

Двадцать минут кровавой мясорубки - именно столько мы держали оборону в небольшом коридоре, ведущем из лестничной площадки к помещениям, которые, скорее всего, раньше были квартирами. Выносливости Слона хватало всего на три, иногда четыре минуты, потом ему приходилось отходить под прикрытие пулемета, установленного на треноге Паяцем чуть глубже в коридоре. Отдых две минуты, и он снова рвется в бой, разрубая на части новых монстров, иногда используя набалдашник, находящийся с обратной стороны от лазерного лезвия, который оказался импульсным молотом.

Синиами же все это время методично исполняла роль поддержки, ловко комбинируя иглы в своих пистолетах с разными инъекциями боевой химии, не позволяя Слону остаться без бафов от стимуляторов, и, при необходимости, добавляла регенерационные смеси, которые очень сильно подстегивали организм. Вплоть до того, что мелкие ранки затягивались буквально за двадцать секунд. Вот только это не проходило без последствий.

Сейчас на Слоне уже висел дебаф интоксикации организма, срезающий действие всех инъекций на сорок процентов, да еще и дающий десять процентов дезориентации. В настоящий момент я был практически лишним в работе этой команды, и вся моя помощь сводилась к банальному снаряжению пулеметных лент новыми патронами. Зато, попутно перебрасываясь фразами с Паяцем, смог узнать много интересных моментов.

Их группа была уже давно сыгранная по другим виртуальным проектам, и раньше состояла в достаточно крупном клане. Но с выходом Альфарима клан принял решение перебраться в этот проект, потому что основному составу наскучило в предыдущем. Так сказать, решили попробовать себя в новом жанре. Вот только с самого начала все пошло не очень удачно. Большую часть людей разбросало по разным форпостам, а с некоторыми вообще потеряли связь. В итоге решили зарегистрировать клан в том форпосте, где оказалась самая большая концентрация их людей. Из-за всей этой тягомотины, естественно, немного опоздали с регистрацией и не получили достижение первого клана. Вот сейчас они и пытаются усилить свой клан, разведывая потенциальные места фарма.

Как оказалось, в нашем форпосте на данный момент почти два десятка зарегистрированных кланов, но реальную силу по текущим меркам имеют всего три клана: их «Центурион», «Волки» и «Буря». Однако, надо отдать должное, эти кланы кое-как поделили территорию вокруг форпоста по направлениям, ориентируясь по сторонам света, оставив четвертое направление другим мелким кланам. Было, правда, еще два достаточно заметных клана, но один был ориентирован на крафтеров, а второй позиционировал себя как наемники.

Причем туда стекалась большая часть киборгов, зато они предоставляли почти полный спектр услуг: начиная от банальной транспортировки останков мобов или другой добычи, заканчивая предоставлением полной группы боевого сопровождения. Но вся эта политическая ситуация между игроками очень шаткая и в любой момент может кардинально измениться.

Да и эта волна монстров очень сильно спутала планы, как признался Паяц, который все это время поддерживал связь с офицерами клана посредством писем через нейроинтерфейс. Их клан потерял уже два здания, на которые права собственности система у них отобрала сразу, как только эти здания заповили мобы и там не осталось людей для обороны. В итоге мы сошлись на мнении, что разрабы таким способом обновляют популяцию мобов и не дают маленьким кланам нахапать себе кучу локаций в собственность. Ведь если не можешь защитить свою собственность, значит, она не будет твоей.

- Народ, похоже, к нам пришел пушной северный лис.

Напряженный голос Слона заставил меня отвлечься от очередной ленты для пулемета Паяца, которую я снаряжал патронами, и повернуть голову в сторону прохода. Слон вместе с Синиами стояли возле проема, ведущего на лестничную площадку, и смотрели куда-то за угол. Первая странность была в том, что живых монстров я не обнаружил, при этом откуда-то с лестницы доносились скрежещущие звуки. Но оба стояли спокойно и пока не предпринимали никаких действий. Переглянувшись с Паяцем и подхватив каждый свое ручное оружие, мы бросились к этим двоим, чтобы осознать объем надвигающейся на нас угрозы.

Вот стоим теперь всей толпой на площадке и смотрим вниз, на лестничный пролет, который идет с предыдущего этажа. Точнее, не на лестницу, а на существо, которое медленно, никуда не торопясь, поднимается по нему, попутно пожирая останки других мобов. Массивная треугольная голова, покрытая хитиновым панцирем и имеющая гребень практически посередине морды, венчалась двумя парами горизонтально расположенных жвал, которыми она перемалывала кости трупов без особых усилий, перед тем как длинным гибким языком подтянуть уже к пасти.

Саму пасть с моего места видно не было, ее сверху прикрывал кусок хитина, но если судить по характерным звукам пережевываемых остатков костей, подозреваю, что там еще и весьма существенные зубы. Голова же крепилась к туловищу короткой толстой шеей, покрытой кольцевыми пластинами, которые налезали друг на друга и образовывали что-то наподобие сегментной брони. Таким же способом была покрыта середина туловища, соединяя две большие пластины, которые полностью закрывали переднюю и заднюю половины туловища, опускаясь с боков почти до самой земли, этим же прикрывая шесть массивных лап с небольшими когтями. Сзади был длинный гибкий хвост, состоящий из трехгранных сегментов, наподобие пирамидок, вставленных одна в другую, и оканчивался внушительным жалом.

Вроде смотришь - ничего особенного. Ну, мало ли бронированных монстров можно повстречать в таком агрессивном мире? Но вот то, что эта тушка была длиной метра четыре и шириной где-то два, из-за чего при движении по лестнице она просто ломала перила, не помещаясь на ступеньках, начинало напрягать. Так мало того, над этой тварью еще светились три полосы - красная, синяя и зеленая. Красная - явно жизни, а вот что остальные обозначали, я даже не представлял. Переведя взгляд чуть выше и прочитав уровень, я даже весьма громко присвистнул.

