

Индикатор в прицеле уже давно сигналил о том, что винтовка заряжена на максимум, но я выжидаю те несчастные три секунды, необходимые для активации умения «Снайперский выстрел», начало отсчета которых заставило меня полностью выдохнуть и задержать дыхание. Как только сработал скилл, мысленно довожу прицел в необходимую точку и опять же мысленно тяну пальцем за спусковой крючок. Немного проблематично так управлять своим телом, но, к сожалению, под этим навыком получается только так, ведь сейчас все мышцы полностью под управлением пиконитов, а я могу только задавать им требования к выстрелу.

Как только прозвучал выстрел, мое тело сразу отпустило и я рефлекторно сделал вдох, сразу же подскочил на ноги, подхватив заодно винтовку, и только после этого до моего мозга дошла информация о результатах выстрела. А результат был достаточно неприятный: пуля срикошетила от проявившейся на доли секунды оболочки красного цвета, и желтая полоса над монстром дернулась на незначительное количество. На глаз - максимум на один процент. Быстро перебросив информацию, я рванул в комнату справа.

Отбегаю к дверному проему в следующую комнату и замираю, вскидывая винтовку, в ожидании, пока появится моб, который по идее должен следовать за мной. Как же глубоко я заблуждался! Стена возле меня практически взорвалась, и в комнату ворвался здоровый бронированный шар, от удара которого меня просто унесло вглубь комнаты. Немного приподнявшись, я увидел, как шар раскрывается, и из его недр на меня посмотрел Тарконит. Оказывается, эта тварь может сворачиваться в некое подобие неправильного шара, чем-то отдаленно напоминая одного интересного зверька. Если мне не изменяет память, называли их броненосцами, вот только там не было жвал и трехгранной головы. Ну, вроде бы как.

Подобравшись, уставился на моба. Винтовку я потерял, когда меня откинуло сюда, и времени ее искать нет. Пистолетами я его могу разве что подразнить, хотя это тоже идея, но не сильно хорошая. Можно еще гранатами попробовать его достать, у них урон достаточно хороший. Но пространство маленькое, и пока не наблюдаю мест, где можно надежно укрыться от взрыва, а изображать из себя камикадзе у меня желания точно нет. Тут мой взгляд зацепился за частично разрушенный потолок. А почему бы и нет? Вполне, как вариант.

Заодно там и окна, значит, крайняя стена. Медленно двигаюсь вправо, не сводя взгляда с монстра, на ходу аккуратно доставая пистолеты, а этот шарик недоделанный разворачивается вслед за мной, слегка покачиваясь на своей броне. Не знаю, чего он выжидает, но мне это сейчас на руку, потому как выбраться из этой комнаты других вариантов не вижу. Эта фигня броненосная зажала меня в углу между двумя стенками. А приближаться к нему я не горю желанием. Хватило того, что меня по касательной зацепило, так теперь на полоске здоровья не хватает семнадцати процентов. Боюсь представить, что будет, если эта тушка меня зацепит одной из своих лап, или не дай бог жвалами, которые с одного маха кости перемалывают.

Заняв оптимальную, с моей точки зрения, позицию, приготовился к атаке моба, но тот, похоже, не видя с моей стороны особой угрозы, решил дойти до столь вкусного обеда, в моем лице, на лапах, и начал разворачиваться из своего шара, но это уже не устраивало меня. Вскинув оба пистолета, начал высаживать в него имеющийся там боекомплект. Понимаю, что даже не поцарапаю его, но задача была в ином, и я ее достиг.

Тарконит снова свернулся в шар и покотился в мою сторону, с каждым метром набирая скорость вращения. Еще чуть-чуть... еще немножко... Сейчас! Не глядя, бросаю пистолеты и, со всей силы подпрыгнув, хватаюсь за торчащую из потолка арматуру, искренне надеюсь, что она не обломится в неподходящий момент. Подтянувшись, прижимаюсь к потолку, максимально подобрав ноги, и пропускаю Тарконита под собой. Мощный удар позади меня заставляет отпустить арматуру помимо моей воли, и я снова оказываюсь на полу, правда,

знатно приложившись спиной. Выскочившая системка доводит меня до истерического хохота.

