

Глава 25. Таланты!

Двигаясь ещё около часа мы наконец остановились. Мне уже не терпелось начать осмотр!

-Ну что, разбор трофеев?

-Та заметил, что каждый из нас получил очки ранга при убийстве существа 1 этапа?

-Когда ты убил высшего мне пришлось 10 очков ранга. Видимо мы теперь делим весь набираемый опыт.

-Ну в принципе значит, что наше развитие будет одинаковым. У тебя сейчас 20 очков так?

-Все верное, у тебя больше?

-Да у меня 40, из-за моего таланта, но если учитывать развитие моих талантов, то мне нужно в 2 раза больше. Так что все нормально

-Какой у нас улов?

-12 жемчужин от девяток, 10 от десятков, 2 от эволюционистов, причем хочу заметить они по-другому выглядят, так что скорее всего дадут больше 1 красная сфера и 1 кольцо, скорее всего какие-то арт.

-Просмотрев жемчужины стражей, были удивлены, в перечне талантов не было умника, значит, что этот талант они приобретали не сами. Что касается остальных, то тут полный веер, у 5 было по 2 таланта и у 1 аж 3, среди них были интересные такие как СИЛОВОЙ оружие, усиление. Хант, чтоб ты хотел?

-Я думаю нету смысла делить жемчужины в числовом формате, нужно разделить на то что кому нужно, например, в 3 жемчужинах есть низшая регенерация в 1 из этих 3 двойная с вторым талантом проворства есть проворство, такие жемчужины тебе в принципе не нужны, а мне можно попытаться удачу.

-Согласен, меня интересуют две двойные жемчужины, где есть СИЛОВОЕ оружие с усилением, ещё 2 где просто есть усиление и 1 где СИЛОВОЙ меч, и так же меня интересует усиленная плоть, да и тебя думаю тоже, таких тут только 2 так что думаю честно каждому будет взять по 1.

-Не интересна жемчужина с 3 талантами? Там есть СИЛОВАЯ волна.

-Плевать, у меня есть мой выброс, и он в десятки раз лучше, а тратить в бою «СИЛУ» на эти смехотворные волны для меня бесполезно. Они эффективны, когда есть много сражающихся и с помощью них отгонять или на оборот загонять кого-то, в нашем случае это бесполезны.

-Согласен. Мне нужны все жемчужина содержащие регенерацию, жемчужина с усиление плоти ну и конечно, вроде больше ничего не надо. Хотя я бы не отказался ещё от усиления.

-Тогда лови 2 с 1м талантом усиления. С остальными что делать будем?

-Оставим, рано или поздно, но мы встретим выживших или тех, с кем можно вести переговоры, валюты теперь нету, а жемчужины 100% буду в цене.

-Согласен. Расходимся, через 5 минут опять встречаемся тут и говорим об успехах.

Заглатывая первую жемчужину я не особо на многое рассчитывал. СИЛОВОЙ клинок (10%) Усиление (20%), но тепло все же пришлось по моему телу, исходя из того, что я почувствовал себя чуть-чуть сильнее, это было усиление. Затем сходу глотаю такую же только не с кинжалом, а с мечом, увы, но ничего, а меч в левую руку хочется. Осталась та что содержит в себе только меч.

-ВОЛЯ, я знаю, что как-то часто тебя начинаю просить об удачи, но все же помоги если можешь!

Заглатываю жемчужину и успех, тепло пошло!

-Спасибо!

А вот с усиленной плотью облом. Может не о мече нужно было просить? Так ну что там за таланты я получил?

Усиление (без ранговый): Увеличивает плотность содержания «СИЛЫ» в мышцах, постоянно увеличивая силовые возможности организма на 5%

СИЛОВОЙ меч (ранг 1 (1/2)): Позволяет уплотнить «СИЛУ» в материальный объект. Прочность объекта зависит от использованной «СИЛЫ». Длительность уплотнения 1 час. Ранг таланта равен этапу развития.

Хм, пока сложно сказать, если при вкладывании большого количества «СИЛЫ» меч будет быстро ломаться тогда талант такой себе, но исходя из того, что делали зомби, вещь должна быть стоящая.

-Хант ну как у тебя дела?

-ХАХ, на все 100%, получил все 3 таланта что хотел. Хотя немного смущает что у тебя регенерация стала малой после 1 этапа, а у меня осталась низшей.

-Тут скорее всего дело в том, что она у меня эволюционировала вместе с телом, ты же ее получил после прохождения эволюции.

-Должно быть так. У тебя как дела?

