Прямо не боевая группа, а инвалидная команда. Мы все вместе забрались в один из грузовиков и разместились там отдыхать, пока форпостовские бойцы собирали трофеи. Примерно минут через сорок прекратились последние редкие выстрелы, и от одного из бойцов мы узнали, что кланы с Мартой не справились и она ушла куда-то делать себе новую базу, правда, энергии купола у нее оставалось всего семь процентов. Кварц сразу после таких новостей шепотом поведал, что установил внутри нее маячок, и народ оскалился в хищной улыбке, рассчитывая на реванш.

Только Тилорн сидел хмурый и смотрел на меня, не отводя взгляда. Трофейной команде понадобилось почти два часа, чтобы собрать все до последнего болтика. Я сначала даже думал, что им не хватит транспорта, чтобы загрузить все эти автоматизированные станки и останки дроидов, но оказалось, что в большинстве грузовиков были установлены специальные контейнеры с системой миниатюризации, которые позволяли загрузить в них намного больший объем. А вот как они решили вопрос с весом, я понятия не имею. С расспросами к инженерам, которые сопровождали колонну, лезть не захотел, они и так крайне зло на нас смотрели из-за того, что пока мы уничтожали дроидов, сильно повредили несколько крайне ценных для них агрегатов, вот и ходят, бурчат на нас.

Когда приехали на базу, сразу отправили Кварца и Кастру в регенерационные капсулы, а Тилорна я оттащил в отдельную комнату и, усадив перед собой, предложил ему высказываться. Пару минут он помялся, а потом вылил на меня такой поток сознания, что я просто был в шоке. Он минут десять орал на меня, используя богатый матерный лексикон и строя такие многоэтажные конструкции, что я его сильно зауважал. Я-то думал он интеллигентный медик, а тут такие словесные обороты. Хоть он и чихвостил меня в хвост и гриву, но я сидел и просто улыбался, молча слушая его.

Еще в первый десяток секунд я понял, что мои худшие опасения о теме разговора не подтвердились, вот и решил дать ему выговориться, ведь у мужика реально накипело, пусть хоть на мне пар спустит. Тем более весь его монолог сводился к тому, что я такой безответственный, подставляюсь под удар, не думая о группе, не думаю о себе, что мог погибнуть, ну и дальше по тексту мамаши, испугавшейся за ребенка. Когда он сделал паузу, чтобы перевести дух, я вмешался в его монолог.

- Странно, как твои подопечные не начали тебя за глаза называть «мамочкой»!

- Эм… Ааа… Это… Ты о чем? – он аж растерялся от такого.

- Да о том, что ты ведешь себя как наседка над цыплятами! Сюда пальчик не сунь, а то будет бо-бо, туда не ходи, а то получишь по попе. В этом у большинства волонтеров и проблема, вы окутываете подопечного чрезмерной заботой.

- Но мы ведь пытаемся им помочь… - начал он, но резко прервался. – Откуда ты знаешь?

- От верблюда, у меня, как ни странно, есть голова на плечах, и я в нее не только ем, но еще и иногда думаю ей. А по поводу помочь… Да, некоторые волонтеры помогают, но вот остальные делают только хуже. А хуже всего, что они при этом стараются от всего сердца помочь. Но вместо того, чтобы поддержать своего подопечного, дать ему возможность бороться, чего-то достигать и в итоге гордиться тем, что он смог переступить свои проблемы, вы просто начинаете делать все за него, и он расслабляется, пропадает стимул что-то делать. Действительно, зачем напрягаться, когда есть ведь волонтер, который все сделает за него? Нет, я не против вашей деятельности, проблема в подходе. Вот возьмем пример… Ну,

допустим, остался человек без работы и документов. Нормальный волонтер поможет ему найти работу, восстановить документы, после чего человек возвращается к нормальной жизни благодаря волонтеру. А большинство волонтеров поступает, к сожалению, по-другому: они его кормят, предоставляют одежду, находят ему жилье и практически каждый день бегают вокруг него, пытаясь еще чем-то помочь. Естественно, человек даже не думает восстанавливать документы, не пытается искать работу, ибо зачем? У него и так все есть благодаря волонтерам, смысл напрягаться?

- Но тут же не какие-то документы или работа! Тут люди с медицинскими проблемами, их не решить просто так, – возмутился он.

- Тилорн, ты вроде умный мужик, но иногда ведешь себя как последний дурак. Ты вот прямо тут и прямо сейчас видишь у них проблемы по медицине?

- Нет, но в реале…

- Да в каком, нахрен, реале?! Мы сейчас тут! А тут у них проблем нет, ты дал им возможность пожить относительно нормальной жизнью, волонтерская помощь больше им не нужна, им сейчас нужен не Тилорн - волонтер, а Тилорн - друг, товарищ, брат. Человек, на которого можно просто положиться в трудную минуту, а не нянька, которая будет ходить за ними и подтирать им задницы, повязывая при необходимости слюнявчики. Да, я понимаю, что ты их куратор, но это не означает, что их нужно везде водить за ручку, это означает, что ты просто должен быть рядом и помогать, а не делать все за них. Слава богу, сейчас они воспринимают тебя именно как старшего брата, но будешь дальше перегибать палку с заботой, я не берусь гарантировать, что отношение не изменится. Ты подумай над этим, а я пошел пока снаряжение приводить в порядок.

