

Глава 14. Просвещение.

Вернувшись на свой первоначальный маршрут и отбежав как мне кажется достаточно далеко, я наконец сел перевести дыхание. Что это б**ть было. И исходя из моего понимания после того как это существо выйдет из того кратера он станет ещё сильнее.

-И все же, почему он на меня не напал?

Оставил в живых для дальнейшей охоты? Вполне возможно, котик решил поиграть с мышкой, вот только я на перерез отказываюсь быть мышью.

-Так сосредоточиться, нужно дойти до заповедника, по возможности продвинуть таланты на новый уровень, а также взять хотя бы 8 ранга, а лучше 9.

Все планы оговорены, приступить к исполнению!

Дорого обещала быть долгой, но на этот раз я не был тем придурком как раньше который просто шел в барьере ока и не обращал внимание на охоту, я стал ориентироваться на слух и как оказалось весьма неплохо развитый нюх, не как у собак конечно, но тоже не плохо. В округе осталось мало зверей, почти все погибли в той мясорубке, а вот зомби кажется сколько там не дошли все равно в округе остались. Может быть это связано с тем что я рядом с городом и в этой местности был коттеджный поселок, а может зомби просто не так резво шли на ту поляну. В любом случае мне на это сейчас по барабану. Моя цель повысить свою силу всеми возможными способами.

Зомби что выжили все были не маленьких рангов, по крайней мере я тварей ниже 6 ранга не увидел и для меня это сейчас в плюс. За первый час я вырезал 12 зомбаков, 10-6 ранга и 2-7, ранг я не повысил так как в промежутках поднял таланты силы и ловкости на 5 ранг, так как пока все, кто меня окружают находятся в промежутке 5-7 рангов я решил, что подниму таланты и на 6 уровень, если сейчас подниму ранг на 8, за 6 ранговых почти ничего не будут давать, а мне этого не нужно, поэтому сразу поднял ловкость до 6 ранга. Час перерыва на перекус и снова в бой, кстати я решил экономить свою провизию долгого хранения поэтому мой перекус состоял из мяса, которое я вырезал из тушки медведя, который меньше 10 часов назад ещё пылал жизнью. Мясо было жесткое, но весьма сытное, а что самое главное энергетическим, не знаю, как это лучше описать, но съев его я как будто взбодрился. Скорее всего так как мясо медведя в прошлом усвоило внутри себя «СИЛУ», оно видоизменилось и не смотря на то что я не получил очки ранга, оно определенно положительно сказывается на теле. Это был приятный бонус, так как если я могу снимать усталость съедая мясо зверей, то смогу укоротить время сна и соответственно увеличить время охоты. Само собой, я взял с собой ещё медвежатины на 1 прием пищи, больше не имеет смысла, ибо у меня нету приспособлений для хранения мяса.

Опять брожение по лесу, «СИЛУ» я много не трачу, но постоянно держу на отметки около 40, ибо СИЛОВОЕ фехтование как-то перевести хотя бы во 2 ранг нужно. Тварей становится меньше, как будто они опять начали стекаться в какие-то свои норки. Но их по-прежнему можно встретить небольшими группами по 2-3 создания. Подняв талант силы до 6 ранга, я все-таки начал подъем к 8 рангу.

-Что за черт?

2 шайки каждая по 4 зомби соединились и начали двигаться в 1 направлении. Проследив за ними ещё пол километра к ним присоединилась ещё парочка!

-И куда же вы мои хорошие собираетесь?

Чуйка подсказывает что нужно следовать за этими полоумными, если зомби, у которым извилин хватает только на то что бы прямолинейно бросаться на своих жертв, начинают группироваться и куда-то идти, значит так либо что-то важное, либо что-то ценное.

Проследовав за ними до утра, я наконец увидел место, к которому по тихонько стекались нелюди. Я думаю все будут в шоке узнав, что это был духовно-приходская церковь. Становиться все интереснее и интереснее! Забравшись на электрический столб, я начал ползти по проводам что ведут к церкви. И если честно увиденное меня не сильно порадовало. У входа в церковь стояло 2 мертвяка и вроде в них нету ничего не обычного если не запросить описание.

Имя: Гибридизированный зомби Имя: Гибридизированный зомби

Этап: 0 Этап: 0

Ранг: 9 Ранг: 9

Характеристики: Характеристики:

Сила: 29 Сила: 20

Ловкость: 18 Ловкость: 27

Выносливость: - Выносливость: -

Интеллект: 6 Интеллект: 6

Таланты: Таланты:

Усиление Усиление

Умник Умник

СИЛОВОЙ меч СИЛОВОЙ кинжал

Описание: Брат и сестра, которые посвятили свою жизнь руководством клуба боевых дисциплин где были главными тренерами. Во время выброса оба были в ослабленном состоянии после долгих и массовых перелетов, что послужило не качественному усвоению «СИЛЫ»

Уф, то не 1 зомби с талантами, то сразу 2, да ещё и не проседающие так сильно по мозгам, талант умник 100% дает +5 интеллекта. Как-то странно, что такие создания стоят на охране входа, и что же вы там прячете? Что даже ваши 8 ранговое братья стоят и «нервно курят в сторонке»? Через око они меня не нашли, уже хорошо, забравшись на крышу церкви я стал всматриваться через панорамные стекла что-же там твориться. И, как и предполагалось ничего хорошего, по середине зала был точно такой же кратер какой я видел вчера на поляне, вот только сеяние у этого было не голубое, а алое. Вокруг него собралось 8 зомбоков, и как мне сказала система, все они 9 ранга, большая часть конечно слабее чем брат с сестрой на входе, но у каждого есть талант умник и какой-нибудь боевой талант. Видимо все, кто имели уровень физического или психического развития выше среднего, после неудачного усвоения «СИЛЫ» возвращают со временем частички разума.

-И чего же они ждут? Не меня же?

Ответ не заставил себя долго ждать. С зоны алтаря вышел человек, точнее зомби, но внешне от обычного выжившего его отличало только слишком бледная кожа. Внешне он выглядел лет на 25-27, рост около 180, глаза немного впалые, но в целом лицо весьма неплохо собранно.

Имя: Высший зомби

Этап: 1

Ранг: 10

Характеристики:

Сила: 26

Ловкость: 20

Выносливость: -

Интеллект: 10

Таланты:

Усиление

Умник

Усиленная плоть

Силовая волна

Ментальный контроль.

Описание: Прошлом сильно верующий человек. Который мечтал ходить по земле и просвещать людей. После выброса его мечты сбылись, но в весьма искажённом виде, ибо просвещать и даровать разумность он стал не людям, а уже своим новым братьям и сестрам.

-Гребанный, больной уб**док. До апокалипсиса ходил мозги всем выносил жить не давал и после апокалипсиса ходит и одни неприятности создает.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/322824>