

Глава 23. Начало турнира.

За три дня до турнира...

- Все приготовления завершены?- Спросил мужчина.

- Да. Все группы будут на месте в момент действий.

- Пушечное мясо?

- Тоже готовы.

- Хорошо. Надеюсь, вам не нужно напоминать запасной план?- Спросил мужчина.

- Не нужно.

- Хорошо. Свободны.

Подождав пока человек уйдет, мужчина сказал.

- Захвати под контроль одного из телохранителей короля. Этот маразматик не поверил в магию одержимости, но он носит разнообразный набор артефактов. Когда он расслабится, убей его, если план провалиться уходи.

Воздух за ним зашевелился, и едва видимый силуэт пролетел сквозь окно.

- Через шесть дней все начнется, и независимо от исхода я останусь победителем.-
Ухмыльнулся мужчина, смотря на ночной город...

День начала турнира. Утро...

Город был оживлен. Много гостей прибыло из разных частей людских территорий.

Однако, несмотря на большое количество людей, стражей, следящих за порядком, было мало.

Рихтер и Максвелл, продолжали изучать магию, а Алексей обзавелся на копье рядом полезных чар, к счастью Максвелла на арене разрешено носить зачарованное оружие, если оружие не имеет стихийных чар.

Троица изрядно потратилась на приготовления к войне и была вынуждена все дни провести на арене и делать ставки на тотализаторе. К счастью Максвелл попробовал проверить интуицию Алексея, чтобы предсказать победителя, и он угадывал в девяти из десяти случаев, и друзья неплохо подняли деньги.

На них пробовали надавить, но все претензии застревали в горле, когда Алексей появлялся рядом.

Ребят пытались поймать, пока Алексея не было рядом, но после очередной попытки давления у них сдали нервы, и Максвелл прилюдно сжег глупцов. Их попытались сдать страже, но было огромное количество свидетелей, и ребят отпустили, так как они были в своем праве, да и привилегии магов никто не отменял.

После подобной демонстрации силы глупцов больше не нашлось.

Набрав достаточно денег, они пошли к мастеру чар и рун. Зачарования на меч-копье в виде повышенной прочности, повышенной остроты, самопочинке и самоочистке обошлось в сотню золотых. Зачарование одежды друзей и защиты обошлось в триста золотых, оставляя только деньги необходимые для участия на турнире.

На турнире собралось 256 участника, что собрались со всех уголков людских территории ради наживы в виде 25000 золотых.

- Я уже давно ничего не слышал о повстанцах, и это меня не радует.- Сказал Максвелл, идя по улице.

- Согласен.- Ответил Рихтер.- У меня плохое предчувствие. Нам стоит быть готовыми к бою.

- Ну, не зря же мы купили защиту.- Сказал Максвелл, уверенный в чарах, что были наложены на одежду.

- Они выдержат стрелу или удар мечом, после чего уйдут на перезарядку, а пулю они не способны даже задержать.- Парировал Рихтер.

- Ты думаешь, что стражи позволят огнестрелу уйти налево?- Скептически спросил Максвелл.

- Ты забыл об одержимости.- Напомнил Рихтер.

- Да.- Скривился Максвелл.- Просто будем внимательны. Мы не такая важная цель как король. Да и кто в здравом уме устроит бой на турнире?

- Ты прав.- Наконец расслабился Рихтер...

Неподалеку...

- Нам стоит быть возле короля.- Сказал Сайман.- Мы не можем допустить хаос, когда на город наступает армия нежити.

- Да кто в здравом уме нападет на короля прямо на турнире?- Спросил один из охотников.

- Не на турнире, а после него.- Сказал Томас.- У короля и гостей всегда разные маршруты. - Пояснил он.

- Так же вокруг арены стали бродить странные личности с подготовкой.- Сказал Сайман.

- Изучают местность.- Сказал один из охотников.- Почему не поймаем прямо сейчас?

- Мы уже поймали одного.- Ответил Томас.- Мы вытащили из его разума, что на турнире будет присутствовать их лидер, а после турнира начнется операция. К сожалению больше данных мы не получили и, подправив память, вернули пленника.

- Поэтому я буду охранять короля лично. Томас будет с крыши прикрывать меня. Вы вдвоем будете следовать на расстоянии от короля.- Раздал указания Сайман.- Я попробую выяснить маршруты отхода короля, после чего мы убедимся в их надежности.

Закончив разговор, он разделились...

Арена...

- Приветствуем вас, дорогие гости, на шестьдесят четвертом турнире Хохберга!- Объявил ведущий.- Наградой Турнира является 25000 золотых монет!

Трибуны взорвались в овациях. Подождав, пока трибуны успокоятся, ведущий продолжил.

- Из-за слишком большого числа участников мы вынуждены провести предварительные бои! Все участники разделены на восемь групп! У каждой групп будет свой бой, после чего победитель проходит на следующий этап! Так будет до тех пор, пока не останется восемь участников! Турнир будет проводиться в течение четырех дней! Два дня будут проводиться предварительные бои и два дня официальная часть турнира!- Объявил ведущий, и трибуны снова взорвались в овациях.- Также на каждого бойца будет надет специальный браслет, что отслеживает его состояние! Если боец получает травмы несовместимые с жизнью он телепортируется в медицинский блок! Благодаря нашим магам жизни даже отрубание головы не является причиной смерти!- Выдержав паузу, он объявил.- А теперь, первая группа! Прошу пройти на арену!- Сказал ведущий, и на арену вышли бойцы.- Да победит сильнейший!- Сказал Ведущий и бой начался...

