

Некромантия оказалась очень удобной. За некоторое время я собрала себе небольшую команду, а после мы всей группой охотились на разных существ, получали их трупы, я увеличивала количество живых мертвецов, и тогда мы могли охотиться на более опасных противников. Иногда я даже прибегала к тому, что создавала новых немертвых прямо посреди боя, из уже побеждённых врагов. Но на деле я пока слаба для этого. Мертвецы, созданные на скорую руку, получаются намного слабее чем те, кого я создала в относительно спокойной обстановке. Таким образом, обычно я дожидалась конца битвы, а потом уже использовала некромантию.

Дерусь я, между прочим, используя ледяную магию или меч, которым умею пользоваться. Общество может показаться хорошей идеей, но на деле оно насквозь прогнило. Что в этом, что в прошлом мире. Люди двуличны, они могут улыбаться на публике, но на деле быть жестокими преступниками, эксплуатирующими других и занимающимися противозаконной деятельностью. Ох, надо успокоится.

Таким образом, мой стиль битвы заключается в том, что я посылаю на врага живых мертвецов, а сама в это время, бегаю между ними и то бью мечом, то атакую магией льда. А из-за того, что я ловко петляю между своими слугами, по мне не получается попасть, так что я остаюсь без ранений.

Я уже долгое время нахожусь на пике Золота, и ощущаю, что почти добралась до Легенды и единственное, чего мне не хватает, так это рисунка души. Нужно как бы создать собственную краску и нарисовать ей особый узор, что будет сутью твоей души. Ну а после это можно будет использовать вместо подписи или для написания магических текстов или кругов, что усилит их, да и просто можно будет писать маной, хотя тогда можно будет вычислить автора по такому тексту. Ну, в любом случае это будет возможно лишь после формирования рисунка души, что я и пытаюсь сделать.

Кстати, нужно же свой статус посмотреть.

[Рэйвэн Фиэлд

Ранг: Золотой

Сила:25

Ловкость:24

Выносливость:21

Интеллект:30

Мудрость:30]

[Знаешь, у тебя невероятная скорость развития. Прошло не так много времени, а ты уже вон как физические данные подняла. На это, конечно, влияют окружающая среда и различные таланты, купленные у меня, но и твой собственный ужасает. Это ж надо так развиваться... Молодец.]

Спасибо, конечно, за похвалу, но как-то странно это звучало...

× × ×

Так, народ вы немертвый, прячьтесь. Кто-то идёт!

Сейчас я выглядываю из-за сугроба в сторону приближающейся тени, очень похожей на человека, хотя не исключено, что это представитель другой расы. Позади живые мертвецы закапываются в снег по моему приказу. Выглядят они очень смешно, но ситуация у нас не смешная.

Живые мертвецы могут появиться в двух случаях: когда кто-то умирает с сильными сожалениями или другими сильными отрицательными эмоциями и когда появился некромант, воскресивший их. На деле, конечно, некромантия - это не оживление мёртвых, это вдыхание жизни во что либо, не являющееся живым. Даже в тот же камень можно вдохнуть жизнь и он станет живым мертвецом. Но что может камень? Поэтому, вместо создания тела вручную некроманты часто используют трупы. И это дошло до того, что все считают, будто некромантия и есть оживление трупов, даже сами некроманты в большинстве своём так думают.

Но перейдём к теперешней проблеме. Некромантия запрещена и все некроманты должны быть убиты. Я же некромант и ко мне кто-то приближается, причём я заметила уже несколько теней. Так что я решила использовать самый простой способ и спрятать своих слуг. В таком случае их не увидят, во мне не признают некроманта, да и если на меня нападут, то мои воины находятся рядом и смогут прийти на помощь.

И вот теперь, когда живые мертвецы уже давно закопались под землю, пять теней приблизились ко мне.

<http://tl.rulate.ru/book/16043/325338>