

Глава 38 Саламандры.

Оглядевшись по сторонам, двинулся вперед. Сзади текла лава по бокам тоже, если уж не прямо, то куда тогда?

Вжуф

Впереди меня из лавы выпрыгнула какая-то огненная ящерица

Имя: Саламандра

Этап: 1

Ранг: 10

Характеристики:

Сила: 25

Ловкость: 25

Выносливость: 20

Интеллект: 5

Таланты:

Ловкач, Проворство.

Описание: Рептилия, имеющая в себе крохотную капельку крови огненного дракона.

-Хм в первые вижу на этих испытаниях кого-то не с сильно завышенными характеристиками.

Плуп

В меня полетела какая-то огненная сопля. Если честно, как-то обидно даже стало. Особо сюсюкаться с ящеркой я не хотел, поэтому сразу после кувырка в сторону заготовил максимальный выброс в 10ед (влил он 20ед. и в статусе в таланте будет +20, но благодаря энергосбережению, уйдет только 10), и рывком приблизившись я саламандре аккуратно разрезал её черепушку с грудной клеткой.

Хм, она хотя бы попыталась среагировать, представители 0 этапа даже этого не успевают сделать. Радует, что так как она эволюционист я получил за неё опыт. Если встречу ещё 2 таких смогу наконец преодолеть 10 ранг и стать 11.

-Что тут у нас интересного?

Осматривая что осталось от ящерицы, я нашел 2 интересные вещи. 1-Жемчужина с талантом, которого у меня нет, за предыдущие комнаты я собрал с собой изрядное количество, к сожалению все таланты, которые они содержали у меня уже и так были поэтому я их просто скапливал, а когда мой рюкзак был полон, я начал выкидывать все низкосортные жемчужины, как итог все жемчужины, которые у меня скопились имели в себе минимум 3 таланта.

А эта имела ловкача, которого у меня нет. К сожалению его вероятность была только 10% и

проглотив арт я ничего не получил. Зато 2й пункт 100% меня обрадует, ибо это было СЕМЯ! огненное СЕМЯ! Если я встречу тут множество таких ящериц, я действительно могу стать Огненным повелителем.

Быстро впитав ОГНЕННОЕ зернышко, я почувствовал прошедший через меня жар, ну и как итог увидел в статусе, «ОГОНЬ» 40/40.

-Хм, приятно, надо бы ещё проверить как работает талант с прошлой комнаты.

Аккуратно формируя огненный шарик, на создание и поддержание формы которого уходило 10ед. «ОГНЯ», я увидел, что затратил на этот раз только 5.

-Получается энергосбережение распространяется на все типы «СИЛЫ» во мне.

Думаю, накопив где-нибудь 100ед. «ОГНЯ» я смогу создать что-нибудь по типу огненной стены.

За 2 часа движения в сторону вулкана мне встретились ещё 2 саламандры, увы ловкач мне так и не попал, но +20 «ОГНЯ» и 11 ранг я получил.

Хм, как мне распределить, статьи? С интеллектом сейчас особо проблем нет, но оборот «СИЛЫ», всегда полезно, как и выносливость для продолжительных битв, ладно пойдем старым путем.

-Статус. +1 ловкость, выносливость, интеллект.

Этап: 1

Ранг: 11 (28/220)

«СИЛА»: 250/250

«ОГОНЬ»: 80/80

Характеристики:

Сила: 26

Ловкость: 32

Выносливость: 21

Интеллект: 31

Таланты:

Сила Титана(ранг 11 (0/110)), Проворство Фурии(ранг 11 (0/110)), Разум Полководца(без ранговый), Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый), Боевой клич (без ранговый), ОГНЕННАЯ власть (без ранговый), СИЛОВОЕ фехтование (ранг 1 (920/1000)), Малая регенерация(ранг11), Ночное зрение(без ранговый), Проворство (ранговый 6(2/5)), Союз равных (без ранговый), Усиление тела (ранг 11 (0/10)), Усиление (без ранговый), СИЛОВОЙ меч (ранг 1 (1/2)), Усиленная плоть (без ранговый), Медитация (без ранговый), Умник (без ранговый), Клон (ранг 1(1/2)), Власть (Без ранговый), Энергосбережение (без ранговый).

Как не странно дойдя до подножия вулкана я увидел аккуратно вырезанный туннель. В который с боков как стрелочки аккуратно втекала лава.

-Это, что? Приглашение?

Ну я не особ стеснительный, могу и в гости зайти! Пройдя чуть меньше 100 метров меня дружно встретили ещё 2 ящерице. Я мог бы сам с ними расправиться, но как-то не хотелось запариваться, поэтому вызвав клона меньше чем за минуту разделался с обоими. С 1 стороны это весьма расточительно, с другой я восполняю «СИЛУ» весьма быстро, если я тут так же буду по часу идти и никого не встречать, то у меня уже все восстановиться, если нет, то уже в таком случае буду экономить.

Увы дойдя до конца пещеры я так и не встретил больше саламандр, а жаль. Зато нашел вот ЭТО.

Имя: Король Саламандра

Этап: 1

Ранг: 15

Характеристики:

Сила: 35

Ловкость: 35

Выносливость: 20

Интеллект: 10

Таланты:

Ловкач, Проворство, Охотник, Усиление тела, Усиление рефлексов, Усиление, СИЛОВОЙ взрыв.

Описание: Один из далеких потомков огненных драконов.

Выглядел он, как и прошлые ящеры, вот только он был больше и на нем была затвердевшая лава, как доспехи.

Сразу после того как мы встретились он выпустил какой-то шар, я же произвел выброс.

ГУУУУЛ

Грохот накрыл всю пещеру. Сразу же после сферы последовали уже знакомые огненный плевки, только теперь уже в разы больше. Пришлось уклоняться, на ходу призывая клона, пользуясь заминкой у ящерицы, которая видимо не ожидала и не понимала почему врага стало 2е.

ГУУУУЛ

Недолго думая мы с клоном произвели максимальные выбросы, 1 ящерица отбила, а вот 2й пришелся прям на неё, как не странно она успела немного изогнуться поэтому рана пришла

только на брюхо, которое теперь было полностью разрезано.

РООООООООАР

-Не довольна гнида?

Саламандра, издала кличь и вокруг нею начал образовываться огненный вихрь, который тут же начал распространяться. Хорошая конечно попытка, но я сам пользователь огня так что затратив небольшую толику «ОГНЯ» для защиты мне хватило что бы не чувствовать ничего кроме небольшого тепла.

Проведя мгновенно рывок, пока ящерица не поняла, что происходит и почему на нас не действует шторм мы с клоном в 2 выброса отрубили её голову.

Тело саламандры тут же распалось на множество лучей и собралось в дверь с надписью 50%.

-Пока рано уходить, есть ещё вещи которые найти нужно.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/333598>