

Глава 22. Драконы тоже плачут.

Что чувствуешь, когда тебя затягивает в крошечную тьму? Наверно это должно быть страшно, но лично мне было вполне комфортно. Конечно, вначале было неприятное чувство, как и всегда, когда происходит что-то непонятное и не изученное, но оно быстро прошло, а моя собственная магия тьмы отдалась приятным урчанием в теле. Поэтому когда мы появились в комнате Алгазара, я наверно слегка порозовела, и чувствовала себя при этом так, словно выпила или съела что-то бодрящее.

Стоило же мне появиться, меня тут же подхватил теплый ветер и очень аккуратно и нежно понес в сторону дракона, после чего усадил на его переднюю лапу.

- Ну как успехи малышка? – тихим, мягким голосом спросил он.

При этом его голова лежала на другой лапе и была очень близко ко мне, из-за этого я оказалась буквально в паре метров от его огромного оранжевого глаза, которым он смотрел прямо на меня. Это было неожиданно, и так... так... так потрясающе! Я уже не в первый раз оказываюсь так близко к дракону, но это все равно захватывает дух. Я наверно никогда не привыкну к этому чувству мощи и величия и наверно никогда не перестану восхищаться им... И еще, я рада увидеть его.

Вернувшись сюда после почти двух недель блуждания по подземелью, я почувствовала, что мне здесь рады. Было такое чувство, будто я пришла в гости к дорогому дедушке, которого у меня никогда не было. Поэтому это чувство было мне несколько чуждо, но не менее приятно.

- Отлично, я уже достигла 20-го этажа, теперь осталось только найти комнату босса, - я с удовольствием готова рассказать о своих приключениях тем, кто мне столько помог. Тем более за этим меня сюда и перенесли.

- 20-го? – с удивлением в голосе спросил дракон.

- Да, 20-го. А что-то не так? – я было сбита с толку из-за его удивления.

- Не то чтобы... - дракон замолчал на полуслове, после чего перевел взгляд на Темного. – Ты тоже это понял, да?

- Да. Я был несколько удивлен, обнаружив ее около лестницы на 20-й этаж, но если подумать это не слишком странно.

- Гм... Лия, а какой у тебя сейчас уровень?

Что-то явно было не так, но я пока не понимала что именно, но я не сомневалась, что когда они сами подтвердят свои догадки, если можно будет, они сами все объяснят, а поэтому отвечала без колебаний:

- Последний раз я проверяла на 16-ом этаже и тогда был 42-й, но после стольких сражений он должен был подняться как минимум до 50-го. Сейчас проверю...

Я быстро открыла статистику, но очень удивилась тому, что увидела:

- Что? Это немного странно, но у меня только 43-й уровень, хотя должен был быть намного выше... - я сейчас была немного в растерянности.

- И я полагаю у тебя сейчас ранг «А»... - Алгазар не спрашивал, а утверждал.

- Да... - я чувствовала, что они что-то знают. - Расскажите?

До этого момента атмосфера была немного неудобной, но в этот момент будто все оковы с пространства упали, и вновь вернулась уютная атмосфера.

- Конечно, - мягким тоном ответил Алгазар и начал пояснение. - Ты, наверное, знаешь, что все живые существа получают 1 процент от опыта убитых ими врагов. Вижу, знаешь, но это не совсем верно, просто так говорит система. На самом деле все получают лишь десятую часть от одного процента, а все остальное уходит в систему. Поэтому уровень и поднимается очень медленно. Но теперь давай посмотрим на тебя, ты за две недели прошла 19 этажей подземелья и получила 43-й уровень, как ты думаешь, это нормально?

Я была удивлена такой информации, которой нет даже в библиотеке рода, но сомневаться в

ней не приходилось. А вот над скоростью повышения моего уровня я не задумывалась, я просто приняла это как должное и скорее удивилась тому, что уровень недостаточно повысился после прохождения нескольких этажей. Впрочем я и сейчас не хотела над этим сильно думать, мне достаточно было знать принесет ли мне это проблемы или нет...

- И из-за чего так получилось?

