

Если честно, я уже не надеялся получить от него ответ. Единственное, что радует, так то, что он ответил раньше, чем мы зашли в лабораторию. Не уверен, что у меня там было бы время читать письма.

Отправитель: Александр Карфаер.

Текст письма:

Ты как выходишь на связь, так сразу куча проблем появляется. Ладно, по существу: есть пару способов не заработать красный уровень, но я тебе крайне рекомендую сначала хорошо все взвесить, стоит ли оно того. Потому что за эту информацию ты мне будешь ОЧЕНЬ сильно должен. Она, конечно, не секретная, но даже на самых верхних уровнях ее стараются не озвучивать, чтобы не плодить всяких высокоуровневых психопатов. Жду твоего решения и повторюсь: сначала хорошо подумай, стоит оно того или нет.

Ну что же, все логично. Если есть способ не заработать красный уровень, то он должен держаться под семью замками, ведь если эта информация выйдет в массы, грандиозные побоища им обеспечены. Чего стоят одни только клановые войны из-за какой-нибудь фигни. Но у меня сейчас не та ситуация, чтобы носом крутить. Тем более за информацию отдуваться придется мне, а не всей группе.

Получатель: Александр Карфаер.

Текст письма:

Согласен. Но должен буду только я, моих ребят это не касается!

Отослав письмо, заметил, что все внимательно смотрят на меня. Ну да, командир замер, что-то решает, а вот что - фиг его знает.

- Перерыв пять минут. Решу пару вопросов по почте, потом поговорим.

Остальные немного расслабились и разошлись по помещению, занимая удобные для них места. Я тем временем ждал письмо от Карфаера. Пока не решу с ним вопрос, дальше двигаться

смысла нет. Ожидание продлилось меньше минуты.

Отправитель: Александр Карфаер.

Текст письма:

Полный список способов давать тебе не буду, но если я правильно понял твою ситуацию, у меня для тебя есть вариант. Существует такая функция под названием «Лицензия на боевые действия». Когда-то давно она была введена для решения конфликтов между крупными корпорациями, имеющими свои личные мини армии. Вот для того, чтобы эти корпорации не начали подкармливать еще бандформирования, и не давали им в руки кучу оружия, а сделали возможность приобретать у некоторых представителей власти «Лицензию на боевые действия», но при этом она действует только в зоне административного контроля того, кто ее оформил. Стоимость часа лицензии на одного бойца сто тысяч. Поэтому есть два момента. Надеюсь, ты сейчас не выбрался из сектора 5-17, иначе лицензия потратится впустую. Также надеюсь, у тебя хватит средств оплатить лицензию, оплата идет напрямую Серверу, поэтому тут повлиять я не могу. Да, кстати, напиши на группу из скольких человек и насколько по длительности.

P.S. Чуть не забыл. Лицензия активируется только командиром группы, в противном случае нужно оформлять не групповую, а на каждого отдельно.

Прям от сердца отлегло: есть варианты для ПВП. Правда, не дешевые и, скорее всего, фиг достанешь. Даже не представляю что за такую информацию и оформление лицензии с меня потом запросит Карфаер. Ладно, с этим разберусь потом. Буквально за пять минут переписки согласовал с Комендантом нюансы оформления этой лицензии и подписал присланный договор, что от меня без его разрешения никто эту информацию не получит. Затем получил себе в меню небольшую такую кнопочку с крайне приятным глазу описанием.

Активация «Лицензии на боевые действия».

Класс: Групповая.

Количество человек в группе: 5

Длительность действия лицензии: 3 часа.

Зона действия лицензии: Сектор 5-17.

Ограничения: Только для лиц, не имеющих уровня социального вреда.

Внимание! Лица, совершившие убийство нападающих с активированной лицензией, не получают опыт социального вреда по причине того, что они действуют в целях самообороны.

