

Глава 23 Засада.

Спустя 8 часов я разбудил Ханта и как договаривались, перекинул ему все свою накопленную «СИЛУ», после чего сам лег спать.

Пробуждение было весьма приятным, ибо полноценный сон у меня, по-моему, первый после апокалипсиса. По ощущениям за 8 часов сна я успел восстановить примерно 2/3 запаса «СИЛЫ»

-Как ты?

-Сон хорошо на мне сказался, осталось парочка небольших болячек, но мой организм сам уже справиться, поэтому все время что ты спал я накапливал «СИЛУ»

-Есть какой-нибудь способ быстрее её восполнять? Ибо даже запаса в 200 «СИЛЫ» не хватит на несколько часовой бой, но при этом восстанавливать её потом придется около 12 часов, и это ускоряя этот процесс мясом животных.

-Может и есть, но я такого не знаю. У тебя ещё ситуация куда не шло, я накапливаю энергию в 2 раза дольше.

-Ладно, это второстепенная проблема, основная задача — это усиление. И тут как всегда 2 варианта. Либо мы идем охотимся на зверей, либо на королей.

-Я бы предпочел зомби, звери может и не обрели разум, но они могут это сделать в дальнейшем, не говоря уже о том, что звери в принципе живые, чего нельзя сказать о зомби.

-Тут ты прав, тогда другой вопрос, на какого короля мы пойдем войной?

-Лучше всего 13, у него меньше всего сил, что позволит нам легче к нему пробраться + он самый слабый, начинать всегда лучше всего с низу!

-Согласен с тобой. Ты знаешь где он сейчас находится?

-Нет, но он и его силы проходили по 1 из моих маяков около 3 часов назад.

-Кстати, что это за маяки твои и сколько ты их можешь поставить?

-Видел мой талант Танец теней?

-МММ, видел. Не говори, что это он? Я думал это какой-то боевой талант.

-Пхах, увы. Талант так называется потому что для пользователя этого таланта, маяк выглядит как колыхающаяся можно сказать танцующая тень. Что касается количества, то оно равно моему рангу. Сейчас у меня есть 1 свободный маяк, который я снял недавно с тебя.

-Потом придумаем куда или на кого его повесить, лучше 2е, ибо знать где находится наша жертва или наоборот знать где тот, кто ведет на нас охоту весьма заманчиво. Предлагаю выдвинуться в сторону 13го, и постепенно его преследовать, после полного восполнения сил устроим ему небольшой презент.

-Идея хорошая, но мне нужно будет ещё минимум пол дня на восстановление.

-А вот тут брат ты ошибаешься, часа через 4 я полностью восполню свою «СИЛУ», после чего

смогу перекидывать её тебе так что часов через 8 оба будем полные.

Добравшись до маяка Хант, мы сразу смогли определить направление 13. А вообще сложно не заметить следов от продвижения нескольких сотен зомби. Выследить сами войска тоже оказалось не сложно. Пару часов мы преследовали их, дожидаясь, когда Хант будет в полной боевой готовности. И наконец это время пришло!

-Я не думаю, что имеет смысл разбираться с мелочью, лучше сразу провести атаку, насколько я вижу, 1 этапа только он сам, дальше есть его личная стража та же десятка, только уже все 10 ранга и пару новеньких девятого. По-хорошему нужно чтоб ты атаковал первый и выманил его ко мне, если у меня получится его прошить новым выбросом уверен если он и не сдохнет, то уж точно целеньким не останется. После чего я подрублю боевой клич, в округе не должно никого быть так что привлечь ничье внимание я не должен. И под этим усилением, если жив высший мы его добиваем если мертв, быстро расправляемся с его стражей.

-Ну в принципе план хороший, а что главное выполнимый. Насколько ты уверен в своем выбросе?

-В прошлый раз он мог его оттолкнуть, метров на 10, причиняя легкие повреждения, сейчас он примерно в 4 раза мощнее!

-По идеи должно хватить. Все погнали!

Даже не дожидаясь, когда я включу око, Хант уже рванул к толпе зомби. До чего же ему не в терпеж то а? Ладно, надо приготовить все, чтобы не было никаких косяков по типу неправильно закрученной в мече «СИЛЫ».

РООООАР!

О Хант уже разошелся, надо бы ему мысленно напомнить, что он должен ко мне выманить короля

-Хант, не забывай наш план, твоя задача привести короля ко мне!

-Помню я помню, просто он кажется не ставит меня в серьёз.

-Ну это будет его последней ошибкой в этом мире.

Время медленно продвигалось, а я только и делал что стоял на месте. Хант не мог просто взять и рвануть ко мне, ему нужно было завязать бой и медленно отступать ко мне, если честно задача весьма сложная, но думаю он справиться.

-Сань, у него тоже появилось семя и оно, как и у тебя огненного типа, более того он обзавелся парочкой новых талантов.

-Есть таланты на прочность?

-К счастью нету, но это не меняет факта, что он стал сильнее!

-Понял тебя, постараюсь не дать ему возможность раскрыться!

Через минуту я уже увидел в далеко мелькающую тень уклоняющуюся от всевозможных атак. Тень 100% Хант, быстро оглядев приближающуюся толпу я наконец нашел того кто будет жертвой.

Имя: Высший зомби

Этап: 1

Ранг: 10

Характеристики:

Сила: 26

Ловкость: 20

Выносливость: -

Интеллект: 10

Таланты:

Усиление

Умник

Усиленная плоть

Силовая волна

Ментальный контроль.

Медитация

Лидер

Описание: Прошлом сильно верующий человек. Который мечтал ходить по земле и просвещать людей. После выброса его мечты сбылись, но в весьма искажённом виде, ибо просвещать и даровать разумность он стал не людям, а уже своим новым братьям и сестрам.

-Хм, Хант прав, может таланты и не особо боевые, но последний точно хорошо себя раскрывает, когда есть кем руководить. Что, касается медитации, сложно сказать, что он делает, но 1 точно, талант не боевой!

Когда Хант был в 50 метрах от меня я возвел меч для резкого выпада. На расстоянии в 10 метров тварь кажется что-то заметила и затормозила.

-Поздно!

Совершая небольшой рывок, я делаю выпад и активирую максимальный выброс. И метровая ударная волна, штормом срывается в голову высшего зомби!

Не большой подарочек(4 глава за сегодня), за то что ставите спасибо! Приятного прочтения.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/324261>