

Надо быстро разобраться, что там с моим статусом и идти искать Ханта.

-Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 9 (100/100)

-Хм и почему я застрял в 9 ранге?

Наведя на ранг, я получил ответ.

Дальнейший выбор эволюции: преодоление (простой переход на 10 ранга), эволюция (рост этапа развития).

Странно, если даётся выбор, значит у эволюции тоже должны быть загвоздки?

-Даже не смей смотреть на обычное преодоление!

-ХАНТ!

Открыв глаза, я увидел большую тушку пантеры, полностью измазанную в крови, надеюсь не своей, хотя, судя по ранам его крови тут точно много найдется

-Не кричи и так голова болит! Ты правильно делаешь что сомневаешься. Эволюция произведет перестройку твоего тела, что сделает тебя выше чем обычные существа и это безусловно плюс, но из-за этого ты перестанешь усваивать «СИЛУ» от существ, которые не перешли на 1 этап. Иными словами даже если ты убьешь тварь одного с тобой ранга или даже ту что выше тебя рангом, но 0 этапа это не даст тебе очки ранга, ибо ты как существо стоишь выше них. Отсюда и причина почему ещё нету никого кто был бы хотя бы 11 ранга и 1 этапа, просто на просто никто не может найти себе источник очков. Но поверь это того стоит. Может быть возможность стать эволюционистом есть у всех людей, но у зверей и зомби точно нет, чтобы они перешли на новый этап они должны быть выдающимися представителями, отсюда и дефицит очков ранга.

-Спасибо что пояснил, но я кричал не поэтому, как твои раны, честно говоря выглядишь капец паршиво.

-Пхах, да раны тяжелые, но это не страшно, как только ты пройдешь эволюцию, ты сможешь меня подлатать. Советую тебе начинать прямо сейчас, процесс эволюции займет около 5-6 часов, думаю это время я смогу пробыть в сознании.

Желаете начать процесс эволюции?

-Да

После этого мой взор окутало золотое сияние и как будто все мысли куда-то уплыли, осталось только комфортное тепло, медленно распространяющееся по всему телу.

Не знаю, как это описать, но, когда я пришел в себя, моё тело словно начало дышать. Каждая часть моего тела дышала жизнью, я чувствовал каждую частичку «СИЛЫ», что струилась в моем теле. Это поистине удивляло.

Открыв глаза, я увидел перед собой Ханта, так как он дышал я предположил что-либо он потерял сознание, либо просто уснул, надеюсь второе. Так что там с моей статистикой?

-Статус! +2 в выносливость, +1 в интеллект

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 1

Ранг: 10 (0/200)

«СИЛА»: 200/200

«ОГОНЬ»: 10/10

Характеристики:

Сила: 20

Ловкость: 30

Выносливость: 20

Интеллект: 20

Таланты:

Сила Титана(ранг 10 (0/100))

Проворство Фурии(ранг 10 (0/100))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

Боевой клич(без ранговый)

ОГНЕННАЯ власть (без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (476/500))

Малая регенерация(ранг10)

Ночное зрение(без ранга)

Проворство (ранг 6(0/5))

Приручение (ранг 0(0/100))

Усиление тела(ранг 0(0/10))

-Да уж, многовато нужно заработать очков ранга, а брать их особо негде. А по талантам новым что? Знамя точно от «ВОЙНЫ», ну а усиление, наверное, развилось само после 1 этапа. Интересно чем мое хаусное усиление отличается от обычного?

Боевой клич (без ранговый): Позволяет издать громогласный рев. Вы и все союзники, услышавшие его, получат +25% ко всем характеристикам на 5 минут. Привлекает внимание всех существ в области.

Возможность усилить себя и Ханта хорошая вещь, но привлечение внимания, подсказывает что если его использовать постоянно, то вокруг себя можно собрать много всего не приятного. А следующее?

Усиление тела (ранг 9 (0/10)): Увеличивает физические возможности организма на 2% за каждый ранг. Ранг поднимается за каждые 10 очков характеристик.

-А весьма неплохая вещь, усиливает меня на 18%.

Только после того как я просмотрел 2 новых таланта, я увидел, что моя регенерация, изменилась с низшей на малую, тоже процесс эволюции? Если да, то весьма приятный бонус, более того я всего в 24 очках от продвижения СИЛОВОГО фехтования и раз у меня сейчас аж 200 «СИЛЫ», то грех его не развить. В 3 выброса я довел навык до 1 ранга, и тут же произошло 2 изменения.

СИЛОВОЕ фехтование (ранг 1 (0/1000)): позволяет направить «СИЛУ» в меч для увеличения 1 из параметров на выбор: скорости атаки + 15%, атакующая сила (прямой урон) +15%, пробивающая способность (возможность переносить часть урона сквозь внешнюю броню прямоком на внутренние органы) 15% или для резкого выброса ударной волны (сила ударной волны= вложенная в волну «СИЛЫ» *(этап развития тела+1)), длительность усиления 10 секунд за ед. «СИЛЫ», для повышения необходимо потратить с помощью этого таланта 1000 «СИЛЫ».

Ну такое я ожидал большего, хотя я проглотил эту фразу в следующий момент. Решив протестировать новый выброс, я вложил в него максимальный заряд и метнул в сторону от себя. Ограничения в 10ед. вложения силы увеличилось в 2е и теперь составляло 20ед. Более того радиус волны повысился до 10 метров. Это в корне меняет дело. 2е изменение которое произошло после того как я повысил свой талант покоилось прямо сейчас у меня в руке. Теперь мой меч начал издавать какие-то колебания!

Название: Силовой Клеймор

Ранг: Персональный артефакт. Этап 1

Владелец: Сергеев Александр Владимирович

Описание: Меч через который прошла масса «СИЛЫ» и который вместе с владельцем пролил реки крови на пути к могуществу

Применение: Артефакт который постоянно находится в боевой активности. Постоянно вызывает на своем острие вибрации окружающей «СИЛЫ», что увеличивает его проникающую и рубящую способность.

Уф, действительно сочно. Разница между мной пару часов назад и сейчас просто как небо и земля. Думаю, сейчас я мог бы даже Ханту навалить! Хант точно. В следующий миг я бросился к туше того, кто помогал мне обрести мою текущую власть

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/323981>