

Глава 2 Первый зомби

Не успел я открыть дверь, как сразу же её захлопнул. О чем я? Просто так выходить, когда 90% населения превратились в ходячих мертвецов!!! Прислонив ухо к двери внимательно вслушался, жалко двери и стены у меня стоят звука изолированные, единственной что услышал так это какие-то отдаленные шарканья, ну по крайней мере на лестничном проходе значит никого нет. Открыв аккуратно дверь тихо вышел на лестничную площадку, начал слышать странные скрежетания почти от всех дверей, если честно, мурашки пробежались по телу.

Проанализировав ситуацию нашел 2 дальнейших действия, вскрывать двери и зачищать дом или выйти на улицу. Вскрытие дверей более безопасно, ибо в студиях редко, когда живет более 1 человека и столкновении с 1 оппонентом намного легче чем с группой, с другой стороны вскрытие двери само по себе трудоемкая работа, а на улицах также не должно быть много созданий, ибо выброс произошел ночью и кроме бесполезной шпаны и бомжей там не должно было быть много народу.

Аккуратно спустивший к парадной вновь прислушался. Кроме завываний ветра вроде ничего не было. Как же глупо было моё прошлое утверждение, да сейчас ночь и большая часть населения была у себя дома, но и так куча народу тусовалась постоянно на улице, а преобразенные которые были заперты в квартирах от безнадёги ломали окна и просто падали вниз. Именно поэтому, как только я открыл дверь на меня сразу же рвануло больше дюжины преобразенных, быстро захлопывая за собой дверь, слава богу, она у нас на механическом, а не на электронном замке, отошел на пару шагов назад и сразу послышались удары.

БУМ, БУМ, БУМ.

Понятно дело, эти твари тоже хотели моей плоти, а может и моей «СИЛЫ» что теперь теплилась в моем теле. Поругав себя за безрассудство и спонтанность сел на лестницу, выход теперь заблокирован и что делать не особо понятно. Что там говорила системка наша, за каждый ранг получаешь характеристики и сколько там до поднятия ранга?

Ранг: 0 (0/10)

Хм интересно, а сколько «СИЛЫ» даст убийство этой твари? Так как выбора теперь уже и не было пошел к ближайшей двери от которой слышались скрежетания начал пытаться ломать дверь. Как не срано дело знакомое, когда был ещё в дет доме приходилось крутиться как мог и как ломать замки знал. Аккуратно просунув кончик меча в зазор двери и создав упор в области замка отошел я резким выпадом с ноги провожу удар близь области замка. Вытаскиваю меч и быстро отпрыгиваю назад и не зря, ибо в следующий момент в то место бросается существо, чем то напоминающее обычного мужика, лет так 30-35, но всего бледного с странными фиолетовыми опухольями, абсолютно пустыми глазами и очень длинными как когти ногтями. Как не странно появилась в голове информация об этом существе.

Имя: Зомби Максим, Силовой тип.

Этап: 0

Ранг: 1

Характеристики:

Сила: 16

Ловкость: 7

Выносливость: -

Интеллект: 1

Таланты: Пусто

Описание: Некогда обычный человек, который не смог переварить в себя «СИЛУ» в ходе чего большинство процессов (в том числе мыслительные) в организме погибло, но за счет, движущий силы эволюции от «СИЛЫ» организм продолжен существовать в виде пустой оболочки которая мыслит только о том, как собрать больше «СИЛЫ» и насытить свой непомерный голод. Так как «СИЛА» не была усвоена правильно всем организмом, не усвоенные остатки перетекли мышцы сделав его более сильным нежели обычные люди.

1 ранг, хм я 0 как-то даже не справедливо, да и ещё и сверх сильный, выносливости нет, типа не устает никогда? Слава богу ловкость ниже, значит по скорости просядет ну и про интеллект вообще молчу, видимо его оставшаяся 1 извилина, отвечающая за непомерный голод.

Недолго думая сразу же бросаюсь в право от него с мыслью обойти его с боку, как не странно удаётся, по скорости и маневрам я его явно опережаю, вот только как только я решил атаковать мой меч был просто отбит его левой рукой, вот так просто, остро заточенный меч не смог разрубить руку этой твари, хотя и появилась весьма не маленькая гематома, но зомби видимо это не особо беспокоило, да и на его боеспособность это тоже не повлияло, видимо показатель силы действительно делает плоть прочнее или это просто зомби прочнее людей? Уходя опять вправо провожу полноценный обходной маневр ему за спину, может его плоть и весьма прочная, а выносливость бесконечна, но я в жизни не поверю, что если ему снести его 1 извилину он будет ещё барахтаться! К сожалению зомби, не оценил моего энтузиазма помочь ему с его головной проблемой и тоже начал судорожно пытаться угнаться за моими движениями, но это было бес толку и уже через пол минуты мой меч точно летел ему в шею со стороны спины.

ВЖУХ!!!

-Хм, а тварь сильна для только что преобразованной нелюди!

Из тела твари вырвался небольшой комочек серой энергии и влился в мое тело, сразу же прошелся поток приятной прохлады по всему телу, но никаких конкретных изменений я не увидел.

-Статус!

Имя: Сергеев Александр Владимирович

Этап: 0

Ранг: 0 (2/10)

Характеристики:

Сила: 10

Ловкость: 10

Выносливость:10

Интеллект: 10

Таланты:

Сила Титана(ранг 0 (0/10)): За каждый ранг добавляет 1ед. силы, для поднятия ранга переведите силу из общего ранга в ранга таланта!

Проворство Фурии(ранг 0 (0/10)): За каждый ранг добавляет 1ед. ловкости, для поднятия ранга переведите силу из общего ранга в ранга таланта!

Разум Полководца(без ранговый):Ваш разум не сломить, не что не может вывести ваз из себя!

Хранитель ВОЙНЫ(без ранговый): Вы являетесь хранителем 1 из 4 гримуаров хаоса «ВОЙНЫ»,

В моих глазах сразу же появилось понимание 1 зомби 1 ранга может дать только 1 ед. «СИЛЫ», а для повышения ранга необходимо 10! В моем случае надо убить только 5, ибо остальную половину работы за меня сделает мой талант, кстати спасибо ему! Хотя вдруг я подумал если таланты, имеющие ранг, развиваются также, как и общий ранг, то получается необходимо будет делать тройную работу, а сколько всего рангов и что если я получу ещё таланты?

-Сколько мне потребуется сражаться что бы обрести силу и защиту в новом мире?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16045/320144>