Особенно меня порадовало, что кнопка активации спокойно перетаскилась на панель быстрого доступа. Вот теперь можно и повоевать. С этой мыслью я хищно улыбнулся. Теперь максимум, что грозит моим ребятам - это репликация. Быстро собрав их вокруг себя, я сжато обрисовал ситуацию и упомянул, что у меня есть возможность отключить ПК счетчик на три часа, отдельно не забыв акцентировать их внимание, что без моей команды в ПВП не связываться. От посыпавшихся на меня вопросов я просто отмахнулся, сказав, что подписал договор о неразглашении.

Вот что-то, а к местным договорам они уже привыкли относиться со всей серьезностью, не то как было, когда я их только встретил. Мы выдвинулись в полной тишине, сделав небольшой крюк, чтобы подойти к зданию со стороны, где меньше всего шансов, что нас заметят. В здание пришлось пробираться через окна, но зато не светились на небольшом открытом пятачке перед входом. Буквально на втором этаже на нас выскочила очень крупная по размерам крыса, но всего двенадцатого уровня. Кастра, которая все так же шла первая после смены построения для движения группы в здании, сдернула левой рукой какой-то элемент с большого пальца правой.

Сделав полшага влево, пропуская мимо себя прыгнувшую на нее крысу, поймала ее шею в образовавшуюся между руками лазерную нить. До нас долетела только голова отдельно от тушки. Нет, так дело не пойдет! Жестами указав команде свернуть в одну из комнат и убедившись, что там нам ничего не угрожает, отключив рацию, командовал все так же молча остальным сделать то же самое. Когда все отключили свои рации, а Кастра сняла еще и шлем, максимально тихим голосом поинтересовался:

- Чего я еще не знаю? – в ответ они только хлопали на меня глазами. – Едрить вас через правое плечо, – тяжело вздохнув и утерев лицо, продолжил. – Объясните мне, пожалуйста, как я могу вести оперативное управление во время боя, если у вас появились новые «игрушки», а я о них ничего не знаю. Кастра, давай с тебя начнем.

- Эм... В подошву ботинок мне встроили по два импульсника кольцевого типа: один под носком, второй под пяткой. Также в носок и в пятку встроили выдвижные энергетические клинки. Так, что там еще... В наручах встроены гарпуны с нанополимерным тросом, по пятьсот метров в каждом. Перчаткам на костяшки добавили электрические разрядники, и на большом пальце удлиннили первую фалангу, вмонтировав туда какую-то нить, по внешней стороне которой идет лазерное покрытие. Вроде все.

- Гарпун один или отсоединяется?

- В каждом наруче по восемь гарпунов, но пока не отстрелишь один, второй не выпустишь, катушка одна на весь комплект.

- Ладно, детально разберем потом. Тилорн?

- Пару улучшений в молоте. Первое вы видели, еще есть возможность раскрыть дюзу с обратной стороны от ударной поверхности для увеличения скорости удара. Да, еще сделал запас кучи разной химии. Вспомогательной, усиливающей, медицины, боевые яды, ну и пару составов в газообразном состоянии, но еще не совсем понятного свойства, – увидев мои удивленно поднятые брови, добавил. – Экспериментальные образцы. Не успел закончить, как ты нас сорвал с места.

- Кварц? – на что он развел руками, показывая, что все по-старому. – Саргос?

- Мины. Бомбы. Взрывчатка. Много. Разной. – чуть подумав, тоже развел руками, давая понять, что это все, что у него поменялось.

- Ладно, на будущее: если что-то поменяли в снаряге, оповещайте меня, чтобы потом не оказалось сюрпризом в неподходящий момент.

Разобравшись с этим моментом, мы продолжили наше движение вверх, но буквально на следующем этаже я снова всех остановил. Несколько минут мы стояли неподвижно, только я крутил головой во все стороны. Первым не выдержал Кварц.

- Командир, мы идем или как? – поинтересовался он шепотом.

- Не знаю, – честно ответил я. – Что-то мне не нравится в этом всем, но не могу понять что.