-Ну я получил СИЛОВОЕ оружие и усиление, а вот плоть увы нет.

-Ну значит в следующий раз.

-Разбираем дальше?

-Конечно.

Название: Жемчужина (Высший зомби)

Ранг: Малый артефакт

Применение: При проглатывании позволяет получить возможность приобрести 1-2 таланта высшего зомби: Усиление (50%), Умник (50%), Усиленная плоть (40), Силовая волна (30%), Медитация (20%), Ментальный контроль (10%), Лидер (10%).

Название: Жемчужина (Королевский гепард)

Ранг: Малый артефакт

Применение: При проглатывании позволяет получить возможность приобрести 1-2 таланта королевского гепарда: Ночное зрение (50%), Умник (40%), Проворство (30%), Ускорение (20%), Усиление рефлексов (10%).

-Как делим?

-Как-как, ты берешь себе зомби, я гепарда.

-Твой выбор.

Проглотив жемчужину жгучее тепло прошло по моему телу. УФ слишком жарко, взглянув на Ханта, увидел, что он в такой же ситуации. Через какое-то время мы оба пришли в себя.

И что же я получил?

Усиленная плоть (без рангов): увеличивает циркуляцию «СИЛЫ» в верхних слоях кожи увеличивая её прочность в 2 раза.

Медитация (без рангов): пока владелец таланта, находится в состоянии покоя (не совершает движений), скорость восстановления силы x2.

-ХАААААНТ, если согласишься меня возить я решу наши проблемы с восстановлением «СИЛЫ».

-С чего в друг?

-Помнишь талант медитация?

-Ну был такой.

-Так вот если я не двигаюсь скорость восстановления «СИЛЫ» удваивается.

-Хех, не хило, а ещё что получил?

-Усиление плоти, не там так тут захапал))).

-Тоже хорошо, мне тоже повезло. Получил Умника и усиленные рефлексы. Первый сам, наверное, знаешь даёт интеллект +5, что касается второго, ХАХ, удваивает скорость первичного сокращения мышц. Думаю, такая вещь сразу себя раскрое во всей красе при совершении маневров.

-Осталось всего 2 вещи.

Как не странно первый объект, сфера что так же выпала с зомби оказалась семенем!

Название: Семя «ОГНЯ»

Ранг: Духовное сокровище

Применения: При сливании, есть возможность приобрести некоторые способности, связанные с огнем. В случае неудачного слития есть вероятность полностью потерять всю накопленную «СИЛУ» или умереть.

-Похоже, что после смерти, усвоенные семена тоже падают.

-Ну в нашем случае это хорошо. -Сказал Хант с ну очень злой улыбкой!

-Не знаю, как тебе описать, но, когда я держу это семя мне кажется оно тянется ко мне.

-Тянется? Странно в твоём организме уже есть огненное семя.

-Семена могут сливаться?

-Пока ты не сказал об этом я даже не думал в таком направлении.

-Тогда сейчас и узнаем.

На этой фразе я проглотил сферу. Жарко. Больше ничего не чувствовал. Но как только проверил свое тело.

-ДААА.

-Сливаются?

-Именно, запас «ОГНЯ» стал равен 20, получается, что увеличить власть стихий можно не только поднимая этап.

-Знаешь, а это открывает ряд возможностей.

-Ладно теперь осталось кольцо.

Имя: Кольцо епископа

Ранг: Артефакт

Применение: Позволяет добавить 1 свой психологический талант, всем кто связан с владельцем артефакта или находится под его контролем.

-Ух тыж, вот и ответ как высший раздавал всем умника. Сомневаюсь, что я смогу тебе дать разум полководца, хотя можно попробовать. Спустя минуту попыток, идея, как и предполагалась оказалась провалом.

-Тогда давая в обратную сторону. Хотя талант разумный тебе и не нужен, я по-прежнему могу передать тебе с помощью этого кольца интуицию или умника.

-И как ты собираешься надеть кольцо, а?

-Не глупи, порежешь мне мочку уха, вставишь туда кольцо, ухо зарастет вокруг кольца, будет мне как серьга.

-Идея не плохая! Что на твой взгляд мне лучше получить?

-Бери умника, наши основные проблемы идут из-за нехватки «СИЛЫ», а у тебя теперь есть медитация, так что умник сыграет в двойне.

-Тут ты прав. Ну что раздавай тога.

И через мгновение я почувствовал, как от Ханта ко мне пришла волна тепла, не обычно, но

ладно.

-Теперь думаю можно двигаться дальше, короли сами не умрут!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/324616>