

С момента выхода нашей группы из здания и до самых ворот я косился глазами во все стороны. Вот честно, чуть косоглазие не заработал. Практически в каждом попавшем в мое поле зрения человеке, мне мерещился клановый наблюдатель или шпион. Дошло даже до того, что Тилорн прислал мне письмо, в котором было одно единственное слово: «Успокойся». Только после этого я заставил себя немного расслабиться, но при этом не прекращая крутить глазами по сторонам. Уже за воротами, отойдя метров на сто, мы перестроились в боевой порядок.

Кастра сразу вырвалась вперед метров на двадцать, прокладывая маршрут нашего движения, стараясь обходить крупные скопления монстров, если альтернативный маршрут не сильно нас задерживал. За ней уже шли остальные. Сначала я и Тилорн на одном уровне, но если ширина дороги позволяла, держали между собой расстояние в пару метров. Тилорн постоянно держался слева от меня, двигаясь под первым номером, а я - справа. Хотя я и командовал всей группой, но вот в нашей двойке я шел под вторым номером. За нами в таком же порядке с отставанием в пару метров двигались Кварц и Саргос.

Их пара была под третьим номером. Хотя у нас было и нечетное количество человек, но нумерацию при движении в боевом порядке я оставил старую, проверенную временем в среде боевых групп разведчиков. У них всегда пары нумеровались отдельно, а бойцы внутри пары также отдельно. Эта система использовалась для уменьшения путаницы при боевом развертывании. Когда первая пара вступала в бой, все, кто следовал за ними, расходились вправо и влево, увеличивая площадь боевого соприкосновения. При этом четные пары всегда уходили направо, а нечетные налево.

А вот внутри пары нумерация существовала для того, чтобы напарник мог вовремя заметить, что с тобой что-то случилось, потому что при любых маневрах бойцов первый номер всегда слева, ну или впереди, если перестраивались для движения цепочкой. А второй, соответственно, справа. И если первый номер неожиданно терялся из зоны твоей видимости слева, то сразу становилось понятно, что с ним что-то случилось.

Так мы и двигались легкой трусцой, не останавливаясь, даже когда на нас выскакивали одиночные монстры. Учитывая, что при таком построении каждый наблюдал за своим сектором движения, любую мелкую опасность, пропущенную Кастрой из-за высокой скорости движения, обнаруживали моментально и встречали огнем из всех стволов. Минут через пятнадцать нашего движения что-то брызнуло разноцветными пятнами на периферии моего зрения, да настолько это было непривычно, что я моментально бросил команду в гарнитуру.

- Замри!

После моей команды можно было подумать, что моих ребят... ну и девчонку, естественно, поставили на паузу. Буквально в пару шагов погасив скорость, они практически превратились в статуи, только небольшое монотонное движение грудной пластины, вздымающейся и опадающей в такт дыхания, и бегающий взгляд по сторонам показывали, что это живые люди, а не изделия скульптора. Прямо гордость берет, что я смог их выдрессировать настолько

хорошо, в столь короткое время. Тем временем мои глаза также бегали по всем возможным укрытиям, стараясь понять, что же привлекло мое внимание.

Для осознания изменений мне понадобилось чуть больше секунды. На мини карте появилась россыпь точек зеленого, красного и оранжевого цвета. Если судить по расположению точек по отношению к моей центральной, то зеленые - это бойцы моего отряда, а вот красные и оранжевые, похоже, монстры. Вот только в чем разница между этими двумя цветными маркировками, было пока не понятно. Красных на данный момент было три, а вот оранжевых аж пять штук.

- У всех на мини карте появились цветные отметки? – задал я шепотом вопрос в гарнитуру. На что получил четыре идентичных ответа «Плюс». – Занять круговую и всем проверить системки, ищем причину появления маркеров.

Стянувшись в кучу и сформировав небольшой круг, ошетилившись оружием в наружу, начали быстро копаться в логах и системках. Пока мы перестраивались, два маркера сменили цвет с красного на оранжевый. Оставшийся красный немного сместился, чуть приблизившись к нам. А вот три оранжевых почти погасли, оставив на своем месте только небольшие колечки того же цвета. Практически сразу, как начали проверять системки, на связь по рации вышла Кастра, ей из-за закрытого шлема тяжело было общаться без гарнитуры.

- У меня новое пассивное умение. Цитирую системку: "Внимание!..."

- Отставить! – оборвал я ее, мне еще этого не хватало. – Скопируй и кинь письмом, а потом и информацию по умению. Не забываем, что нас могут слушать!

Вчитавшись в полученные письма, я серьезно задумался. Само умение просто великолепно. Не знаю, какие еще дополнительные возможности откроет это умение на новых уровнях, но даже сейчас оно весьма неплохое и очень сильно облегчит нам жизнь. Осталось только понять, насколько легко оно достается и какие условия должны совпасть для его получения. Как показала практика, даже при одинаковом исполнении одного и того же действия, не у всех открываются одинаковые умения, у некоторых вообще не открывается нужное. Так в свое время объяснял Саныч, еще когда я тренировался у него на полигоне и получал свои первые умения.

Для многих умений нужно сочетание определенных моментов, это могут быть характеристики, определенные навыки, достигшие нужного уровня развития, или вообще случайные стечения обстоятельств. Одинаковые умения получают только на начальных уровнях профессий, так сказать, базовые. А вот те, которые Сервер выдает за самостоятельно выполненные действия,

могут отличаться. По его словам, даже есть несколько умений, которыми обладают всего пару человек на весь Альфарим, настолько уникальные сочетания разных моментов для них.