Вы приобрели навык Акробатика.

Я уже бог знает сколько прыгаю и уворачиваюсь, а мне только сейчас дают акробатику. Не понимаю я алгоритма выдачи навыков, ну вот хоть убейте, не понимаю! Перевернувшись, я устоял на проломе в стене. Радует, что спонтанный план сработал. Тарконит из-за своей брони и общей массы, даже не особо сильно разогнавшись, проломил стену и вывалился на улицу. Поднявшись и подойдя к краю образовавшегося пролома, выглянул вниз. Наш монстрик обнаружился почти сразу, и не только он. На улице творился локальный апокалипсис. Множество монстров грызлись друг с другом.

Их количество, по сравнению с тем, что мы видели вначале волны, было крайне мизерное, но все равно их было еще достаточно много. Сейчас они уже не неслись в одном направлении, а, как я понимаю, начали делить территорию, отстаивая свое право клыками и когтями. Вот в одну из таких локальных стычек и врезался наш знакомый, который, похоже, не особо пострадал от падения с такой высоты. А парочка монстров покрупнее, в которых он врезался, посчитали, что это еще один претендент на их место, и вместе бросились на нового противника. Я не стал ждать, чем закончатся эти разборки, главное, что Таркониту на данный момент не до нас. Пройдясь по комнате, собрал свое оружие и двинулся к лестнице, попутно отправив письмо Слону, что я иду к ним, и что наша проблема решилась сама собой. Подойдя к лестнице, на всякий случай еще и крикнул.

- Я поднимаюсь, расслабьтесь!

- Блин, Волп, что у тебя там произошло? Где делся этот клоп-переро...- начал было Слон, спускаясь мне навстречу, но тут резко его глаза округлились и он начал вскидывать пулемет, который держал в руках. - СЗАДИ!!!

Как только я увидел его расширяющиеся глаза, сразу начал заваливаться вперед, попутно разворачиваясь, а в голове была только одна мысль. Блин, прямо как в банальном кино прошлых веков, так и хочется спросить: «У меня что-то за спиной?». Но либо подсознание сработало быстрее, или сработал скилл уворота, но, как итог, увернуться от атаки со спины я успел. Впрочем, сомнительное достижение, потому как лапы нового монстра врезались мне в грудь, придавив всей массой к ступенькам. Перед глазами мелькнули зеленоватые чешуйки и вытянутая пасть, заполненная тремя рядами крупных зубов, которые следующим движением начали смыкаться на моей голове. Последнее, что я запомнил, - это звук начавшего стрелять пулемета, но, к сожалению, он катастрофически не успевал, а потом пришла Тьма.

Судорожный вдох, я резко распахиваю глаза и попутно шарю рукой по поясу в поиске любого оружия. Надо устроить этой твари прощальный подарок. Но ничего не нахожу, и только потом приходит осознание, что я уже совершенно не в том месте. Только спустя две томительных секунды, сквозь туман только что перенесенной смерти, до меня доходит, что я нахожусь в репликационной капсуле, установленной у меня в комнате. Иконок группы в поле зрения уже не было. Либо меня выкинуло в связи со смертью, либо группа просто выкинула меня из пати через какое-то время.

Если судить по часам в нейроинтерфейсе, то прошло уже около двенадцати часов. Интересно, где все это время летало мое сознание? Вроде что-то на задворках памяти цепляется, но вот

вытащить эти смутные обрывки никак не получатся. Ладно, что у нас там еще? Под барами здоровья и прочей чепухи висела иконка дебафа, понижающего мои характеристики на двадцать процентов, сроком на полчаса. Похоже, это такой себе посмертный штраф. Выбравшись из капсулы, обнаруживаю, что у меня болит практически все. Пришлось через силу делать разминку, чтобы хоть передвигаться более-менее спокойно можно было. Одновременно с разминкой изучаю логи и системные сообщения, и не зря. Там было на что посмотреть и о чем подумать.

...

...

Вы нанесли 0 единиц проникающего урона существу «Тарконит», весь урон поглощен псионическим щитом.

Вы нанесли 0 единиц кинетического урона существу «Тарконит», весь урон поглощен псионическим щитом.

...

...