После битвы первой и второй группы...

По жребию Алексей оказался в третьей группе.

В первом бою победил бывший страж Ричард Уиллис, с большим трудом, так как ему пришлось сражаться против альянса из четырех бойцов, но благодаря опыту, умению и физическим характеристикам смог победить, получив тяжелые раны.

Во второй группе победил Танк Зейн Пирс. Высокий человек в тяжелой глухой броне и с гигантским молотом просто раскидал всех своих врагов, ломая им кости, в то время как противники не могли пробить его доспехи.

Теперь пришла очередь Алексея сразиться...

Арена...

- Теперь бой третьей группы!- Объявил Ведущий и на арену вышли участники.

Все участники распределились по арене, но стараясь быть подальше от воина в черных доспехах и со странным копьём, что встал с краю арены.

- Все готовы? Тогда в бой!- Объявил ведущий.- Да победит сильнейший!

Все участники сорвались с места и атаковали ближайшего врага.

Дранбалд быстро добрался до своего врага, который в испуге поднял свой щит. Деревянный щит не смог выдержать удара, и копьё с легкостью разрубил щит, отрезая руку и оставляя рану

ото лба по глазу до живота.

- Гхаааа!- Закричал от боли боец и рассыпался искрами, так как браслет определил неспособность бойца продолжать бой.

Другой боец пытался ударить по Дранбалду со спины, но он развернулся и нанес удар, сломав меч и нанеся глубокую рану на шее бойца.

- Кхххх.- Схватился за горло боец, рассыпавшись искрами.

Следующие два бойца напали с двух сторон. Отклонив рубящий сверху вниз удар меча противника копьем, а колющий удар копья другого наручем, он нанес удар копейщику, отрубая руку и разрезая грудь бойца, и, пока тот осыпался искрами, он продолжил движение копья и отрубил голову мечника.

Другие бойцы были впечатлены безжалостностью Дранбалда...

Зона для участников...

- Другие объединяются против него.- Сказала Арина фон Ридель с презрением.

- Но не все.- Сказал Брендон Клаус.- Тот здоровяк даже собирается им помешать.- Указал он на двухметрового мужчину с двумя топорами в руках.

- Не удивлена.- Сказала Арина, узнав бойца.- Это один из мастеров войны Мертвого перевала.

Мертвый перевал – это единственный проход по поверхности на юг континента через Кровавые горы, что образуют естественные границы между людскими территориями и территориями степных племен народа Вад’ерис и Вад’езер, что расположились на равнине Пигелум и пустыне Ат’ерето.

Оба народа являются очень агрессивными ксенофобами и ненавидят как друг друга, так и людей.

Каждые полгода один из этих народов собирает силы нескольких племен в поход на Мертвый перевал. И каждый раз на их пути встает город-крепость Донфест.

Срок жизни там мал и редко кто из мужчин доживает до сорока лет из-за постоянной войны, но те стражи, что воюют в течение двадцати лет, удостоиваются звания мастера войны.

Каждый мастер войны это невероятно искусный воин с огромным опытом ведения войны. Можно даже сказать, что каждый мастер равен охотнику.

К сожалению Мастера войны не способны жить мирной жизнью, и когда войны нет, они отправляются в поиски сильного противника, всегда возвращаясь на Мертвый перевал к новой войне...

Арена...

- Нам надо объединиться.- Сказал один из бойцов.- В одиночку его не одолеть.

- Размечтались.- Услышал он грубый голос за своей спиной, после чего в его голову вонзился топор.- Слабакам не место в бою.- Сказал мастер войны и понесся на врагов.

Спустя время на арене остались всего два бойца.

- Наконец-то.- Сказал мастер войны с оскалом на лице и понесся на противника.

Но не успел он нанести удар, как его топоры были сломаны. Оглянувшись, он подобрал оружие лежащих врагов. После очередного обмена ударами его оружие снова сломалось, и враг успел нанести рану на его плече.

- Затягивать бой вредно.- Сказал он, подобрав два копья.- Это будет последней атакой.

Успев отклонить удар копья, он атаковал одним из копьем в шею врага, но Дранбалд перехватил рукой копьё, потянул его на себя и ударил рубящим ударом. Рефлекторно мастер войны попытался заблокировать удар, но копьё было сломано, и он потерял руку. К счастью он вовремя отпустил другое копьё, и он смог увернуться, пусть и ценой руки.

Но стоило ему начать оглядываться в поисках оружия, как его грудь пронзила боль. Посмотрев вниз, он увидел копьё своего противника, торчащего из его груди. Дранбалд, подняв его над землей, резко вытащил копьё и обезглавил падающего противника, и его тело, не достигнув земли, рассыпалось искрами.

- И победитель Дранбалд!- Объявил ведущий, и он под овациями молча ушел с арены...

<http://tl.rulate.ru/book/16037/327045>