Но тогда я почти все его слова пропустил мимо ушей, вот только сейчас вспомнил часть его лекций. Блин, надеюсь, это редкое умение, иначе будет очень тяжело вести бои с теми, у кого есть разведчики с таким скилом. Для уверенности, что я все правильно понял, еще раз пробежался глазами по присланным текстам.

Отправитель: Кастра

Текст письма:

Вот такую системку получила:

Внимание! Вы длительное время посвятили обнаружению опасностей для вашей группы, выполняя функции разведчика. Открыто пассивное умение «Маркировка противника». Теперь обнаруженных Вами противников видят все члены вашей группы на своих картах.

Отправитель: Кастра

Текст письма:

А вот описание умения:

«Маркировка противника»

Описание: Все, кого Вы обнаружите, будут отмечаться цветными маркерами на Вашей карте и на картах всех членов Вашей группы.

Время активации: Пассивное.

Длительность: Постоянно.

Откат: 1 секунда

Ограничения: Отмечаются только те, кто попал в зону вашей видимости.

У меня сейчас просто мысли разбегаются от предположений, на что может повлиять повышение уровня этого умения. Временных ограничений нигде нет, значит в этих пунктах не будет понижения, как у большинства скилов. Скорее всего, будут открываться какие-то новые грани умения. Ладно, поживем - увидим, сейчас не время отвлекаться. Бросив взгляд на карту, заметил, что сейчас два красных маркера и всего одно оранжевое кольцо.

- Кастра, осмотрись, сколько наблюдаешь монстров?

- Два.

- Понял. Выдвигаемся! Обсуждение умения только на базе.

Отдав команду, я перекинул письма Кастры остальным. Получается, что красный маркер - это те монстры, которые попадают в зону видимости Кастры, оранжевые - это место, где последний раз она видела монстра. Спустя время от него остается колечко того же цвета, а потом вообще пропадает. Надо будет при первой же возможности сделать замеры времени, спустя которое меняются оранжевые маркеры. Дальше скорость нашего движения увеличилась. Благодаря появившемуся маркерам на карте стало намного легче корректировать маршрут нашего движения.

Да и одиночек, пропущенных, но замеченных Кастрой, мы сразу отслеживали, и как только они начинали движение в нашу сторону, сразу встречали их во всеоружии. Заминка произошла, только когда мы прошли две трети пути. Передвигаясь по останкам третьего яруса навесной дороги, мы немного расслабились, ведь серьезные монстры обычно не забираются так высоко. По банальной причине более слабые монстры, которыми они питаются чаще всего, стараются передвигаться по самому низу. Это, наверное, и сыграло с нами злую шутку.

С одной из дыр в этом аналоге виадука выскочило множество сегментных щупалец коричневого цвета, напоминавшие склеенные лентой листочки берез. Только каждый такой листок в ширину был сантиметров тридцать, а толщиной всего пару сантиметров. По краям каждого щупальца шли небольшие коготки направленные в разные стороны и загнутые на манер крючков. Первой среагировала Кастра, взмыв в высоком прыжке и оставив после себя волну расходящегося кольцом облака пыли поднятого с асфальта, буквально за миг до того, как в то место ударило несколько щупалец.

Я, отскочив спиной вперед, дал короткую очередь по щупальцам из автомата, но пули бессильно высекли искры, даже не сбив их с траектории движения. От встречи с этими щупальцами меня спас энергетический щит Тилорна, которым он закрыл меня буквально в последний момент. Кварц и Саргос тем временем быстро отскочили на дистанцию, куда эти щупальца не доставали и пытались повредить их из своего оружия, но у них ничего не выходило. Кастра приземлилась чуть сзади меня с Тилорном и рванула вперед к ближайшему щупальцу, завертевшись юлой вокруг него, нанося множество ударов раскрытой ладонью, сопровождая каждый удар импульсами.

Нам с Тилорном пришлось остановиться на месте. Я дальше продолжать отходить без прикрытия его щита не мог, а ему приходилось оставаться на месте, отражая выпады щупалец, чтобы далеко не удаляться от Кастры, оставляя ей возможность быстро укрыться под защитой щита. Пока появилось пару секунд, быстро нащупал глазами табличку с именем монстра.

Ашатен, 37 уровень

Имя этого моба висело прямо над дырой в дорожном покрытии, явно указывая, что основное тело монстра спряталось там. Это было хорошо, теперь хоть знаем куда нужно наносить основной урон. Развернув логи и быстро пробежавшись по ним, заскрипел зубами.

Вы нанесли 0 единиц проникающего урона существу «Ашатен»

Вы нанесли 0 единиц кинетического урона существу «Ашатен»

Вы промахнулись по существу «Ашатен»

Вы нанесли 0 единиц проникающего урона существу «Ашатен»

Вы нанесли 0 единиц кинетического урона существу «Ашатен»

Вы нанесли 0 единиц проникающего урона существу «Ашатен»

Вы нанесли 0 единиц кинетического урона существу «Ашатен» ... ..

Ладно, хрень с тентаклями, а как ты относишься к огоньку? Быстро сменив магазин на тот, в котором были патроны с плазменным сердечником, высунувшись из-за укрытия, всадил пару выстрелов в ближайшее щупальце, но и это эффекта не принесло. Перепробовав почти все типы боеприпасов и убедившись в их бесполезности, начал хаотически искать выход из ситуации. Тилорн тем временем напоминал средневекового рыцаря, отражавшего выпады щупалец монстра своим щитом, при этом он старался в основном на щит их принимать по касательной, просто сбивая траекторию движения.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/350583>