- Из-за твоей профессии, - в этот раз мне ответил Темный. - А если точнее, то у всех судий есть одна особенность, или можно сказать что скрытое умение. Подробностей даже боги не знают, известно только, что оно позволяет развиваться намного быстрее. Под его действием ты получала непосредственно 1 процент опыта без дополнительных вычетов. Но эта особенность действует только до достижения ранга «А», поэтому теперь тебе будет намного сложнее.

- Значит, вреда мне это не нанесет... - наполовину утвердительно спросила я.

- Нет, - немного удивленный ответ.

Может, он удивлен моей реакцией, ожидая, что я задам кучу вопросов? Не скажу, что не было вопросов, но я не видела в них особого смысла.

- Вот и хорошо, - а с остальным разберусь потом, если будет необходимость.

Темный удивленно на меня посмотрел, после чего засмеялся.

-Ха-ха-ха-ха... Лия, тебе кто-нибудь говорил, что ты забавная.

Я оставила смех без внимания, но ответила в той же манере:

- Да, вы двое.

В этот момент Алгазар, который до этого молчал, о чем-то размышляя, задал вопрос, из-за которого я тут же стала серьезней.

- Лия, у тебя ведь есть умение, позволяющее воскрешать мертвых?

Этот вопрос был слишком неожиданным, и надолго задумалась над ответом. Для начала я посмотрела на дракона, но сейчас его глаза были закрыты, и не возможно было понять, о чем он думает. Тогда я перевела взгляд на Темного.

- Ты все же решил спросить... - в этот момент произнес он, обращаясь к дракону.

У Темного сейчас на лице были печаль и сочувствие и направлены они были на Алгазара.

- Ты кого-то хочешь воскресить? - тихим голосом спросили я.

- Да, - полный тоски, печали и боли ответ.

- А разве боги не могут воскрешать? Или тут тоже есть свои условия? - это я спросила уже у Темного.

- Могут, и особых условий для этого нет, но... - Темный ненадолго замолчал, смотря на Алгазара, а потом продолжил. - Боги не могут воскресить того, кто сам закончил свою жизнь...

Ошеломляющий ответ... Долгое время я не могла подобрать слов. Получалось, что тот, кого хочет воскресить Алгазар, сам покончил с собой и поэтому боги не могу его вернуть, но тогда чем могу помочь я?

- Но я не могу воскресить тех, кто сильнее меня и не могу воскресить того, кто умер больше чем 1 день назад, - произнесла несколько нервно.

- Она была не на много сильнее тебя сейчас, поэтому через некоторое время ты сможешь ее воскресить, - ответил Алгазар.

Сейчас в голосе дракона уже не было столько печали, и еще в нем прослеживался лучик

надежды.

- Но как же правило, что я не могу воскресить того кто умер больше чем день назад? И я не уверена, что получится воскресить того, кто сам закончил свою жизнь! – воскликнула я.

Сейчас я сильно нервничала. А что еще будешь делать, когда практически бог обращается к тебе за помощью, и какой помощью...

Нет, я очень хотела помочь, ведь они мне стольким помогли и какой-то один жалкий потерянный уровень по сравнению с этим не значил ничего. Без них у меня и 10-го уровня бы не было, и скорее всего я бы даже была давно мертва, после падения в бездну, съеденная червями-падальщиками. Так что я всецело была готова помочь, но очень нервничала и переживала, что по моей вине может, что-то пойти не так.

- Не переживай об этом, девочка, судия может воскресить кого угодно, в этом плане нет ограничений и мы тебе поможем, чтобы все прошло гладко. А насчет одного дня...

Алгазар стал еще спокойнее, и надежда в его глазах разгоралась все сильнее. В этот момент он дунул облаком магии в сторону стены, и в этом месте образовалась туманная дымка, которая начала уплотняться. А через несколько мгновений в центре дымки начало появляться полупрозрачное окно, которое стало постепенно расширяться, пока не стало около 3-х метров в диаметре.

Это была магия позволяющая увидеть что-то на огромном расстоянии и тратила она уйму маны, даже на небольшое отверстие, и чем больше размер окна и чем дальше расстояние до цели, тем больше оно тратило маны. И я даже не представляю, сколько маны сейчас затратил дракон, а учитывая пейзаж по другую сторону окна, это должно быть немыслимое количество маны.

