

Простыня текста, вывалившаяся на меня, просто зашкаливала разумный предел, и это при том, что еще не вся информация мне была доступна. Ладно, вчитаемся чуть внимательней.

Комбинезон «Душа Серафима»

Дополнительные слоты: 18 слотов для подключения дополнительных элементов снаряжения. 5 слотов для подключения оружейных элементов.

Броня:

Кинетическая: 73

Термальная: 27

Описание: базовая часть комплекта брони скурфайферов, имеет класс Серафим, к которому подключаются остальные элементы брони, источники питания, оружейные системы.

Дополнительное свойство 1: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Дополнительное свойство 2: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

...

...

...

Дополнительное свойство 15: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Дополнительное свойство 16: Скрыто (Для открытия информации подключите соответствующий элемент)

Часть комплекта «Серафим», состоящего из 19 элементов амуниции и 5 элементов оружия.

Бонусы от комплекта: зависят от того, какие именно элементы комплекта одновременно экипированы.

Состав комплекта подключаемой амуниции:

Душа Серафима 1/1

Мудрость Серафима 0/1

Око Серафима 0/1

Глас Серафима 0/1

Совесть Серафима 0/2

Оковы Серафима 0/2

Длань Серафима 0/2

Сердце Серафима 0/1

Верность Серафима 0/1

Свобода Серафима 0/3

Стыд Серафима 0/1

Поклон Серафима 0/1

Поступь Серафима 0/1

Грех Серафима 0/1

Состав комплекта подключаемого оружия:

Кара Серафима 0/1

Порицание Серафима 0/2

Гнев Серафима 0/2

Состояние: 97%

Вес: 2.7 кг

Ограничения: Только для профессии «Скурфайфер».

Отойдя от вещей и заложив руки за спину, по старой привычке начал мерить комнату шагами: четыре шага в одну сторону, разворот и столько же в обратную. Так, будем разбирать по порядку. Для начала из описания понятно, что это часть достаточно большого специализированного комплекта, вот только непонятно для кого, что за скурфайфер такой? Мне это название даже отдаленно ничего не напоминает. Хотя есть пара человек, которые, скорее всего, смогут дать мне ответ на этот вопрос, тогда переходим к следующему пункту. Достаточно высокая кинетическая защита, подозреваю, что под этим пунктом подразумевается защита от ударов, а если учесть, что комбинезон является основой, к которой подключают остальные элементы, у нас получается некий аналог демпферного слоя, предназначенного для снижения динамического удара, проходящего за броню.

Если такие высокие показатели у демпфера, то сама броня должна быть весьма и весьма вкусной. Остановившись и мотнув головой, выбрасывая лишние мысли из головы, растер ладонями лицо, после чего направился изучать следующий предмет. Выбор пал на очки, оставив винтовку и энергобатареи на закуску. Как и подозревал, они оказались из того же набора, поэтому взгляд задерживал только на новой информации, вскользь просматривая остальную.

Очки «Око Серафима»

Броня верхней половины лица:

Кинетическая: 35

Проникающая: 52

Термальная: 29

Описание: очки, выполненные в форме полумаски, закрывающие верхнюю половину лица скурфайфера, позволяют ему вести бой практически в любых условиях, также несут функцию защиты глаз от агрессивных элементов.

Дополнительное свойство 1: скрыто (для открытия информации подключите соответствующий элемент)

...

...

...

Дополнительное свойство 6: скрыто (для открытия информации подключите соответствующий элемент)

...

...

Око Серафима 1/1

...

...

Состояние: 98%

Вес: 0.4 кг

Ограничения: только для профессии «Скурфайфер».

Достаточно неплохие показатели брони для очков, ну если сравнивать с имеющимся у меня, к примеру, бронежилетом. Единственное, что нервирует в этом описании, так это скрытые дополнительные свойства у обеих вещей. Если у очков их всего шесть, то у комбинезона аж шестнадцать; даже не представляю, что такого можно туда напихать. Самое противное, что, если я правильно понял, при экипировке обеих вещей, у каждой должно открыться по одному дополнительному свойству. Но вот это ограничение по профессии заставляет пускать слюнки на большой кусок праздничного торта, находящегося за бронированным стеклом.

Блин, я не могу так! Подхватив комбинезон и быстро натянув на себя, нацепил еще и очки. А тут оно возьми и резко так бам!.. и ничего. Абсолютно! От слова «вообще». Даже информация в описании не изменилась. Ну ладно, зато костюмчик сидит, можно и без дополнительных функций поносить. Одной только брони, которую он дает, хватает с лихвой. Попытавшись сделать шаг, я со всей дури врезался лицом о пол, мало того что ноги не слушались, из-за чего, собственно, и случилось падение, так еще и руки отказали, когда я попытался ими смягчить падение.

- Трахмундический эпитаграф через коромысло, да чтобы этих пиконитов перевернуло и приплюснуло!

Внимание! Вы одели вещь, неподходящую Вам согласно установленному Сервером ограничению! Желаете снять?

Да/Нет

Естественно, жму «Да», а что мне еще остается, лежа мордой в пол, когда тебя собственное тело не слушается? После подтверждения моего желания снять вещи, тело самостоятельно поднялось, разделось, еще и предательски аккуратно сложило вещи. Если серьезно, то меня ужасает мысль о том, что будь такое в реале - это был бы тотальный контроль всего населения. А не дай бог управление таким контролем попало бы не в те руки - считай, практически вечные рабы. Брррр, аж мурашки по коже от таких мыслей. Ну а теперь самое вкусное - винтовка, пусть там даже будут присутствовать те же ограничения, но пускать слюни на нее мне это не мешает.

