Глава 29.

Я несколько раз мельком слышала разговоры о боссе 50-го этажа, но никогда специально им не интересовалась. Не интересовалась просто потому, что для меня эта информация не имела никакого смысла – с моими-то старыми способностями для меня было бы сказкой добраться до 20-го этажа, что уж говорить про 50-й....

Теперь же я воочию смогла увидеть этого знаменитого босса, который по внешнему виду напоминал помесь виверны и бескрылого дракона, только с 9-ю головами. Зеленого цвета покрытое чешуей тело больше всего напоминало дракона, только без крыльев и с гребнем как у многих морских созданий, а вот длинные шеи и головы были как у виверны. И еще был массивный длинный хвост, который в этот момент не очень хорошо было видно.

.
.

Больше же всего выделялась центральная голова, которая была немного больше других и помимо гребня имела на голове еще и два рога. Насколько я слышала, это голова была неуязвима для любого вида оружия и магии, но почти никогда не вступала в бой и лишь иногда блокировала собой атаки авантюристов. Другие же головы наоборот практически не защищались и постоянно атаковали. Причем у каждой из них было магическое дыхание со своим отличным от других элементом.

К моему счастью это гидра была еще не совсем взрослой, и ее размеры были меньше чем у взрослой гидры, иначе убить ее было более хлопотно. Хлопотно еще и потому, что взрослая гидра после эволюции получает практически непробиваемую чешую. Но даже если я говорю что эта гидра не совсем взрослая, она все равно прожила 179 лет и является очень даже смертоносным существом, которое не смогли убить опытные авантюристы...

Итак, ее статистика:

Имя: Королевская гидра.

Раса: монстр (гидра подвид) Возраст: 179 Уровень: 100 (3705/10100) Ранг: А+

Очки здоровья: 4280/4280 Очки маны: 10205/10205 Защищенность: 207

Сила: 413 Выносливость: 732 Ловкость: 141

Интеллект: 414 Мудрость: 805

Умения:

- Манипуляция маной (ур.5)
- Магия ветра (ур.4);
- Магия огня (ур.4);
- Магия воды (ур.4);
- Магия земли (ур.4);
- Магия тьмы (ур.4);
- Магия света (ур.4);
- Магия льда (ур.4);
- Магия молний (ур.4);
- Кислотное дыхание (ур.4);
- Ускоренное восстановление маны (ур.2);
- Обнаружение присутствия (ур.5);

Сопротивления:

- Сопротивление яду (ур.6);
- Сопротивление болезням (ур.6);
- Сопротивление кислоте (ур.6);
- Сопротивление магии (Макс);

Особые умения:

- Нулификация магии;
- Увеличение маны;
- Единое сознание;
- Облачение маны.

Титулы: Непобедимый босс подземелья.

Статусы:

Ха! Что за проблемный противник! Владеет столькими видами магии, а сам неуязвим для магии... Что за несправедливость! Хотя мне ли это говорить?

Но все же! «Нулификация магии» - это очень редкое умение. Да и другие особые умения создают для меня множество проблем:

«Единое сознание» связывает мысли многоголовых существ, позволяя им действовать как единое целое, при этом оставаясь самостоятельными. То есть каждая голова будет атаковать самостоятельно, но при этом другие головы будут знать, о чем она думает и видеть то, что она видит.

«Облачение маны» еще более проблемное умение. Оно создает оболочку маны, как вторая кожа и будет защищать от любого вида атаки. При этом конечно будет тратиться мана, но пропорционально половине процента полученного урона. То есть если наносимый урон был, к примеру 200, то маны на защиту потратится всего 1. Согласитесь, это слишком ужасающее умение! Но к счастью этим умением может пользоваться лишь центральная голова и его действие распространяется только на саму голову и ее шею. А значит если наносить урон по остальным головам и туловищу, то можно гидру убить.

На этот вывод наводит и слабость гидры, а именно крайне низкая физическая защита, что еще больше облегчает убийство гидры. Но все же... Авантюристы рассказывали, что у гидры моментально исцеляются все раны, но я не увидела умения регенерации, а магия света 4-го уровня не смогла бы с этим справиться. Именно поэтому я и находилась настороже...

Активировав оценку, я еще раз просмотрела статистику, но ничего не изменилось. И тут...

Динг: умение [Глаза существа] стало 7-го уровня]

[Динг: оцениваемое Вами существо имеет скрытое врожденное умение. Ваше умение [Глаза существа] может показать скрытое врожденное умение. Вы хотите, чтобы умение [Глаза существа] показывало скрытые врожденные умения других существ?]

«Ха!» - бесполезно удивляться... Остается только принять все как есть. - «Да».

[Динг: умение [Глаза существа] активировано полностью. Теперь при оценке Вы будете видеть скрытые врожденные умения других существ]

Что такое врожденное умение? А это невероятно редкое особое умение, которое не отображается в статистике при оценке и только боги могут указать, что у того или иного существа есть врожденное умение. Все эти умения невероятно сильные и всегда вызывают море хаоса в мире, потому что владельцы таких умений становятся намного сильнее любого на том же ранге.

