Глава 36 «СМЕРТЬ»

Очнулся я с дикой болью в голове. Не знаю сколько я провалялся так, да и узнать толком не могу, время суток тут не меняется, а раны все затягиваются как проходишь испытание.

Оглядевшись вокруг себя, я увидел уже знакомой формы странный кристалл.

Имя: Кристалл талантов

Ранг: Высший артефакт

Применение: При разрушении владелец приобретает награду, выбранную волей Земли.

-Ну с прошлого раза ничего не изменилось.

Быстро сжав кристалл, я ощутил пробившейся по телу тепло.

-Нуссс, чем сегодня меня порадует воля. Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 1

Ранг: 10 (56/200)

«СИЛА»: 250/250

«ОГОНЬ»: 30/30

Характеристики:

Сила: 25

Ловкость: 30

Выносливость: 20

Интеллект: 30

Таланты:

Сила Титана(ранг 10 (100/100)), Проворство Фурии(ранг 10 (100/100)), Разум Полководца(без ранговый), Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый), Боевой клич (без ранговый), ОГНЕННАЯ власть (без ранговый), СИЛОВОЕ фехтование (ранг 1 (628/1000)), Малая регенерация(ранг10), Ночное зрение(без ранговый), Проворство (ранговый 6(0/5)), Союз равных (без ранговый), Усиление тела (ранг 9 (0/10)), Усиление (без ранговый), СИЛОВОЙ меч (ранг 1 (1/2)), Усиленная плоть (без ранговый), Медитация (без ранговый), Умник (без ранговый), Клон (ранг 1(1/2)), Власть (Без ранговый)

Власть (без ранговый): Ускоряет процесс мозговой активности увеличивая скорость нервных импульсов в организме (интеллект +5). Увеличивает плотность мышечных волокон в организме (сила +5). Окружающие представители вашей расы инстинктивно чувствуют вашу доминацию над ними, что увеличивает вероятность безоговорочного выполнения ваших приказов.

-Оу, чувство увеличения характеристик, это опьяняет!

Если посмотреть сумма моих характеристик равна 105, если переводить в обычный ранг, то я могу быть равен аж 20му рангу. Но это только числа, оба моих предыдущих противника имели таланты на характеристики, не говоря уже о том, что намного важнее активные способности, особенно такие как мой клон или манипуляция крови лорда вампиров.

-Ну что же, 3я комната жди меня.

Оглядевшись и найдя дверь на месте смерти лорда, я подошел и открыв ее вошел внутрь, уже привычно мир вновь завращался и вот я стою посреди...

Задание 3й комнаты.

1. Убейте стража (степень завершения задания 50%)
2. Найдите скрытую часть (степень завершения задания 25%)
3. Уничтожьте зиккураты (0/3) (степень завершения задания 25%)

-И что это?

Оглядевшись вокруг просто ничего нету, одна сплошная выжженная земля. Исходя из того, что 3й пункт задания уничтожить зиккураты, скорее всего я буду иметь дело с мертвыми, не самое приятное занятие.

-Хм, и куда мне идти?

Прищурившись, я увидел в дали тонкий луч черного цвета идущий в небо. Скорее всего там моя первая цель. Я не стал медлить и сразу же ускорился в сторону предполагаемой цели.

Спустя 2 часа спокойного бега (п.а в текущем состоянии гг. даже своим легким бегом будет двигаться быстрее 100км/ч) я добрался до своей цели, не уверен, что это зиккурат, но как небольшой костлявый храм от выглядел точно. В тот момент, когда я решил зарядить в него максимальный выброс, мои собственные инстинкты завопили тревогу. Будучи привыкшим доверять своим инстинктам, я тут же сделал кувырок в сторону.

ВЖУХ

Из места, на котором я мгновение назад стоял выросла пара рук, а за ним из земли начал появляться скелет, с каким-то через чур алым огнем в глазах. После первого зомби ещё большей мертвецов начало вставать из земли. В общей сложности их оказалось 13. Все 10 ранга, радуется, что не эволюционисты иначе было бы сложно, а так с моими возможностями их не хватит даже на разминку.

5 минут хватило что бы упокоить все, вот только меня удивило что огонь, который пылал в черепах умерших не исчезал, а зависал в воздухе. После первого убийства, я попытался его уничтожить, но на этот огонь ничего не повлияло, и он так и продолжил летать в воздухе.

Так как меня больше никто не отвлекал я выпустил выброс в сторону зиккурата, как не странно 1 залпа не хватило, поэтому за ним полетел ещё и второй, а потом и 3й. Наконец эта машина превратилась в руины. После чего в центре бывшего зиккурата вспыхнул черный огонек, который резко всосал в себя 13 огней от скелетов.

БЗЗЗС

После чего этот мутировавший сгусток чёрного огня влетел в меч?

Тут же проверив свой меч, я приятно улыбнулся!

Название: Силовой Клеймор Смерти

Ранг: Уникальный персональный артефакт. Этап 1

Владелец: Сергеев Александр Владимирович

Описание: Меч через который прошла масса «СИЛЫ» и который вместе с владельцем пролил реки крови на пути к могуществу. После встречи с силами мертвых сумел впитать в себе крупицу власти «СМЕРТИ»

Применение: Артефакт который постоянно находится в боевой активности. Постоянно вызывает на своем острие вибрации окружающей «СИЛЫ», что увеличивает его проникающую и рубящую способность. Из-за небольшой концентрации «СМЕРТИ» в себе, раны оставленный этим мечом будут вызывать процесс гниения (п.а. Тут имеется в виду не то что вызывается какая-то зараза или яд, когда клетки умирают начинает процесс сгнивай тканей, поэтому можно сказать что меч каждым своим касанием будет умертвлять часть клеток в организме), а скорость их восстановления увеличивается в 10 раз.

-«СМЕРТЬ» значит, думаю это тоже тип власти схожий с моей «ВОЙНОЙ».

То, что сейчас произошло имеет очень важное значение. Гримуар «СМЕРТИ» скорее всего уже имеет владельца и тот факт, что я получил хоть и крупицу, но все равно часть ее власти, говорит о том, что и другие выживший или разумные могут получать власть схожую с той которую мне дает «ВОЙНА».

-Нужно найти следующий зиккурат, если там будет что-то такое же, то в моих интересах его найти.

К счастью я ещё пока бежал к этой цели уже увидел из далека ещё 1 луч, так что я уже знаю куда мне идти.

Дойдя до 2 зиккурата я быстро его зачистил и двинулся к уже найденной 3й цели, которая так же не предоставила для меня проблем. Что касается черного огня, то он так же был в обоих зиккуратах и, как и в прошлые раз они влетели в мой меч, как не странно описание не изменилось, но я чувствовал, что изменения есть, думаю, что просто концентрация «СМЕРТИ» в мече была увеличена.

-Теперь осталось найти скрытую области и убить стража.

С моей текущей точки было видно небольшую цитадель, думаю моя цель там ну и скрытая область скорее всего тоже.

П.С. Простите что редко выкладываю, в связи с травмой немного трудно работать за компьютером, поэтому стараюсь побыстрее оклематься и вернуться в строй. Очень приятно, что читаете, отдельное спасибо тем кто ставит спасибо. Приятного чтения.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/331888>