

Глава 10 Сезон Охоты на кретинов!

Выбрался из тоннеля быстро, небольшой перекус и снова в путь. И все-таки странно, в может быть мой район и не славился густонаселенностью, но у аптеки точно были не все люди. А отсюда вытекает только 2 варианта. 1 Существ подобно сущности намного больше, и они группируют зомби по разным концам города, 2 вариант где-то появилось нечто что привлекает зомби куда они и потянулись. Вообще 1 вариант поперспективнее, если найти побольше таких мест как аптека, можно быстро подняться в силе, да и полезных плюшек по находить, вот только это так же повышенный уровень опасности. Сущность хоть я владела дальней атакой, она или не могла, или не умела высвободить достаточную «СИЛУ» для нанесения нужного урона. И если в других местах у живности такой слабости не будет, то все может плачевно обернуться.

-Ладно из планов оббежать близ лежащие улицы, если ничего интересного не будет, выдвигаюсь нафиг из города.

Бродить по миру без точного плана конечно та ещё затея, но жить в городе где ежедневно появляется и мутирует какая-то тварь тоже не перспективное занятие, особенно если не на роком стать их целью. А что касается пропитания, уверен животное мясо по-прежнему съедобно, а значит можно будет устроить охоту на существ в лесах, кстати недалеко есть 1 заповедная зона и речка там протекает, вот это уже похоже на хоть, какую-то идею.

Пройдя несколько улиц максимальное что, я встретил были пачки зомбоков, но все низкосортные, только парочка была 4 ранга и соответственно очки я особо не заработал. Нужно где-то ещё 2 четверок найти, и перейти в 6 ранг.

Так и вышел я из города, не узнав куда собрались зомби с моего района, обидно, но я на этом не заикливался. У выхода из города нашел, велосипед, такой-себе транспорт, но все же лучше, чем на своих двоих, пока ехал по шоссе в сторону заповедника, встретил интересную картину. На моих глаза был передвижной цирк и вроде все хорошо, вот только все зомби вокруг уже мертвы, а их было не мало.

-Либо, мощный выживший и трудно сказать хорошо это или плохо либо кто-то из зверей решил стать гегемоном этой области.

Чем больше я шел, тем больше сходился ко 2 варианту, ибо трупов зверей нигде не было, а вот парочку трупов, выживших я все-таки заметил. Чутьё говорит, что дальше продвигаться опасно, но ровно на столько же оно говорит, что чем выше опасность, тем больше награда. Если не рисковать и не ставить свою тушку на кон, выжить будет крайне проблематично, доказательством этому то что я за 2 дня не встретил не 1 живого выжившего и эта статистика немного удручает. Активировав Закрытое око и зарядив его на 1 час, больше мне кажется пока не нужно, продолжаю двигать по следам. «СИЛА» успел восстановиться до 40ед., так что на бой должно хватить.

Через пару минут я нагоняю так называемый конвой, Слон, 2 медведя и тигр, вот только на тигре сидит человек, не зомби, а ЧЕЛОВЕК, это что же получается он как-то контролирует животных и перебил своих же? Или им не повезло, и он не смог им помочь? Одет он был в обычный серый цирковой костюм, внешность заурядна, на вид лет так 30.

Радиус моей сферы 2 метра, значит за ними можно следовать на расстоянии примерно в 5. Подойдя пытаюсь узнать информацию по человеку и тут меня ждет первый сюрприз.

Имя: ???

Этап: 0

Ранг: 7

Характеристики: ???

Таланты: ???

Описание: Выживший.

-Грубо говоря кроме ранга мне ничего не сказали, но то что он 7 уже о многом говорит, а что там по его живности?

Как не странно с тигром была такая же ересь, тоже 7 ранга, только вот был 1 эффект.

Эффект: Прирученный.

У других зверей такого не было, да и статистика их видна была, все 6 ранга у первого медведя сила/ловкость/выносливость/интеллект 25/11/15/7 у второго 26/10/14/8, у слона 30/5/18/5. Слон самый не поворотливый за то если топнет мало не покажется, талантов ни у кого из них нет, что облегчает жизнь, но уверен, что тигр не так прост, как они.

И что делать? Напасть? А если он не замышляет зла? Нужно проверить, если у него хорошее поведение можно будет двигаться вместе, если попытается напасть, то...

-Хм, то ударить и скрыться с помощью ока я всегда смогу.

Деактивировав ока, жалко потраченной единицы «СИЛЫ», привлекаю к себе его внимание. Резкий разворот все живность и тут же вход в боевой режим, но пока без особых действий.

-Кто ты? Ты следил за мной?

-Не следил, я встретил на дороге брошенный цирк и пошел по следам, которые к тебе вели.

-И что же ты от меня хочешь? А тоже хочешь мой талант? Не дожدهшься!

И в мою сторону сразу начинаю рывки 2 медведя, зря ты так. Моментальный рывок в право и уже готовый выброс в 4ед. летит прямым в первую тушку медвежатины. В следующий миг вновь активирую око и даю деру, пока медведь не успел зайти в зону моего барьера, хотя с его скоростью об этом не стоит переживать.

-Сволочь! Найти его!

Пхах а этот чувак веселый, мало того что параноик до мозга костей, так ещё и дурачок. Ладно сейчас не об этом благодаря медведю я перешёл на 6 ранг, а это не может меня не радовать.

-1 в ловкость/интеллект/выносливость. Статус!

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 6 (6/70)

«СИЛА»: 38/60

Характеристики:

Сила: 13

Ловкость: 21

Выносливость: 14

Интеллект: 16

Таланты:

Сила Титана(ранг 3 (0/20))

Проворство Фурии(ранг 3 (0/20))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (94/500))

Низшая регенерация(ранг6)

Ночное зрение(без ранга)

Объявляю сезон охоты на кретинов Открытым!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/321780>