Оказывается, не только у мутантов есть псионика, но еще и у мобов, а это очень неприятное открытие. Бог с ним, если натолкнусь на мутанта с оборонительными способностями, но ведь есть еще и атакующие. И я, со своим разумом, начну получать большие проблемы. Нужно срочно искать возможность поднять эту характеристику. Больше в логах ничего особо интересного не обнаружилось, ну разве что небольшая строчка о взятии шестнадцатого уровня, поэтому перешел к системкам.

Поздравляю! Вы вошли в ТОП 10 000 неумирающих. Вы достаточно долго продержались без репликации в особо агрессивных условиях. Ваше текущее место 7 563. В награду Вы получаете 1 нераспределенную единицу характеристик. Внимание! Перед распределением настоятельно рекомендуем иметь «жажду» и «голод» с показателями не выше 25%. Также необходимо занять горизонтальное положение, так как процесс перестройки пиконитами организма может занять от 20 минут до двенадцати часов, в зависимости от значения характеристики, которое получится после повышения.

Прямо на душе потеплело. Единичка к характеристикам - это хорошо, но вот грустно становится, когда задумываюсь, что еще семь с половиной тысяч игроков ни разу не умерли. Смотрим дальше.

Внимание! По результатам прорыва, на пятом уровне было потеряно 97% недвижимости, находящейся в частной собственности. Форпосты № 91-25-38 и № 32-11-25 были полностью уничтожены. Все репликации, привязанные к этим форпостам, были равномерно распределены по другим репликационным центрам, в зависимости от уровня полученных повреждений форпостами, в которых они находятся. Попытка прорыва на шестой уровень снова была успешно ликвидирована силами СВФ. Потери среди гражданского населения незначительные и составляют всего 28 358 человек.

Ни черта себе, незначительные потери! Но, с другой стороны, я же не знаю общего количества населения наверху. В процентном соотношении может и действительно незначительные, статистические потери. Что-то мне начинает не особо нравиться мир, в котором так относятся к гражданским, пусть это и всего лишь неписи. Но в этом сообщении тоже есть достаточно много информации к размышлению. Раз есть силы СВФ, которые «снова успешно ликвидировали прорыв», значит, это явление достаточно частое. Лично для меня это достаточно плохо, потому как опять наталкивает на мысль о формировании отряда, иначе постоянно буду умирать в таких ситуациях. Да и те локации, которые будут под моим контролем, регулярно терять неохота.

Основная проблема даже не в том, что придется снова отвечать за жизнь людей, - тут все возрождаются, - проблема состоит в том, чтобы найти нормальных людей, которым можно будет хоть немного доверять. А самое главное - мое нежелание опять садиться за планирование операций, снабжение, подготовку... Бррр, от одних воспоминаний передергивает. Я ведь сюда пришел не пахать как лошадь, а просто развлечься. Так сказать, сунуть голову в пару адских котлов, получить напоследок лихую дозу адреналина. Да просто иметь возможность, плюнув на все, рвануть в безнадежный бой, даже не задумываясь о рисках и возможных последствиях. Чтобы банально отвести душу, выпустив пару десятков килограмм свинца. Ладно, будет еще время поразмышлять об этом. Вывожу перед глазами следующую интересную системку.

Поздравляю с успешной репликацией! Адаптация к новому телу будет проходить около 30 минут. В течение этого времени большинство характеристик и навыков будут временно понижены. В связи с репликацией была потеряна часть навыков.

Вы потеряли 7% навыка Допрос.

Вы потеряли 9% навыка Запугивание.

Старайтесь попадать на репликацию как можно реже, это будет способствовать более стабильному росту ваших навыков.

Как будто я специально суицидом занимаюсь. Нет, серьезно, у меня иногда чувство, что система периодически издевается. Или тот, кто писал эти тексты, имел специфический юмор. Ладно, с системками закончил, пора переходить к мигающим конвертикам. Стоп, вот голова дырявая, я же могу теперь посмотреть информацию о тех вещах, которые давно у меня валяются. Все письма подождут, выделяю ближайшие пару минут на изучение «древних» вещей. Достав наконец-то комплект этих вещей, разложил их перед собой и открыл информацию.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/336588>