

## Глава 6 Аптека

Кое как дополз и закрыл за собой дверь, жгучая боль чуть ли не заставляет терять сознания.

-Надеюсь регенерация справиться!

И провал, не знаю сколько я провалялся, но, когда проснулся ноющая боль спала и была только в месте удара, сняв снаряжение и проверив травму сильно удивился, ибо от травмы почти ничего не осталось.

-И это называется низшая? На что тогда способна обычная или высшая?

Взглянув на часы удивился, 6:01 и все было бы ничего, но указатель показывал на первую половину дня, получается я в отруби провалялся более 20 часов.

-А вот это капец не хорошо, если через несколько часов был здоровяк 3 ранга, боюсь сейчас их станет ещё больше, остаётся надеяться, что среди них не будет таких как вчера.

Быстро закинув в организм тушенку с говядиной и запив это водой, сел обдумать дальнейшие действия. Для начала посмотрел сколько дали за этого громилу ответ не сильно порадовал, прогресс увеличился на 6, значит за каждое существо дают число равное рангу. Ну у меня это  $\times 2$ .

Опять аккуратно выйдя из квартиры удивился, ибо вся лестница была свободная, дойдя до места сражения с здоровяком нашел то, о чем думал.

Название: Жемчужина (Зомби Дмитрий)

Ранг: Низкосортный артефакт

Применение: При проглатывании позволяет получить возможность приобрести 1 из талантов Зомби Дмитрия: Усиленная плоть (10%)

-Хм, получается, что такая жемчужина есть у каждого кто наделён талантами, вот только вероятность приобретения какая-то маленькая. Ладно была не была.

Проглотив жемчужину, ничего не почувствовал и проверив статус также не нашел в нем изменения, жаль, но в принципе я с самого начала не был наделён оптимизмом.

Спускаясь в низ и выходя из дома, не понимал, что происходит.

-Какого черта?

Вся улица была чистая, ни зомби ни даже тел, как будто они все собрались и просто ушли, но в таком случае куда и кто их вел. Ой не к добру все это.

-Валить отсюда надо да поскорее.

Так, в планах найти небольшие скопления ходячих тварей подняться в силе и надеюсь успеть вернуться в такт с ростом силы зомби. Но для начала надо проверить супермаркет и аптеку. Еда у меня уходит на взлет и чем больше у меня её будет, тем лучше, а что касается аптеки, даже если у меня и есть регенерация, средства гигиены никто не отменял, да и обычный бинт нужен, в случае большой раны будет возможность быстро приостановить кровотечение до момента, когда свои силы начнут её затягивать. Магазин я обшарил быстро, набрал все виды

самых калорийных продуктов, в том числе шоколад и высоко калорийные энергетические батончики, в некоторых из них калорий столь же сколько и полноценном обеде обычного человека, однажды именно такой батончик может спасти мне жизнь, так что я сложил их поближе, чтоб в экстренной ситуации мог быстро поддержать свой организм. А вот с аптекой все было сложнее. У неё столпилась просто тьма тварей, что же им там нужно?

-Ладно с этим потом разберемся, раз большое скопление — значит можно быстро набрать фору, заодно вычислю пробивающую силу выброса, ибо пока-что весьма сложно рассчитывать на кого сколько нужно «СИЛЫ»

В аккурат выхожу из переулка и тут же в мою сторону бросается орава тварей, тут же разворот и мансы по подворотням, через пару мгновений за мной осталось только пара скоростных, вроде никаких примечательных, как вчерашний здоровяк нету, внимательно всех осмотрев понял, 5 тварей 1 ранга и ещё 4 -2. Осмотрев их характеристики у тех что 1 ранга сила была в 8-9 ед. и ловкость 14-15, у 2 ранга сила 9-10 ловкость 16-17, но что 1 что 2 пользовались своей скоростью только для сближения, никаких маневров и тем более способностей они не знали, так что я с чистой совестью превратил их в подопытных. Через пол часа последний зомбак упал.

-Так те что имели силу 9ед или ниже падали от выброса всего в 1ед, а вот те, у кого её больше могли принять удар хоть и отлетали в сторону, получается, что 1ед. выброса наносит урон равный прочности примерно в 9 силы.

-Хм, Здоровяк явно был прочнее он с легкостью бы выдержал выброс 3ед., видимо все дело в его Усиленной плоти, которая как я могу судить чуть ли не удваивала прочность его тела, жалко, что не получил этот талант с ним бы я мог сравниться в живучести с зомби 2-3 ранга без покачивания силы. Статус.

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 3 (5/40)

«СИЛА»: 14/30

Характеристики:

Сила: 11

Ловкость: 15

Выносливость: 10

Интеллект: 12

Свободные характеристики: 3

Таланты:

Сила Титана(ранг 1 (0/10))

Проворство Фурии(ранг 1 (0/10))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (49/500))

Низшая регенерация(ранг3)

-Мда, СИЛОВОЕ фехтование удручает, такими темпами я его не в жизнь не разовью., надо придумать как этот процесс ускорить. Ладно, 1 в ловкость 1 в выносливость 1 в интеллект.

Вновь приятный холодок прошелся по всему телу, приятно!

Возвращаясь обратно к аптеке, встречаю небольшие кучки тварей, по 2-3 существа, но дойдя до своего прошлого укрытия успел прибить 18 мелочи, 12 1 ранга остальные 6 2, получается все не так плохо, как я себе нафантазировал, видимо вчерашний здоровяк действительно был особенный, за 1 ранговых теперь дают только 0,5 очков и того +6 за них, за 2 ранг теперь дают только по 2 и того+12. Как легко очки пришли, настолько же легко я отправил 20 очков в таланты силы и ловкости, порадовал приятный холодок, пробежавшийся по телу, а я вернулся к наблюдению.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/321250>