

Глава 22 Союз равных

-ХААНТ, подъем, ты сам говорил, что я смогу тебя подлатать, как это мне сделать?

-Уф, какой же ты все-таки громкий!

-Я не громкий, это просто ты становишься ворчливым как какой-то старый хрыч!

-Я устал, все мои силы уходят на поддержание жизни в организме.

-Так и как мне тебе помочь?

-Очень просто знаешь, что делает твой талант приручения?

-Ну на сколько я знаю из описания он подавляет волю зверя и заставляет тебе служить.

-Что-то типо того, но не совсем верно, он связывает тебя и твоего зверя определенной связью, подавление воли уже вторичное явление в этом навыке. Я хочу, чтобы ты попытался приручить меня, но отменил подавление воли. Если это получится, то мы сможем обмениваться нашей свободной «СИЛОЙ» друг с другом и сможешь связываться без использования моего маяка и это только то что я знаю, может быть есть ещё какие-нибудь возможности.

-Если я не смогу отменить подавление воли?

-Ну если я увижу воздействие на свой ум я буду сопротивляться, а так как ты напирать не будешь, талант должен просто отмениться.

-Ладно давай попробуем.

Как и сказал Хант в случае неудачи подавления воли талант просто отменялся. Спустя значительное число попыток я так начал чувствовать, как именно протекает «СИЛА» при использовании таланта и попадания в Ханта и еще столько же попыток мне потребовалось чтобы научиться манипулировать ей. И спустя продолжительное количество времени Мое приручение было изменено на новый талант и ровно такой же появился у Ханта

Союз равных (без рангов): Ты и твой зверь смогли связать свои души на равных условия. Появилась возможность общаться на удаленно на расстоянии (сумма рангов) километров. Возможность переводить «СИЛУ» между собой. Функция заблокирована! Функция заблокирована! Функция заблокирована!

-Уф, долго мучились, но думаю оно того стоило, хотя не понятно почему часть функций заблокирована.

-Ну мне на оборот понятно, скорее всего силенок у нас пока маловато чтобы выдержать эти функции вот и все. Кстати я снял с тебя свой маяк, думаю он теперь бесполезен.

-Думаю да, кстати я начал тебя как-то по-другому ощущать, такое чувство что в голове появился вектор, показывающий в каком ты направлении.

-Аналогичная ситуация, но примерно такой же вектор у меня и до этого был благодаря маяку. Ты меня подлатывать будешь или как? Я вообще-то в плохой форме!

-Да-да не рычи на меня).

Раны у Ханта действительно были серьёзные, даже передав ему все свою «СИЛУ» его состояние едва улучшилось, но ему определенно стало лучше, поэтому он решил меня просветить о парочке нюансов 1 этапа о которых я пока не знал. Во первых он рассказал, что я смогу, используя свой «ОГОНЬ», как оказалось не так уж и много, но связано это только с тем что очков «ОГНЯ» у меня крайне мало, за свои 10 очков я могу примерно на 10 минут покрыть свой меч небольшой огненной пленкой что увеличит его атакующую мощь, либо на минуту возвести вокруг себя огненный барьер, который будет соответственно сжигать всех кроме меня в определенном радиусе и последнее могу сформировать какую-нибудь вещь и метнуть её в врага с целью производства взрыва, что-то типо огненного шара и потом восстанавливаться, власть элементов регенерирует в 2 раза дольше чем обычная «СИЛА», так что после 1 фаербола можно на полтора часа забыть про огненные трюки. Но вот небольшое усиление оружия все-таки вещь не плохая, так как продержаться в течении небольшого боя может. Следующий пункт уроков заключался в том, что представители 1 этапа кардинально отличаются от нулевых, не только тем что перестраивается тело, само вместительное «СИЛЫ» внутри организма тоже видоизменяется, из-за чего происходит 2 вещи: 1- «СИЛЫ» становятся в 2 раза больше, это объясняет почему у меня её не 100, а 200 и 2-Появляется возможность использовать «СИЛУ» в других целях кроме как в талантах, Хант открыл пока только 2, первое возможность ускорять скорость восстановления организма и второе организма может сам перерабатывать собственную свободную «СИЛУ», для утоления голода или жажды, но при таком раскладе сама по себе «СИЛА» перестанет восстанавливаться и как только она закончиться начнутся проблемы куда больше чем были.

-Брат тебе нужно найти талант регенерации, я ничего не имею против восстановления через «СИЛУ», но это крайне медлительный процесс.

-Кто же спорит, вот только навык регенерации на самом деле не так часто появляется у кого-то, а даже если ты этого кого-то победишь, не факт, что ты получишь этот талант. Не говоря уже о том, что у зомби все владельцы талантов считаются элитами, и подчиняются непосредственно королям, где в кратчайшие сроки набирают силу и потом начинают представлять угрозу в виде сплоченной группы. Что касается зверей, тут ещё сложнее стайные особи увели свои стаи куда подальше в поисках нового дома, а те что остались и выжили весьма угрожающие создания, может интеллектом они и не блещут, но они компенсируют это грубой силой, да и если сталкиваться с ними это создаст слишком много шума, на который я уверен слетятся парочка королей со своей стражей. Ты может не знаешь, но короли все имеют разум, в той или иной степени из-за чего сами начинают охоту за талантами и семенами стихий. Животному что бы дойти до такого состояния как я нужно либо запредельное количество интеллекта, либо талант разумности, у зомби другая ситуация, ведь они первоначально были людьми, поэтому уже небольшое количество интеллекта может дать им возможность разумно думать.

-Погоди, охотятся за талантами и семенами? У королей есть стихийные способности?

-Да точно не знаю у кого какие, но у 11 это «ВОЗДУХ»

-Сколько тебе нужно времени на восстановление?

-Внутренние травмы по большей части зажили, остались только внешние и переломы!

-Давай так, ты ложись спать, я буду нас караулить, постоянно подъедаю свои запасы мяса, через 8 часов я тебя разбужу, волью всю «СИЛУ» что успел накопить и сам лягу вздремнуть и восстановить сил и потом ринемся дальше.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/324109>