«Надо будет проверить свою статистику потом...»

Сейчас у меня не было времени на что-либо постороннее. До этого я активировала «Ускоренное мышление», которое в разы ускоряет мои мысли, что позволяет в считанные мгновения обдумать ситуацию, но дает просто чудовищную нагрузку на тело и разум. Чем дольше я использую это умение, тем больше урона получаю. Поэтому нужно поторопиться.

Еще раз активировав оценку, я просмотрела статистику гидры, и, как и было сказано, в статистике появилось еще одно умение – «Конвертация маны». Эффекты этого умения потрясли даже меня...

Умение позволяет конвертировать ману в очки жизни, тем самым исцеляя любые травмы. Но что меня потрясло так это цена обмена – за одно очко маны, можно было получить 10 очков жизни. То есть с 10000-ми маны у гидры дополнительных 100000 очков жизни.

«Это просто издевательство какое-то!» - праведный крик души.

Неуязвимость к магии, 10000 маны, которая превращается в более чем сто тысяч очков жизни, да еще и 3% регенерации маны, что 300 маны в минуту...

Как вообще убить такое существо?!

Что еще хуже, я уже достигла предела использования «Ускоренного мышления», и у меня уже не оставалось времени, чтобы придумать какую-либо стратегию. Тем более, что время хоть и ускорилось для меня, но не остановилось для других, и сейчас я видела, что гидра собирается сделать свой ход, от которого мне нужно либо защититься, либо увернуться.

И раз уж у меня не остается особого выбора, то пора и мне вступить в бой...

«Раз уж эта гидра неуязвима для магии, то буду резать ее до тех пор, пока не умрет».

С такой мыслью я достала из хранилища подаренный Алгазаром меч и тут же отпрыгнула в сторону. Потому что в следующее мгновение на то место где я стояла, приземлился шквал магических атак. Но на этом все не закончилось, и шквал атак последовал за мной, поэтому пришлось бежать в сторону стены. Немного пробежав вперед, я подпрыгнула вверх, к стене, после чего оттолкнулась уже от нее. Сделав в воздухе кувырок, я мягко приземлилась на ноги. Шквал атак продолжил преследование, но я не просто так побежала в сторону. Тем самым я выиграла себе необходимое время. Теперь же вокруг меня сформировались потоки ветра, в разы ускоряя скорость моих движений – эффект активации заклинания «Ускорение ветра».

Честно говоря, нужно было активировать его еще при входе в комнату босса, но я просто забыла. Видимо предвкушение, от осознания, что я могу сделать то, что не смогли другие, сделало меня немного невнимательной и это вполне могло обернуться большими неприятностями для меня, но к счастью все обошлось...

Теперь же я побежала прямо к гидре, уклоняясь от летящих в меня заклинаний разных стихий. Не знаю, мое ли это везение, или гидра не могла использовать массовые заклинания, но я смогла легко уклониться от всех атак. Хотя и приходилось иногда срочно отклоняться намного в сторону или делать немыслимые кульбиты, но я смогла беспрепятственно достичь гидры и уже собиралась использовать одну из техник меча, чтобы нанести серьезный урон, но...

Как оказалось, гидра очень даже могла использовать массовые заклинания, просто не делала этого, заманивая тем самым в ловушку. И что не говори, а разум у гидры есть, раз она смогла с треском разнести группу опытных авантюристов.

Когда я вплотную подошла к гидре, от нее во все стороны понесся мощный, плотный поток огня, которые никому не захочется принять на себя. Но все же эта атака не стала для меня такой уж неожиданностью, и я просто создала вокруг себя стихийный щит. А уж что-то, но в магии я явно сильнее гидры. Поэтому сразу после того, как море огня обтекло мой щит, я снова рванулась вперед, но не тут-то было.

Гидра – это не только собрание различной магии, но 9 наборов острых зубов. Сразу после того как прошел поток огня, в меня полетело еще несколько заклинаний, от которых я увернулась, но на смену им пришли зубы. К сожалению... для гидры... это и дало мне шанс использовать меч.

Меч, подаренный Алгазаром, мог разрезать даже чешую дракона, что уж говорить про бумажную защиту гидры. Когда гидра попыталась меня укусить, я увернулась от центральной неуязвимой головы и еще от одной, после чего просто отрубила третью – меч почти без сопротивления прошел сквозь чешую, мясо и кости. После этого, мне пришлось отскакивать

назад, потому что на меня вновь обрушился шквал магических атак. А находясь практически вплотную к гидре, очень сложно увернуться. Особенно если гидра совсем не боится повредить себе магией – она все-таки неуязвима для магии.

Отскочив назад, я наконец-то смогла немного перевести дух, но посмотрев на гидру, я потеряла всякую радость от проделанной работы...

Отрубленная голова гидры превратилась в частички света и исчезла, вновь появившись на прежнем месте, но это не главное. Главное то, что на все атаки и исцеление гидра потратила всего 370 маны. А притом, что у нее восстановление маны 300 в минуту, это...

Это будет тяжелый бой...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1601/85509>