

Глава 30.

46 соммеранфанга 408 года. Два часа ночи.

Алексей наконец-то дождался документов.

Резня, что он совершил два дня назад, сработала как надо создавая след и разворошило осиное гнездо. То, что четверка охотников на следующий день покинула Ривертейн, является тому подтверждением.

Однако он недооценил масштаб паники, ведь когда он был на поверхности, он заметил, что стражи мобилизовали свои силы в рекордные сроки, и были слухи, что они обнаружили шпионов, хотя полковника они пропустили.

Вдобавок ему пришлось менять убежище, так как его чуть не обнаружили охотники, а Алексей помнит, что сражаться с ними будет форменным самоубийством. Ему пришлось два часа потратить, что бы сбить их со своего следа, слишком те были хороши, но, вовремя подвернувшиеся под руку, остатки бандитов помогли ему.

О магии он эти два дня не забывал, и потратил на их развитие.

“Разряд” стал мощнее и его прикосновение теперь убивает прикосновением даже через одежду.

“Дуговой разряд” к сожалению пока не способен преодолевать одежду, но попадание в голую часть тела способно привести к летальному исходу.

Повысив пропускную способность, он теперь может использовать заклинание “искра” – слабое дальнобойное заклинание, прицельной дальностью в десяток метров. Пока что он способен только больно уколоть этим заклинанием и формирует это заклинание целую минуту, после чего едва не теряет сознание от головной боли от перенапряжения, применив его всего лишь один раз, но уже на второй ему стало легче создавать его.

В итоге он увеличил время непрерывного использования заклинаний до пяти минут.

С магией разума тоже все было хорошо.

Найдя спящих людей, он проникал в их дома и добывал из их разумов последние слухи ради практики, в результате чего он теперь практически не страдает от мигреней после процесса и значительно его ускорил.

Но из-за отсутствия учебников, он не способен далее развивать магию разума.

Сейчас же он шел среди теней за своими документами, что дожидаются в спрятанном месте.

Дойдя переулка, что расположено в двух кварталах от штаба стражей, он внимательно осмотрелся через очки обнаружения жизни и, никого не обнаружив, он поднял плитку в полу.

- “Старый трюк.” – Ухмыльнулся он. – “Но работает.”

Забрав документы, он решил вернуться в подземелье.

- “Стоит покинуть деревню, что бы легально в нее войти и не вызывать подозрений.” – Составил он план. – “Денег у меня как раз достаточно для номера в гостинице.”

Спустя двадцать минут он уже был у выхода в ущелье.

Оказавшись в постройке в ущелье, он увидел, что стражей стало немного больше, но после игры в прятки с охотниками они не представляют сложностей.

После того как он обошел стражей и вышел из ущелья, он направился к западной дороге от Ривертейна.

Около дороги он, не скрываясь, устроил лагерь за пределами наблюдательных постов.

После обустройства лагеря он позвал Ноктор и отправился на охоту, не прячась от постов охраны.

Будучи уверенным, что его заметили, он вернулся в лагерь и стал дожидаться утра, когда ворота деревни откроются...

46 соммеранфанга 408 года. Шесть часов утра.

Дождавшись утра, он направился к воротам деревни.

Пока он шел, чутье давало знать, что за ним внимательно наблюдают, что не удивительно ведь он показал, что он маг и несет на поясе меч.

На воротах его ждал КПП.

- Документы. - Сказал страж и Алексей отдал ему документы. - Цель визита? - Спросил страж.

- Путешествие и путь до Хохберга. - Спокойно ответил он.

- Время нахождения в деревне?

- До ближайшего каравана.

- Владеете магией?

- Уровень младшего ученика.

- Лицензия на ношения оружия? Если отсутствует, платите налог.

- Хорошо. - Отдал пятьдесят серебряных монет.

- Следующий караван прибудет через восемь дней. - Сказал страж, отдавая документы.

Пока он шел к гостинице от КПП, он все еще замечал, что за ним следят.

Заплатив за номер, он, сбросив ненужные вещи и меч, отправился в местную библиотеку для восполнения информации о мире, в котором он оказался.

В библиотеке он наконец-то ощутил, что слежка прекратилась.

- "Рановато." - Нервно подумал он. - "По логике слежка должна длиться два или три дня, что бы убедиться в моей непричастности к секте."

Но он решил отбросить эти мысли и наконец-то получить информацию.

46 соммеранфанга 408 года. Пять часов вечера.

Отложив книгу, он потер переносицу.

Из книг следовало, что мир, в котором он находится, называется Ленфес. Так же человечество исследовало лишь небольшую часть мира, а точнее две трети континента Харменс и несколько островов, в то время как территории людей занимает двадцать процентов континента. Не исследовало человечество мир из-за того, что мир населен большим количеством угроз, враждебных существ и рас, что делает практически невозможным выживание людей за пределами людских территорий.

Расположены людские территории на западе и северо-западе континента, закрытые с юга Кровавыми горами с Мертвым перевалом и с севера и северо-востока Белыми горами, а между ними на востоке протекала река Гренбленс, что отделяла людские территории от чужих. На людских территориях расположены 54 города с населением до десяти миллионов человек и три сотни деревень. Примерное население людей триста двадцать миллионов человек.

