

Глава 4 Паровозик.

Подползя к жемчужине и взяв её в руки понял:

Название: Жемчужина (Элитной мутировавшей крысы)

Ранг: Низкосортный артефакт

Применение: При проглатывании позволяет получить возможность приобрести 1 из талантов элитной мутировавшей крысы: Низшая регенерация (20%), Ночной зрение (10%)

-Воу, таланты! Хотя вероятности оставляют желать лучшего! Надеюсь, что за мной наблюдает эта «Воля» мира, ибо эта регенерация возможно единственное что меня может спасти

Не долго думаю глотаю жемчужину, по телу проноситься жгучее чувство, весьма неприятное хочу я вам сказать. Немного поморщившись начинаю чувствовать, как обе раны начинаю жжется. Прикоснувшись к 1 вижу, что кровотечение больше не идет.

-Ну уже неплохо и что же конкретно я приобрел? Статус!

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 1 (4/20)

«СИЛА»: 0/10

Характеристики:

Сила: 10

Ловкость: 12

Выносливость: 10

Интеллект: 11

Таланты:

Сила Титана(ранг 0 (0/5))

Проворство Фурии(ранг 0 (0/5))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (12/500))

Низшая регенерация(ранг1)

Смотря сразу в таланты и ища нужный среди них.

Низшая регенерация(ранг1): Увеличивает скорость восстановления организма за счет

питательных веществ, регенерация не действует если организм голоден или и без того тратит питательные вещества. Ранг таланта поднимается вместе с рангом организма.

-Весьма, весьма приятно!

То есть пока я сытый, ну или по крайней мере не голодный я буду восстанавливаться быстрее. Приятнее всего что талант сам себя поднимает вместе с моим рангом, а это чертовски приятно и делает этот талант практически не заменимым. Кстати о голоде я начал чувствовать небольшой голод, а это странно ведь совсем недавно делал перекус, видимо последний бой затратил много сил, а регенерация ещё добавила сверху.

Делать нечего, так как мне нужно много питательных веществ, нужно плотно поесть. Достав консервы с тушенкой и консервированные огурца потратил пол часа, но полное насыщение и ещё пол часа что бы все усвоилось и не мешало во время боевых действий. Уровень «СИЛЫ» уже успел восстановиться до 7 ед. Так за монстра 2 ранга дали 4 ед. предположительно получается, что количество накапливаемой «СИЛЫ» с существ равно их рангу.

-Ну мне с этим конечно же легче.

Но мне важно сейчас не это, как показал последний бой, могут быть существа намного быстрее меня и сразить таких, тот еще геморрой, а подставлять каждый раз свою тушку особо желания нет. Во-первых, не понятно, чем это может кончиться даже, не смотря на мой новый талант, а во-вторых регенерация тратит мою еду на регенерацию, а следовательно, чем больше я получаю повреждение, тем быстрее будет кончатся провизия, а сейчас этим лучше не разбрасываться. Поэтому нужна поднять талант ловкости, может быть он и даст только 1 ед. но и стоит всего 5ед. лучше сейчас перестраховаться чем потом все время сожалеть. Вставая и осматривая помещения (балкон и сан узел) нашел жертв элитной крысы, исходя по внешнему виду (отсутствия опухолей и гематом), они обе были выжившими, это объясняет почему крыса смогла легко их убить и эволюционировать. На вид девушки выглядели примерно на 20-25, вроде как я даже общался когда-то с этими сестрами.

-Жалко их, им повезло выжить, но их домашней крысе повезло больше!

Из рассмотря приоритетов сейчас стоит только поднятия талантов ловкости, а затем и силы, взятие 2 ранга и возможно так же поднятие ловкости так же до 2.

Судя по часам уже 4 часа ночи, прошло только 2 часа после прихода в мире «СИЛЫ» и то что кто-то из монстров развился до 2 ранга ничего хорошего не предвещают.

-Надо быстрее выбираться, а для этого нужно набрать силенок.

Следующие полтора часа я ходил от двери к двери где слышал скрежеты и убивал всех зомби которых встречал, самым сложным оказался мой первый скоростной зомби с показателем ловкости в 14 и силы в 9 и хотя его ловкости была такой же как и у крысы я уже успел обновить талант ловкости и силы к тому моменту да и как цель зомби яко больше крысы, так что больших проблем он мне не доставил. Проходя мимо квартир, из которых не слышно никаких шорохов я задумывался постучаться, ведь с большой вероятностью там могут быть выжившие, но тут же отменил эту идею, ибо если они не вышли, зная о ситуации значит скорее всего будут балластом, который будет меня тормозить, а я не святой чтоб всех спасать.

В общей сложности я прикончил ещё 12 зомби, что ввело меня в небольшую депрессию, ибо мне не хватало 1 зомби для следующего ранга, можно было конечно вскрыть тихие квартиры в надежде найти так какую-нибудь живность, но я ну уж ОЧЕНЬ не хотел сталкиваться с другими

людьми, исходя из статистики конечно мало вероятно там были люди (в общей сложности он убил 17 зомби, но при этом 2 найденных трупа девушек и он сам являлись выжившими, а по статистике только 10% выжило), но рисковать не хотелось. Поэтому я спустился вниз в парадную, оставив позади себя 5 не вскрытых квартир (дом 8 этажный, на каждом этаже было по 3 квартиры, в 17 он нашел зомби, в 1 столкнулся с крысой и 1 его собственная).

-Статус

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 1 (18/20)

«СИЛА»: 10/10

Характеристики:

Сила: 11

Ловкость: 13

Выносливость:10

Интеллект: 11

Таланты:

Сила Титана(ранг 1 (0/10))

Проворство Фурии(ранг 1 (0/10))

Разум Полководца(без ранговый)

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый)

СИЛОВОЕ фехтование(ранг 0 (19/500))

Низшая регенерация(ранг1)

За последний час я постоянно пользовался СИЛОВЫМ фехтованием, не позволяя «СИЛЕ» застаиваться, но и не тратил её больше половины что бы в случае чего мог дать хороший бой.

-Поспешил я с силой, если б не она был бы уже 2 ранга.

Подойдя к выходу, подготовившись сразу отступать, открыл дверь, в мою сторону тут же рванула с десятков мертвецов, но так как через дверь и лестницу всем скопом не пройти, бой будет максимум против 3, хотя на бой я в принципе не рассчитывал, ибо, выстроившись на лестнице в колонну они превращаются в идеальную мишень для моего выброса. Проскочив 1 пролет и собрав за собой весь чудный паровозик и направив 9 ед. «СИЛЫ» в выброс с пускаю горизонтальную черту в преследующих меня тварей.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/320664>