

Глава 5 Боевой инстинкт.

ВЖУХ

Мощная ударная волна прошивает всех, кто меня преследовал. Вот только умерло как не странно только парочка, разрезанная пополам большая часть все равно не погибла и начала ползти ко мне, но самое страшное самый задний не пострадал вообще и приглядевшись я понял почему.

Имя: Зомби Дмитрий, Силовой тип.

Этап: 0

Ранг: 3

Характеристики:

Сила: 20

Ловкость: 9

Выносливость: -

Интеллект: 1

Таланты: Усиленная плоть.

Описание: Некогда профессиональный боец смешенных единоборств, к сожалению, незадолго до пробуждения мира получил сильную травму внутренних органов из-за чего не смог правильно усвоить «СИЛУ». Не смотря на то что большая часть мыслительных процессов была утеряна, тело до сих пор помнит на уровне рефлексов прошлые боевые навыки.

-С*КА, я ещё зомби 2 ранга не видел, а вы мне 3 кидаете.

В голове мелькнула фраза из любимого фильма «Беги форест, БЕГИ». Если его не смог прошить выброс с почти максимальным зарядом, то самому с мечом на него вообще бесполезно лезть. Тем более что у него есть талант явно делающий его живучее. Поднимаясь в верх пролет за пролетом добегаю до своей квартиры.

-Не думал, что ещё раз сюда вернусь!

Хорошо, когда уходил дверь не закрыл и теперь смок слету влететь в квартиру и захлопнуть за собой дверь.

-Хоть бы пронесло.

-РООООАР

Внимательно прислушиваясь понимаю, что зомби может и мощный, но мозгов ему явно не хватает.

-Статус

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Быстро выключив сигнал от греха подальше и увидев на часах 8:22, встал и быстро начал анализировать, «СИЛА» восстановилась до 19ед. В прошлый раз 9 ед. не хватило на здоровяка,

но также большую часть импульса поглотили толпа перед ним, так что вряд ли от выдержит заряд в 6-7 ед. хотя можно и не мелочиться, крути не крути, а её теперь 20, но лучше приберечь, печально будет умереть из-за того, что слишком перебдел. Быстрый перекус, если получу повреждения лучше иметь питательные вещества на регенерацию и вот я уже стою около двери.

-Уф, была не была.

Прислушиваюсь, на вскидку парочка тварей около моей двери точно есть, открываю и тут же отпрыгиваю назад. Как и предполагалось пара тварей начинает на меня бежать, оба силовика, «СИЛУ» пока тратить не хочется, да и создавать лишний шум от неё тоже. Прошло то время, когда я дрался с 1 зомби, моя скорость и реакция значительно возросли, хотя обвести 2 зомби намного сложнее чем 1, но отсутствие у них мозгов и увеличенная скорость позволяют это сделать, 5 минут и уже 2 обезглавленных тела лежит у моих ног.

-Хм -проверив статус увидел в ранге 7/30, значит за 1 ранговых действительно теперь дают только половину, а на следующем ранге что будет, ещё сократят в 2 раза или вообще ничего не будет начисляться? -Ладно, фиг с ними, что-то мне подсказывает что 1 ранговых скоро почти не будет.

Надо быстрее избавиться от здоровяка, ощущать его рядом крайне неприятно. Спускаясь на ещё 1 пролет вниз встретил ещё 3 зомбоков, 2 Силовика и 1 Скоростной. Скоростного быстро прошиваю выбросом в 1ед, нельзя с ним медлить его скорость чуть превышает мою, если то-то произойдет он может быть причиной моей смерти, а вот с силовиками можно и потанцевать, может они и могут сломать мне кости 1 ударом, но в том-то я соль что скорости да и мозгов для применения тактики или ловушки им не хватает. Не успел я опустить меч как срабатывает боевой инстинкт, и я совершаю перекат вправо, как оказалось не зря.

-Вот ты тварь!

Здоровяку явно в обычном состоянии не хватает скорости чтоб мне угрожать, вот только это кретин использовал свои конечности и непомерную силу для того что как пружина пнуть себя в меня и вот это уже действительно быстро.

-Для того что бы самому додуматься так сделать тебе мозгов не хватит, не ужели 1 из инстинктов из прошлой жизни? Если так тогда я надеюсь, что все мастера единоборств выжили, ибо сражаться с теми, кто понимает и может управлять своими возможностями я точно не хочу.

Недолго думая заряжаю выброс 7 ед. «СИЛЫ» и запускаю вертикальную дугу, но...

-Да ты издеваешься.

Чертов боевой инстинкт, монстру не хватило скорость чтоб уйти целиком от удара, но ещё в момент моего замаха он уже начал совершать уворот и поэтому ему просто отрубило рука. Так дело не пойдет, нужно подходить вплотную, так зараза не сможет уйти. Да опасно, но ещё опаснее оставлять тварь живой. Резкий выпад в сближении, удар оставляет только царапину на его руке, маневр вправо, уклоняюсь от его локтя, легкая подсечка в левую коленку, опять уклон от прямого удара, маневр-маневр-маневр, никак не получается сконцентрироваться на производстве выброса, тварь слишком хороша в ближнем мою, а мне нельзя даже допустить что бы он меня не то что ударил просто задел, с такой силой даже если и просто черканёт по мне одним синяком точно не отделаюсь, минимум будет повреждение мышц. Выхода нет делаю очередной обход с перекатом ему за спину и не взирая ни на что выпускаю выброс

силой в 7 ед. по вертикале и в тот же миг получаю задний удар ногой по бедру.

-AAAAргх

С**лочь падает, а я отлетаю в стену с дикой болью во всем теле, что касается места удара я его просто не чувствую. Из твари вылетает серый сгусток и влетает в меня, тварь таки сдохла. Времени нет медлить нужно доползти до своей квартиры, встречи ещё с кем-то я могу не пережить.

Примечания автора: Хочу немножечко уточнить, у всех живых существ (люди и все виды животных и насекомых) суммарное число характеристик = $40 + \text{ранг} * 3$, у выживших все статы уравнены и развиты до 10(предел организма), у животных другие организмы поэтому у них они менее сбалансированные, но сумма все равно равна $40 + \text{ранг} * 3$ (пример крыса из 3 главы она 2 ранга и сумма её статов равна 46), у зомби немного другая ситуация, у них интеллект=1, но это уравнивается бесконечной выносливостью, поэтому у них немножечко другая формула сумма силы и ловкости= $20 + \text{ранг} * 3$. Зомби до того как дойдут до 2 этапа могут быть только 2 типов Силовой и Скоростной как я писал в описании 1го зомби Не усвоившаяся «СИЛА» перетекла в мышцы и у кого-то она увеличила плотность, а значит силу, у кого-то эластично, а значит ловкость. И последнее что касается талантов каждый выжившие, когда получается 1 ранг (свободную силу) 100% развивает в себе 1 талант с вязанный с его деятельностью, гг был фехтовальщиком отсюда и его талант. Кроме людей звери и зомби тоже могут пробуждать таланты, но только в том случае если были выдающимися представителями в прошлом.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/320947>