Несмотря на то, что между людьми возникает очень мало конфликтов, человечество фактически находится в состоянии постоянной войны с монстрами и другими расами мира, и даже города в глубине территорий людей подвергаются масштабным нападениям.

Следующее что он узнал это то, что библиотеки для магов находятся только в городах, но даже там он найдет книги только для ранга маг и что бы найти хоть что-то выше ему необходимо либо искать учителей, либо вступить в союз магов или идти в охотники на нечисть.

Поэтому ему только остается дожидаться ближайшего каравана до Хохберга, что будет через восемь дней.

Поэтому он отправился в номер, что бы отдохнуть...

1 спатсаммера 408 года. Шесть утра.

Собрав все вещи, Алексей вышел из гостиницы, что бы прийти к каравану, что отправляется в семь часов в сторону Хохберга.

За это время он смог неплохо развить магию.

“Дуговой разряд” стал силен, и теперь он способен вызвать несколько дуг электричества по телу, образуя своеобразный щит, эффективный в ближнем бою, но для его использования необходима концентрация. “Дуговой разряд модификация щит”, как он сам его назвал, не найдя о нем упоминания в книге, он способен держать его активным минуту, после чего идет перенапряжение.

“Искра” так же способно привести к летальному исходу пробивая защиту одежды, но только при попадании в определенные места, например в шею или область сердца. Теперь он способен создавать “искру” за девять секунд.

Ментальная выносливость в результате тренировок возросла до десяти минут.

Таким образом, он смог выйти на уровень старшего ученика в магии молнии.

Развивал он магию на одном из тренировочных полигонов стражей в обмен на уроки фехтования.

Бродя по городу, он наткнулся на доску объявлений, куда выставляются разные просьбы не входящие в юрисдикции стражей.

В одном из объявлений говорилось, что стражам требуется спарринг партнер, что было весьма подозрительно, и Алексей сразу догадался на кого рассчитано объявление, так как он знал, что наемников в Ривертейне не осталось. Но из-за того что ему было скучно, он согласился на подработку в обмен на полигон для отработки магии и немного денег.

Свою силу он быстро подтвердил, вытерев двумя рядовыми стражами пол. На накопленные деньги он приобрел запасную одежду. К слову в местных реалиях его кофта и джинсы не являлись странными просто дорогими.

Так же благодаря советам опытных стражей, он вспомнил, что железо является хорошим проводником электричества, и все люди в доспехах и со стальным оружием являются очень легкими противниками для него.

В результате экспериментов он выяснил, что если провести через клинок заряд тока, то при каждом соприкосновении мечей он может, как минимум парализовать конечность, а максимум мгновенно убивать.

Экспериментируя со стрелами, он смог добиться эффекта псевдо-самонаведения - заряженные током определенной полярности, стрелы притягивали "искры" противоположной полярности, повышая шанс поразить цель и дальность использования заклинания, что полезно из-за медленной подготовки заклинания.

Вдобавок он увидел, что на полигон приходят периодически и высшие чины стражей для поддержания себя в форме.

Некоторые из них даже рассказали об усиливающей магии, что усиливает в разы все физические показатели, но мышцы после страдают от перенапряжения, но они сказали, что если использовать усиление всего на мгновение, например при ударе, то можно избежать побочного эффекта, но это зависит от уровня усиления.

К сожалению, его не могли научить этому типу магии, но сказали, что существуют стихийные типы усиления.

В общем, он провел время весьма продуктивно.

Придя к каравану и узнав всех людей за исключением наемников, что были убиты им, и вспомнил он нападении одичалых.

- Вы вовремя. - Сказал знакомый извозчик. - До выезда осталось десять минут.

- Понял. - Сказал Алексей и сел в повозку к знакомой тройце стражей.

- Здравствуйте господин Дранбалд. - Поздоровался уважительно с ним Шейн с улыбкой на

лице. – Мы рады вас видеть.

- Здравствуй Шейн.

Вообще с Шейном, Сэмом и Дунканом он познакомился на полигоне и с легкостью одолел их, сражаясь сразу с троими, чем заработал их уважение.

Пусть он больше не обладает силами Берсерка, он все еще превосходил любого стража в полтора раза и значительно превосходил их в умении.

Также он решил использовать псевдоним просто так.

Спустя мгновение к ним сел Сайман с незнакомой охотницей, которого до сих пор не видел в Ривертейне.

- Здравствуйте господа охотники. – Сказал Шейн, обращаясь к Сайману. – Мое имя Шейн. Это Сэм. – Сказал он, указывая на Сэма. – А это Дункан. – Представил он Дункана.

- Мое имя Драмбалд. – Представился Алексей именем, что был указан в его документах, поправляя очки обнаружения жизни.

- Сайман. – Сухо представился Сайман.

- Клэр. – Представилась милая невысокая девушка с черными за вязаными в хвост волосами, с стройным телом и с лукавой улыбкой, от которой молодые люди кроме Алексея покраснели.

Спустя две минуты караван сдвинулся с места и выехал за ворота деревни...

<http://tl.rulate.ru/book/16037/331202>