Винтовка «Кара Серафима»

Дополнительные слоты: 5 слотов для установки дополнительных генераторов зарядов.

Источник питания: элемент питания EP 28-73, металлы любых типов, для восстановления численности нанитов.

Описание: оружейный элемент, выполненный по образцу дальнобойной винтовки для скурфайферов, предназначен для ведения боя на дальних и сверхдальних дистанциях. Имеет собственную колонию нанитов в миниатюризованном хранилище, которые являются основой боеприпаса и могут самовоссоздаваться при наличии достаточного объема необходимого материала и энергии для обеспечения работы. Выстрел производится за счет высокочастотного энергетического ускорителя, накладывая на основу из нанитов формируемый заряд определенного типа, согласно модели выбранного боеприпаса для стрельбы.

Боевая скорострельность: 60 выстрелов в минуту.

Режимы стрельбы: одиночный.

Объем магазина: от 5 до 45 выстрелов, в зависимости от выбранного типа боеприпаса.

Типы генерируемых боеприпасов:

Стандартная пуля:

Описание: игла из нанитов, покрытая силовой оболочкой.

Урон кинетический: 107-132

Урон проникающий: 102-125

Боезапас: 45

Потребление энергии: 1.7 Кат

Травматическая пуля:

Описание: полусферическая оболочка из нанитов с импульсным зарядом в середине.

Урон кинетический: 168-193

Урон проникающий: 75-93

Боезапас: 40

Потребление энергии: 2.3 Кат

Бронебойная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Зажигательная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Разрывная пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Замораживающая пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Электрическая пуля: (данные заблокированы, для разблокировки подключите соответствующий элемент)

Установлены модули:

Цифровой оптический прицел (ЦПС-32)

...

...

Кара Серафима 1/1

...

...

Состояние: 96%

Вес: 3.3 кг

Ограничения: только для профессии «Скурфайфер».

И этот туда же! Стоит наведаться к Карфаеру и поинтересоваться у него, что это за птичка такая и с чем ее едят. Если даже мне совсем не повезет и эта профессия мне не подойдет, буду знать, кого обходить десятой дорогой. На крайний случай смогу продать за существенную сумму одному из крупных кланов, и пускай они ломают себе голову, как прокачать такого кадра. Напоследок бросил взгляд на источники питания, у которых было крайне скупое

описание, по сравнению с другими вещами.

Источник питания «EP28-73»

Емкость: 35 Кат

Текущий заряд: 28.9 Кат

Состояние: 99%

Вес: 0.2кг

Странная единица измерения энергии эти Каты, но не вижу тут ничего предосудительного. Ну решили разрабы ввести свой отдельный термин, зато никто не обвинит их, что, мол, оружие не может потреблять такой объем энергии. Или типа аккумуляторы не в состоянии накапливать столько. Походив немного между вещами, еще пару раз изучив информацию о каждой, в итоге, принял для себя решение: либо я смогу получить эту профу, или продам к чертям, чтобы мне глаза не мусолило. У них, конечно, громадный потенциал, особенно если собрать весь комплект, но вот ходить кругами и вздыхать над ними не собираюсь.

Достав запасной комплект и одевшись, оставил все громоздкое в комнате и направился к Карфаеру. Но вот подойдя к двери, немного напрягся. Что-то меня беспокоило, буквально разъедало изнутри, методично пульсируя в моем сознании о неправильности моих действий, явно намекая мне, что я что-то забыл. Развернувшись и внимательно обведя комнату взглядом, наконец-то осознал, что не так. У меня же до сих пор мигает конвертик почты, сигнализируя о том, что есть непрочитанное письмо.

Уже какой раз обращаю внимание, что с моим сознанием что-то не то, надо будет поискать информацию о таких случаях среди игроков. А то медики, которые следят за моим тельцем в реальности, тревожных сигналов не подают, значит, проблема не в реальном теле, а связана либо с виртуальностью в общем, либо конкретно с этой игрой. Стоп, что-то я опять ушел в дебри размышлений, нужно посмотреть, кто и что мне написал.

Отправитель: Слон

Текст письма:

Мужик, сорри, реально немного не успел. Надеюсь, ты обиду не держишь. Кстати, мы твой шмот, который смогли собрать, притащили в форпост, так что, как будет время, зайти в наш клан-холл, там твои вещички ждут, точнее то, что от них осталось. В качестве извинений за свой косяк выпросил у нашего завсклада разрешение выбрать тебе пару шмоток на себя, так что, если проблемы с финансами, не стесняйся, потряси этого хомяка.

З.Ы. Еще с тобой хотел поговорить Румпель, это наш кадровик, ты его чем-то очень заинтересовал, походу, думает тебя к нам в клан затянуть.

З.Ы.Ы. Если вступишь к нам в клан, просись в разведку, будем рады такому челу в тиме!

Внимание со стороны клана меня не очень радует, но зайти, наверное, все-таки придется.

Ладно, если бы только снаряга и оружие, но если повезет, в целости должен остаться подарок Карфаера, а рюкзачок там знатный, ну, по текущим меркам. Да и коменданта не хочется обижать, как было упомянуто, он с ним достаточно много побегал, а я тут в первом же рейде умудрился его потерять. Постараюсь быстро заскочить, забрать вещи и сразу сделать оттуда ноги, чтобы не встречаться с этим Румпелем.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/337242>