

В данном Мире классификация существ для всех одина. Неважно кто ты - эльф, человек или монстр - система классификации для всех одна.

Так же абсолютно все профессии подвержены ей. Даже пекарь способен стать Вечным, хотя вряд ли когда-либо это произойдет....

Деление происходит на три части - это РАНГИ(обыкновенные обыватели), ГРАНИ(Боги), ВЕЧНОСТЬ(Вечные).

#### РАНГИ:

- 1) Медь - самый низкий ранг, его носители ничем не отличаются от обычных селян.
- 2) Железо - уровень начинающего солдата-рекрута, с парочкой гоблинов справиться.
- 3) Сталь - опытный воин, маг или кто-то там, с толком знает свое дело, но этого мало, его способности ограничены малыми выносливостью, маной и несовершенством тела.
- 4) Серебро - смело может называться знатоком своего дела. Капитаны, командиры. Имеют отличные навыки.
- 5) Золото - уровень профессионала; как правило, у сильных Мира сего такие занимают почетные должности - Полководцы, телохранители, убийцы и т.д.
- 6) Платина - Неоспоримый Мастер своего дела и не только. Часто такие существа становятся лордами, королями или вожаками (если это монстр).
- 7) Титан - Достигшие этого ранга доказали, что у них есть потенциал для перехода к следующему. Этот ранг является переходным и подготовительным для ранга Мифрил, так как не каждый способен выдержать тот уровень силы. Если не можешь преодолеть этот ранг, значит это твой предел.
- 8) Мифрил - Идеальный ранг для пути к становлению сверх существом. По силе не уступает Титану, но зато мало чем ограничен в плане дальнейшего роста.
- 9) Орихалк - Редко достигаемый ранг (особенно среди людей, из их рода лишь двое его достигли - это Император Радос III и Герой Син Оберон)
- 10) Адамантит - Сверх существа. Описание бессмысленно. Переходный ранг в грани.

#### ГРАНИ:

- 1) Лунная грань - уровень Низших Богов. Если Низший Бог стал тем, кем является, а не родился им, то его забирают из Мира смертных в так называемый пантеон, где он становится его частью. Богам запрещено вмешиваться напрямую в Мир смертных, из-за этого многие те, кто стоял в шаге от становления Низшим Богом не делали этот шаг, так как не желали покидать Мир смертных. Щелчком пальца под силу уничтожить луну. Покровительствуют простейшим вещам (например, Бог вина).
- 2) Планетарная грань - уровень Среднеранговых Богов. На данный момент еще ни один Низший Бог не смог достигнуть этой грани. Покровительствуют профессиям, Стихиям и т.д. (например, Бог огня, Богиня копы и прочие).
- 3) Звездная грань - уровень Высших Богов. Именно их Совет правит Пантеоном всех Богов.

Сильнейшие и древнейшие Боги - Богиня плодородия, Богиня жизни, Бог войны и т.д.

ВЕЧНОСТЬ: Те, кто появились одновременно с зарождением вселенной, а может и раньше нее. Еще никто не смог дать описание их. Они ни боги, ни смертные. Судьба, Бездна, Хаос, Пустота и Время. Вселенная находится в Пустоте. Хаос защищает жизнь от ее поглощение пустотой. Судьба определяет ход истории, карает недостойных и поощряет благородных. О предназначение других ничего не известно. Да и о известных нет сто процентной уверенности.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/16006/368928>