После чего я вышел, оставив Тилорна в одиночестве со своими мыслями. Сегодня прямо какой-то день психологической поддержки имени Волпера, хоть бери и сам к себе записывайся на прием. У Карфаера новостей для меня не оказалось, нормального медика он, к сожалению, не нашел, да и я ему сказал, что он уже не нужен. А вот с Санычем вообще непонятно было – он после нашего разговора закрылся на полигоне и никого не пускал, даже на письма не отвечал. По трофеям Карфаер меня порадовал, пару миллионов мы сорвали, вот только полную оценку еще не провели. Очень много оборудования мы повредили, поэтому нужно его запускать и проверять на работоспособность, так что окончательная сумма, которая нам причитается, будет озвучена минимум через пару дней. Ладно, с основной текучкой разобрались, можно идти отдыхать.

Уже умостившись в своем ложе, вспомнил о нераспределенной единичке характеристик. До сих пор не могу поверить в объяснения Тилорна, но если все действительно так, то получается крайне неприятная картина моего окружения. Слишком много тут различных моментов, которые не сходятся. Та же Ирала, вот как может в игре существовать псевдоживой искин, если все эксперименты в реальности провалились, а тут она вроде как есть? Кстати, надо будет завтра, ну или максимум послезавтра, сходить в лабораторию и добраться до ее процессора. Потому что если у нее действительно есть самосознание, то она там, в затворничестве, рано или поздно сойдет с ума от одиночества.

Тем более что некоторые намеки на это в ее поведении уже присутствуют. Да и не зря же я потратил бешеные деньги на проектировку и сборку девушки - андроида, взяв за основу тот образ, в котором она показалась мне на глаза. Идеально будет, если она войдет к нам в группу, ну а если даже решит пойти своей дорогой - бог с ней, банально жалко девочку; а деньги - это

дело наживное. Ладно, отвлекся я чего-то от размышлений. Что у нас еще странного? Ну, к примеру, то, что Альфарим, по сути, это шестнадцатиуровневый город (это если судить по имеющейся у меня информации), а там неизвестно, может еще что-то и вниз тянется. Так вот, зачем создавать игру, в которой условно мирная зона в два раза больше, чем зона с мобами? Зачем так детально прописывать всех неписей?

Ладно там квестовых или значимых персонажей, но тут в кого ни плюнь, все имеют прошлое. Даже обычный дворник имеет полную предысторию. Да и боль испытывают, как живые, не просто имитируют, а реально испытывают - рефлекторная мимика, полное соответствие сокращения мышц при болевом спазме, да и куча других моментов, указывающих на то, что им действительно больно. Я, когда пытал тех бандитов, даже сначала удивился, мелькнула мысль, что это игроки, но нет, действительно неписи. Потом мутанты эти… По оговорке Крилла становится ясно, что на пятом уровне у них нет баз, зачем тогда вводить их вообще, если отсутствует ПВП-составляющая, а на фракционные войны даже нет намека?

Да и самое банальное: тут некуда спускать деньги, образно говоря, на ветер, отсутствует аукцион, разные стилистические магазины. Недвижимость продается только между собой, взять и купить ее у администрации не получится. В общем, отсутствует большая часть элементов выкачки денег с игроков, которыми так насыщены остальные игры. Ведь главная задача создателей игры - заработать денег, а тут слишком слабые основания для вливания доната, спокойно можно было раз в пять (если не десять) увеличить поток вливаемых денег, но нет, они прямо какие-то альтруисты, довольствуются минимальным доходом с проекта.

Блин, тут просто огромная куча разных нестыковок и нелогичных решений, на которые пошли создатели этой игры. В общем, решено, план действий у меня такой: сначала двигаемся в лабораторию, достаем оттуда Иралу и даем ей новое тело андроида, потом решаю вопрос с профессией. Если с Санычем будет все так же глухо, пойду к обычным наставникам и возьму себе какую-то стандартную боевую профу. Ну а дальше - снова подготовка ребят и попутно буду разбираться, что же тут нечисто в этом датском королевстве. А то, что тут не все чисто, я уверен на девяносто девять процентов. Об этом кричит все мое естество еще с первых дней.

Просто я отмахивался упорно от этого, не желая возвращаться к оперативной работе, но вот если мне на это начхать (все равно скоро умру), то вот подопечным Тилорна тут еще жить достаточно долго, и не хотелось бы оставлять их, не разобравшись в местных проблемах. Ладно, хватит грузить себе мозг, надо закинуть единичку в характеристики. Ага, вот в интерфейсе кнопочка «Распределить свободные характеристики», нажимаем на нее, и появляются плюсики на соответствующих пунктах. Вкладываем в «Разум», перед глазами вылезает табличка.

Внимание! Перед распределением настоятельно рекомендуем иметь «жажда» и «голод» с показателями не выше 25%. Также необходимо занять горизонтальное положение, процесс перестройки пиконитами организма может занять от 20 минут до двенадцати часов. Вы действительно хотите искусственно повысить характеристику «Разум»?

Да/Нет

Естественно, жму «Да», после чего следует вспышка боли в затылочной части головы, и сознание гаснет.

Конец первой книги.

Июль 2017

Основное место Обитания Автора:

https://author.today/u/rosperbook

http://tl.rulate.ru/book/15966/340867