

Глава 19 Выбор.

Зомби удалось догнать весьма быстро, как и в прошлый раз они опять откуда-то насобирали себе пополнение, где же они в обычное время ныкаются, а? «СИЛА» выше 70, так что парочку шестерок можно прошить выбросом. До 9 ранга нужно, 8 шестерок, и 4 я срезаю с самого начала выбросом, на последующих 4 пришлось потратить минут 10 и вот я уже 9 ранга.

-2 в выносливость, 1 в интеллект.

Вместе с талантами, которые так же перешли в новый ранг, мои характеристики в сумме поднялись ещё на 5 очков.

Ну что среди всей этой оставшейся гапши меня интересуют только 7 ранги их тут 12 и 2 появившихся 8, маловато будет.

У 1 из восьмерок был весьма занимательный талант, так что его убийство и обыск стал в приоритете.

Имя: Зомби Михаил, Силовой тип.

Этап: 0

Ранг: 9

Характеристики:

Сила: 31

Ловкость: 16

Выносливость: -

Интеллект: 1

Таланты:

Исступление

-Исходя из названия таланта, нельзя эту тварь оставлять раненой в живых, может много чего не приятного сделать.

Но мое предположение оказалось не верным, ибо с самого начала он внезапно засветился красным светом и ринулся на меня и честно говоря по скорости он не шибко то мне и уступал, а он не скоростной. Талант определенно полезный, но наверняка и с нюансами. Расправившись с восьмеркой и создав буферную зону вокруг трупа активировав ускорения СИЛОВГО фехтования и вырвал из трупа жемчужину таланта. После чего продолжил свое занятие. Время заняло чуть больше часа, но относительно прошлых раз я устал намного меньше.

Периодически активировал режим скорости на фехтовании, ради слива очков «СИЛЫ».

Накопленных очков ранга было ровно 50, поэтому я тут же влил под завязку талант ловкости.

Добив оставшуюся мелочёвку, и отойдя чтоб не раздражать свой нос запахом разложения я устроил себе очередной перерыв. Кстати жемчужина к сожалению талант не принесла.

-Так, теперь надо понять где мне найти место для преодоления 9 ранга. Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 9 (0/90)

«СИЛА»: 12/90

«ОГОНЬ»: 0/0

Характеристики:

Сила: 19

Ловкость: 29

Выносливость: 18

Интеллект: 19

Таланты:

Сила Титана(ранг 9 (0/50))

Проворство Фурии(ранг 9 (50/50))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

ОГНЕННАЯ власть (без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (379/500))

Низшая регенерация(ранг9)

Ночное зрение(без ранга)

Проворство (ранг 5(4/5))

Приручение (ранг 0(0/100))

-Хант ты тут?

Тишина. Ну ладно, тогда перекус и перерыв на сон. Так как куда идти дальше я пока не знаю, нужно полностью восстановить силы, думаю часа 4 мне хватит.

ДЗЗЗЗЗЗЗЗЗ

Открыв глаза первое что я перед собой увидел это огромную черную морду.

-ХААААААНТ Б**ТЬ

-Чего орешь, ты же сам меня позвал.

-Да, но огромная морда зверя перед глазами, это не то что хочется видеть при пробуждении. И вообще, как ты меня находишь, когда я в барьере?

-Это не сложно, не думай, что твой барьер полностью тебя прячет, всегда найдутся способы тебя найти, что касается меня то я могу чувствовать тени живых существ. Поэтому я всегда могу определить кто где прячется, что касается тебя то тут ещё проще, ибо я пометил твою тень и всегда могу узнать где ты.

-Ага, а ещё, наверное, видеть и слышать, что я делаю так?

-Пхах, а ты сообразительный, да не без этого!

-Я бы попросил снять с себя эту вещь, хоть мы и союзники, но ты слишком много начинаешь обо мне знать.

-Я понимаю твои страхи, но у меня на это другие планы. Во-первых, ты упускаешь тот факт, что, если ты будешь в опасности я всегда смогу прейти. А во-вторых кроме этого способа я больше не вижу ни 1й возможности нам связаться.

А он прав, если убрать его маяк, то вероятность нашей встречи начинает сближаться к 0.

-Ладно, фиг с тобой. Пусть пока весит. Скажи мне как ты отслеживаешь зомби? И откуда ты знаешь про королей?

-Хах, точно ты же ещё не 1 этапа, иначе у тебя не было таких вопросов. Знаешь, как будет работать твой талант от семени огня?

-Ну предполагаю я смогу управлять огнем?

-Ну в той или иной степени да, но что самое важное ты сможешь чувствовать огонь и общаться с ним, полноценным разговором это назвать нельзя, но спросить, что он видел ты сможешь. Вот только ты сам понимаешь, что огонь сам по себе мало где есть, а вот тени есть везде и у всех. Поэтому меня можно назвать лучшим сборщиком информации, который только может быть в этом мире. Я ответил на твой вопрос?

-Ну в принципе да, тогда скажи мне если где-нибудь бродячие существа 8-9 рангов?

-Пхах, стаи? А у тебя губа не дура, ты же понимаешь, что всех способных тварей быстрыми темпами вокруг себя собирают короли так что, таких кучек как прошлая, только более высокого ранга поблизости нету. Я могу предложить тебе 2 варианта: 1-Опасный, но быстрый, 2- Долгий, но безопасный.

-Поподробнее можно?

-Можно, 1й мы пойдём на убежище 1 короля, я выиграю тебе немного времени, а ты попытаешься по отслеживать для себе жертв. Весьма опасная затея, ибо я сам не знаю ни сколько я продержусь ни точных сил врага, но это очень быстрый способ. 2й вариант, пойдём по лесам, и по 1 находить зверей, высокоранговых мало, так что занятие весьма долгое. Ну и что ты выберешь?

-По-моему у меня нету выбора, ты же понимаешь. Если я выберу 2й вариант, не известно, что за это время сделаю короли, а это для нас смертельный приговор. Так что остается только рисковать.

-Молодец, мне нравится твой настрой, у тебя полная «СИЛА»?

-Примерно через час накопиться

-Как раз дойдем, вылазку сделаем на 11 короля, 12 слишком далеко, а у 13 просто на просто по мимо личные охраны нету нужных нам счас существ.

-С твоим темпом движения, нам нужно будет где-то часа 2 чтоб добраться. Так что советую тебе прямо сейчас принять пищу, ибо когда прибудем на место время для перекуса у нас уже не будет!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/323690>