Тарконит, 83 уровень.

- Ага, я тоже стою и думаю, - слева от меня раздался голос Слона, - чем мы будем ковырять эту тушку?

- Пробовал влупить по нему чем-то?

- Я что, идиот? Я манал агрить этого переростка, не имея за спиной подготовленного рейда. Ну, или как минимум плана грандиозного побега.

- А придется, - с грустью в голосе оповестила нас Синиами, - наверху, через три этажа, все завалено обломками. Причем так плотно, что даже мышь не протиснется.

- У кого есть предложения, как нам выкручиваться из этой задницы? - это уже инженер подал голос.

- Без инфы о его броне и резистах агрить его не фонтан. Думаю, надо кайтить и попутно щупать уязвимости, стараясь не срывать агр на себя.
- А бегать мне или Волперу где? По потолку? Ведь ты, как и Паяц, нормально его не потаскаете за собой. А свободного пространства тут почти нет.
- Мины или взрывчатка есть? – обратился я к инженеру, пока остальные переругивались.
- Неа, я же инженер, а не сапер.
- Хреново, тогда я пока вижу только один вариант. Вы сейчас быстро собираете вещи и в темпе вальса двигаете на следующий этаж. Когда вы будете там, я из винтовки делаю пару пробных выстрелов, у нее средний проникающий урон в районе девяноста пяти единиц. Если проходит урон, начинаю его таскать за собой, а вы пока считаете, чем из вашего арсенала можно его приглубить. Как только будете готовы, я его веду к вам, ну и дальше начинается потеха. Если что, у нас будет еще пара этажей в запасе на изменение тактики.
- Хреновый план! Но другого пока нет, поэтому я за! – поддержал меня Слон
- Я пошел пушку собирать, – пожал плечами Паяц и удалился к своим игрушкам.
- Мало мне было двух идиотов. Только начала радоваться, что от сладкой парочки отдохну, так нет, подобрали на улице еще одного стукнутого на голову, – тяжело вздохнула Синиами, видно, они часто попадают в трудные ситуации из-за остальных членов команды. – Ладно, что с вами делать? Хоть какой-то план есть, а то эти идиоты обычно бросаются в гущу событий вообще без плана.

В итоге на том и порешили. Мы даже побросали на ступеньки останки монстров, раскиданные по этажу, чтобы моб дольше жрал и не обращал на нас внимание. Потому что Паяцу нужно было дать пару минут для сбора всего своего скарба. Автомат пришлось отдать Синиами на хранение, сейчас он мне только мешал. Договорились, что она передаст мне его взамен винтовки при первой возможности, если с него будет по расчетам хоть какой-то урон проходить. Когда мы закончили подготовку, договорились, что если по подсчетам пулемет сможет наносить урон, то я кручусь по этажу, пока Паяц устанавливает пулемет, после чего, по команде, уйду выше, а между этажей монстра встречает уже Слон и держит там, подставляя бок твари под пулеметный огонь.

Единственная проблема была в том, что у Паяца в навыке стационарных пулеметов числились всего тринадцать процентов, что сильно сказывалось на точности, а значит, он мог зацепить Слона. А в этой игре, к сожалению, дружественный огонь может спокойно убить. Как план Б, приняли вариант уходить еще выше, стараясь забросать моба гранатами и, по возможности, обрушить лестницу. Но доводить до этого не хотелось, ведь нам самим еще надо будет спускаться как-то.

Для того, чтобы монстру подняться на этаж, ему оставалось преодолеть всего несколько ступенек, ну и пару последних трупиков сожрать. А я уже лежал на холодном полу, заняв позицию почти в самом конце коридора, выходящего строго на ступеньки. Повезло, что коридор, в котором я уместился, сзади меня имел еще несколько выходов в разные комнаты – есть где побегать от моба. Плохо было, что в этом здании была очень широкая планировка, и тварь могла спокойно со своими габаритами протиснуться практически везде.

В верхнем левом углу зрения я держал уже заготовленное письмо, указав Слона как

получателя. Нужно будет уделить всего секунду времени, чтобы внести туда необходимый текст. Как только голова Тарконита показалась над площадкой этажа, сразу запускаю «Первый выстрел». Надеюсь, что он сработает, ведь в данной ситуации условия его срабатывания спорные. Могут не пройти по ограничению, указанному в описании скила. Но у меня в запасе есть еще «Снайперский выстрел». В идеале его желательно использовать после активации «Первого выстрела», так получится максимальная эффективность. Но на крайний случай и отдельно сойдет.

«Снайперский выстрел» II

Описание: Вы выдыхаете излишки воздуха, успокаивая диафрагму, и ловите момент между ударами сердца для выстрела. +30% к точности, +15% к шансу нанести критическое повреждение, +45% к размеру критического урона.

Время активации: 3 секунды.

Длительность: до совершения выстрела, но не более 7 секунд.

Откат: 3 часа 50 минут.

Ограничения: можно использовать только с оружием, имеющим снайперские прицелы.

Есть! Сработал скил, раскрасив видимую часть моба в разные цвета в диапазоне от зеленого до красного, где красный показывал самое уязвимое место. Как ни странно, самым уязвимым местом оказались не глаза и не пасть, которые имели лишь желтую подсветку. На передней части моба высветились всего две красные точки, имеющие статус самого уязвимого места, - это подсвечивались небольшие выемки под нижней парой жвал. Если бы основная часть туловища моба не была бы еще на ступеньках, вряд ли я вообще увидел эти места. В нормальном положении они находились практически у самой земли, прикрытые кучей брони и жвалами.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/336331>