По другую сторону окна были бесконечные льды и снег, а в прямой видимости находилась огромная глыба льда, которую окружало 4 каменных столба, сияющих всеми оттенками всех цветов. Это все явно было создано кем-то, но самое поразительное, что внутри глыбы льда были заморожены два силуэта...

Статистика:

Имя: Лия Джелидо.

Раса: человек. Возраст: 12 Уровень: 43 (9385/22000) Ранг: А

Принадлежность:

Профессия: нет (невозможно получить).

Дополнительная профессия: Судия.

Очки умений: 540

Очки здоровья: 3874/3875 Очки маны: 4185/4185 Защищенность: 661

Сила: 539 Выносливость: 613 Ловкость: 702

Интеллект: 708 Мудрость: 624

Умения:

- Манипуляция маной (ур.6) ↑;
- Владение телом (ур.6) ↑;
- Владение оружием (ур.6) ↑;
- Стихийная магия (ур.6) ↑;
- Бой без оружия (ур.5) ↑;
- Ускоренное восстановление маны (ур.5) ↑ ↑;
- Регенерация (ур.4);
- Адаптивное зрение (ур.6) ↑;
- Магия тьмы (ур.5) ↑;
- Картография (ур.4) ↑;
- Усиление тела (ур.5) ↑ ↑;
- Восстановление сил (ур.4) ↑;
- Обнаружение присутствия (ур.6) ↑ ↑;
- Соккрытие присутствия (ур.6) ↑ ↑;
- Обнаружение ловушек (ур.5) ↑ ↑;
- Обезвреживание ловушек (ур.3) ↑;
- Пространственная магия (ур.4) ↑;

-Пространственное хранилище (ур.5);

-Магия света (ур.2);

-Клинок судии (ур.3);

-Телепатия (ур.2);

-Увеличенный дух (ур.5) ↑ ;

-Этикет (ур.6);

-Знания искусств (ур.5);

-Железная воля (ур.4) ↑ ;

-Глаза сущего (ур.6) ↑ ↑ ;

-Ускоренное мышление (ур.3) ↑ ;

-Техники меча (ур.5) ↑ ↑ ;

-Техники кинжала (ур.4);

-Техники дробящего оружия (ур.1);

-Техники рукопашного боя (ур.5);

-Искусство обмана (ур.2);

-Укрепление тела (ур.4) ↑ ↑ ;

-Эмпатия (ур.3, скрыто) ↑ .

Сопротивления:

-Сопротивление аномальным состояниям (Макс.) ↑ *9;

-Сопротивление физическим повреждениям (ур.5) ↑ ;

-Сопротивление боли (ур.5);

-Сопротивление магии (ур.4) ↑ ;

-Сопротивление холоду (ур.2);

-Сопротивление жару (ур.2);

-Сопротивление контролю разума (Макс., скрыто);

-Сопротивление контролю и разрушению души (Макс., скрыто).

Особые умения:

- Знания Мудреца;
- Живучесть;
- Провокация NEW;
- Сокрытие статистики (скрыто);
- Запрет оценки (скрыто);
- Смена сущности (скрыто);
- Развитие (скрыто);
- Власть судии (скрыто);
- Закон жизни и смерти (скрыто);
- Закон пространства (запечатано, скрыто);
- Закон времени (запечатано, скрыто);
- Закон сущего (запечатано, скрыто).

Титулы: Внучка демиурга (скрыт); Дитя рода Ледяной розы; Светлое дитя; Гений; Мудрец; Наследник Берсеркера; Последователь Истинного героя; Преемник Темного алива; Убийца гоблинов; Сама наглость (скрыт).

Благословения: Благословение Темного бога; Благословение младшего бога-дракона Алгазара.

Аномальные статусы: проклятье [Ревность небес]; Печать системы (скрыт).

Убийца гоблинов – титул дается за убийство более 1000 гоблинов и победу над главарем гоблинов рангом не ниже «Принца».

С этого момент, стоит Вам активировать титул, все гоблины слабее Вас, вне зависимости от их количества пустятся в бегство.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/1601/58898>