- Да что тут может не нравится? Нубские mobs, мы их на раз-два сделаем. А дальше просто игроки, а им до тебя как до альфа-центавры на корачках...

- Тихо! – перебил я его, и Кварц сразу захлопнул рот. -Вот именно, просто игроки, но которым помогает один крайне неприятный для меня тип. И чего у него не отнять – его голова всегда работала на отлично, да еще и кто-то из его ребят мог появиться у нас в форпосте. Да и монстры тут слишком слабые. После волны они тут должны были быть намного сильнее. Так, Саргос первым номером, за ним Кастра, страхуешь нашего подрывника, но без его команды вперед не вылезай. Саргос, идешь с максимальным вниманием, чует моя пятая точка, что тут будут сюрпризы, да еще и с большой фантазией.

Первые десять этажей мы шли без проблем, а парочка выскочивших на нас монстров быстро была успокоена Кастрой. А вот дальше пошли сюрпризы. Началось все с банальной растяжки, которую Саргос быстро заблокировал, набросив пластиковый хомут на гранату, придавив им чеку. Но вся проблема состояла в том, что когда я прошлый раз тут проходил, ее не было, а значит за это время тут успел кто-то побывать. Подозреваю, что они буквально за пару дней нашли это здание и зачистили его, но, возможно, не нашли проход в лабораторию или столкнулись с той же проблемой, что и я, не продвинувшись в глубь.

О самом плохом варианте даже не хотелось думать. Чем выше мы поднимались, тем больше работы находилось Саргосу. Часть сюрпризов он разминировал, некоторые просто заблокировал, но вот небольшой процент из всего найденного нам пришлось обходить, ища возможность подняться выше в других местах, где чаще всего нас также ждали новые ловушки. Такое чувство, что мы пробираемся не по пустующему зданию в ничейной территории, а по подготовленному к обороне боевому посту. Только бойцов охраны не хватает. Все рано или поздно заканчивается, закончился и наш подъем через заминированные этажи.

Выбравшись на крышу, все вздохнули с облегчением, в особенности Саргос, для которого это было, наверное, первое серьезное испытание по профилю. Вот только у него уже начали трястись пальцы. Похоже, нервное напряжение не отпускало его всю дорогу. Поэтому вход в вентиляцию проверял уже я, еще и первым двинулся по ней. До переборок мы добрались совершенно спокойно, что подняло немного мое настроение. Раз тут нет ловушек, значит есть все основания предполагать, что они тут не лазили.

Хотя, если честно признаться самому себе, если бы тогда Крилл не оставил подробные инструкции, я тут наверное бы не меньше недели ползал по этой вентиляции, потому что только на крышу выходило больше двух десятков шахт. А если вспомнить ту кучу поворотов, которые мы оставили за спиной, так вообще целый лабиринт получается. Хотя всё-таки надо отдать должное этим ребятам: разведка у них поставлена на отлично. Смогли правильно определить здание, в котором я побывал, полностью его зачистить и, не обнаружив искомого, наставить кучу ловушек, на случай, если сюда придет кто-то посторонний или я решу вернуться раньше них.

Помня механизм открытия и закрытия переборок, мы достаточно быстро их преодолели. На последних переборках до нас начали доноситься отдаленные звуки боя. Поэтому последние две переборки мы продвигались максимально осторожно. А как только оказались в помещении станции жизнеобеспечения, сразу рассыпались по укрытиям, занимая удобные для обороны позиции. Когда убедились, что нас не заметили, Кастра, мягко ступая, подобралась к двери и, резко выглянув в коридор, сразу же спряталась назад, а на наших мини картах загорелся красный огонек обнаруженного противника, ну точнее существа, не относящегося к нашей группе, который почти сразу поменял цвет на оранжевый. Повторив процедуру, Кастра также выглянула в другую сторону, но там никого не обнаружилось, поэтому, укрывшись за одним из самых больших агрегатов, начали небольшое совещание.