Глава 9 Малый артефакт.

Не могло четверо существ просто взять и исчезнуть, особенно тот огромный кусок живой жижи. Пытаясь понять, что происходит, начал подходить разведывающим шагом к месту, в котором пропали группа кретинов. Подойдя на расстояние в 5 метров он места исчезновения почувствовал опасность, быстро ставя блок перед собой отлетаю в лабораторные стеллажи.

-Я так полагаю это была опять Силовая волна.

Пришла она как раз из того места где тварь была до этого, значит они остались на месте просто исчезли с поля зрения. Ну держитесь у меня там. В тот момент, когда я собирался кинуть выброс в сторону откуда пришла Силовая волна, на меня выскакиваю исчезнувшие 3 зомби. Не то чтоб я боялся этих слоупокеров, вот только под контролем сущности они явно поумнели, ибо использовали свои силы для рывка в мою сторону. Не думаю выбиваю 1 из боя уже готовым выбросом, и совершаю перекат в лево.

БУМ

В месте где я только что был приземляется кулак 1 из тварей, м-да с силой у них точно нет проблем, у одного статы силы/ловкости 25/10 у другого 24/11. Готовясь создать ещё 1 выброс в меня прилетает очередная волна, не успевая её блокировать отлетаю в сторону не успев приземлиться тут же делаю перекат и опять взрыв в месте удара зомби. Силовая волна сущности видимо не может вмещать больше 1 ед. «СИЛЫ» или она не может больше вложить, так что от прямого попадания чувствую только жгучую боль и ничего серьёзного. Это хорошо, вот только получается они используют подавляющую тактику, не давая мне никакой возможности к уклонению и только возможность самому себя загонять в гол.

-Не дождётесь.

Не для того чтоб сдохнуть в каком-то подвале от непонятной жижи, я 15 лет посвятил фехтованию. Не получается сделать выброс или ударить по шее, вообще пофиг! Тогда с начало нарублю ваши конечности и вот когда вы не сможете мне угрожать тогда и придет ваша кончина! Первое на что надо обратить внимания не давать прямого пространства, даже если сущность сдвинется со своего места она будет это делать медленно, а произвести силовую волну сквозь стеллажи ил своих зомби она сделать не сможет и вот от этого будем играть! Честно говоря, по началу получалось плохо и ещё 2 раза я все равно отлетел от Силовой волны сущности, но после первым 5 минут нашего так сказать варьирования я приноровился. В спорте самое главное четко осознавать свои возможности и полностью их контролировать. Возможности, которые я приобрел путем эволюции я не мог полностью контролировать, ибо сам не знал точно свой предел и только теперь я начал лучше ощущать свои возможность, этот бой именно то что мне было нужно. Поэтому результат не заставил себя долго ждать и первый зомби потерял свою руку, спустя 5 минут второй не остался в стороне и тоже потерял руку чуть выше от локтя, затем ещё 1 и как вишенка на торте голова слетела с его плеч, а затем и 2 зомби потерял голову.

-Ну все тварь мерзопакостная, никто меня ещё как ты не кидал из стороны в сторону!

Специально стоя на 1 месте что, когда тварь решить атаковать. Перекат, замах и в место откуда только-что пришла волна летит выброс в 5ед.

-POAP

Тварь наконец становиться видимой, вот только разрез, который она получила от моего

выброса начинает у меня на глазах склеиваться.

-Это что за читерство, это нифига не низшая регенерация.

Скорее всего то что произошло у меня на глазах это естественная способность. Тогда возникает вопрос как убить тварь, выглядит как однообразная субстанция. Хм если я правильно понимаю, то у неё должно быть что-то типа головного мозга или ядра, значит все что мне нужно сделать так это найти его. Как всегда, кто ищет тот найдет, после ещё 2 уклонения я заметил, что в определенном месте это твари что-то легонько поблескивает каждый раз перед тем как в меня полетит волна.

-Ставлю ногу на отсечения что это мозг.

Собрав в мече в очередной раз 5 ед. «СИЛЫ» вывожу выброс в сторону намеченной цели.

-иииииииииии

О вот это точно был звук агонии. Жижа медленно начинает... растекаться? Вот только я не верил, что он погиб, ибо в меня не влетело никакого серого сгустка и я оказался прав потеряв большую массу и выкинув какой-то камень небольшая масса хаотично пыталась уползти, но я не дал её такой возможности и после того как в меня влетел долгожданный сгусток, вот тогда я успокоился и сел на свою пятою точку.

-Хм, нус пора пожинать трофеи, а их оказалось 2

Имя: Закрытое око

Ранг: Малый артефакт

Применение: При вливании в камень силы создает барьер радиусом 2 метра, который полностью скрывает все что в нем происходит. Длительность барьера равна вложенной «СИЛЕ» часов

-Теперь понятно, как эта залупень ныкалась от меня

Так ну проблему с ночлегом решили, по крайне мере частично. Жалко, что у меня нету дальних способностей, такая комбинация на зомби дала бы очень впечатляющий результат. Так, а дальше что у нас?

Название: Жемчужина (Природная сущность)

Ранг: Низкосортный артефакт

Применение: При проглатывании позволяет получить возможность приобрести 1 из талантов природной сущности: Низшая регенерация (40%), Ночное зрение (30%), Силовая волна (20%), ментальный контроль (10%).

-Хм кроме регена, все вкусное, жалко, что получить можно только 1

Глоть

И приятное тепло расходить по телу.

-Хм, исходя из того, что резко стал в десятки раз лучше видеть, можно легко предположить,

что я открыл, но все-таки стоит проверить. Статус Имя: Сергеев Александр Владимирович Этап: 0 Ранг: 5 (46/60) «СИЛА»: 20/50 Характеристики: Сила: 13 Ловкость: 20 Выносливость: 13 Интеллект: 15 Таланты: Сила Титана(ранг 3 (0/20)) Проворство Фурии(ранг 3 (0/20)) Разум Полководца(без ранговый) Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый) СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (90/500)) Низшая регенерация(ранг5) Ночное зрение(без ранга) -Так и что наша шарманка скажет про мой новый талант? Ночное зрение (без ранга): позволяет «СИЛЕ» активно циркулировать через глаза, из-за чего значительно увеличивается приспосабливаемость глаз к отсутствию света Не густо, и не несет ничего особенного, но если мир и дальше будет погружаться во тьму, то именно этот талант может стать ключевым. AA

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/16045/321519