

Глава 34 Спасение выживших.

Вжух Вжух

Попрыгав и размявшись, понял, что моя слизевая броня никак меня не сковывает.

-Так, а если ты будешь поврежден, тебя же ничем не починишь. Ты сам будешь восстанавливаться?

Понимаю, что слизь пытается мне сказать да. Видимо мыслительные возможности у ней не очень.

-Тебе для этого нужно есть металл? -И опять получаю положительную реакцию. -Другой вопрос, твой объем был больше чем тот который ты имеешь сейчас, прилипнув ко мне из-за чего это.

Слизь сползает с меня и начинает... сжиматься? Пару секунд сжимаясь и возвращаясь в норму она опять легла мне на тело.

Так ну основные принципы её понятны, можно ещё оружие делать из неё, но мне это не нужно. Поэтому больше не заморачиваясь начал, проскакивать переход за переходом. Как и прежде попадаютс вампиры одиночки, все слабаки. Странно что не подали сигнал тревоги. Я уже довольно давно разгуливаю по их территории.

ШИИИИИИИИШЬ

На одном из переходов в меня влетел поток пламени. Ловушки? Мало эффективно против меня, к огню у меня повышенная сопротивляемость, да и слизь помогает. Что-то мне подсказывает что я на правильном пути.

Так и оказалось. За очередным поворотом была металлическая дверь с решётчатым окном. Ну тот, кто был внутри меня уже не так сильно удивил, как слизь. В нутри была маленькая девочка и синей кожей, и зелеными глазами

Имя: Роя

Описание: Представительница вымершей расы Фейри, существовавшей на земле до людей.

После того как я её выпустил она вспыхнула синим светом и исчезла, а я почувствовал небольшое изменение в себе. Проверив статус увидел, что количество «СИЛЫ» возросло на 50. Мысленно наведя на «СИЛУ» увидел.

Свободная «СИЛА», что течет по вашему телу, значение равно $10 \cdot \text{ранг} \cdot (\text{этап} + 1) + 50$ (метка Фейри) скорость восстановления равна 1ед. в 100/интеллект минуту.

-Хм интересно, благословение этой девчонки увеличило мне максимальный запас, а есть ещё какие-то метки или суммируются ли они?

Так, как тронный зал я обходил стороной, то особо сильный мне никто не попадался, а разные тюремные комнаты искать не сложно, вот только непонятно где искать скрытую область. Следующее место моего назначения оказалась комната решетчатая комната в башне.

Выпустил оттуда обычную человеческую девушку, она также исчезла во вспышке света, но на этот раз я ничего не получил.

-Хм после прошлых наград, такое чувство что меня обделили.

Но делать нечего, не я заправляю этим банкетом. К моему сожалению другие 2 пленных так же ничего не дали. Одним из них был кролик, разумный кролик, который после того как я его выпустил тут же упрыгал в... стену? И че же спрашивается он сам тогда не убежал? Второй же был змей, тоже разумной, которая сказав спасибо уменьшилась и уползла в щель. Может клетки силы блокировали? Самому проверять не захотелось.

-Так где же эта скрытая комната?

Мне не хотелось идти на боса, не обыскав все помещения. Или может быть комната в зале с лордом вампиров? Вполне возможно, но я лучше просто пробежусь.

Самое странное было, что меня никто не искал. Тревоги не было. Патруля тоже. Что у них с наблюдательностью?

Вернувшись к размышлениям о скрытой комнате меня вдруг поразило током. Я ведь не в самом замке появился, а рядом. И комната не обязана быть в замке. Территория вокруг замка было кладбище. Выбежав на территорию около замка, я увидел склеп.

-Ну была не была.

Открыв со скрипом склеп, я увидел по середине помещения пьедестал с книгой. Как я и думал. В центре книги была 1 страница.

Название: Страница тренировочной комнаты начинающих.

Описание: Соберите 10 страниц из каждой комнаты, чтобы собрать книгу мастерства.

Теперь у меня их 2, еще 8 и можно будет её собрать. Даже мурашки идут от нетерпения узнать, что же это будет за книга.

-Так, а теперь Бос

Возвращаясь в замок, я не встретил ни 1 вампира.

-Спать что ли пошли?

И пока двигался к залу с лордом я тоже никого не встретил. Не нравится мне это. Открыв двери, я увидел то, о чем подумал.

В середине был трон с серо-кожей человеком в классическом офицерском мундире 19 века. А вокруг него стояли десятки тварей и все от 4 до 9 рангов. Что касается лорда.

Имя: Лорд Вампиров

Этап: 1

Ранг: 12

Характеристики:

Сила: 20

Ловкость: 30

Выносливость: 16

Интеллект: 20

Таланты:

Жажда, Кровопиец, Обращение, Кровавые манипуляции, Возрождение, Власть, Лидер.

Описание: Аристократ вампирской расы. Беспрекословный лидер все вампиров.

-Хм тоже сильнее нормы. Да ещё и с группой поддержки. Но так как на этом уровне испытания врагов уже не будет, можно не мелочиться.

На этих словах я использовал весь свой «ОГОНЬ», чтобы пустить огненный поток во все стороны. Понятно дело, что это вряд ли навредит существам выше 9 ранга, но все ниже будут убиты, а их тут большая часть, да и девятки будут не в лучшей форме. И тогда бой уже будет считай 1 на 1.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/330833>