

- Ирала, прости, но сейчас я не смогу тебе помочь.

- Почему?

- Я не могу пройти дальше, вглубь лаборатории, у меня сейчас с собой нет нужного оборудования. Да и команды, которая могла бы мне помочь, тоже нет. Придется возвращаться и готовиться к штурму лаборатории.

- Но ты ведь вернешься?

- Да, вернусь, и, скорее всего, не один, поэтому у меня будет к тебе просьба: когда я вернусь, если буду не один, не показывайся остальным на глаза.

- Почему? Вы же придете мне помочь.

- Потому что я еще не знаю, с кем приду, возможно, наберу обычных наемников и им лучше не знать, что ты тут есть. - Не хватало еще с ними делиться столь уникальным искином.

- Хм... Хорошо, я подожду, и если ты вернешься не один, обещаю, что они не узнают о моем существовании.

- Я постараюсь как можно быстрее вернуться, - пообещал я ей напоследок, уже забираясь в вентиляционную шахту.

Я действительно планировал вернуться, но сначала надо будет поговорить с хорошими инженерами - если есть возможность обезопасить себя от Иралы, то лучше это сделать сразу. Очень уж напрягает то, как она пыталась мной манипулировать в самом начале. Ведь искину обмануть человека вообще не составит труда, если он задастся такой целью. А уж искину с самосознанием, подозреваю, еще легче это провернуть.

Пока пробирался наверх, в голове крутились различные мысли о составе будущей группы. На данный момент ясно было только одно: в одиночку тут будет крайне тяжело. Но и кого попало в отряд набирать не стоит. Нужно все очень аккуратно выверить, чтобы каждый член группы дополнял остальных. При этом желательно, чтобы в случае крайней необходимости каждый боец был взаимозаменяемый, но и не стоит сильно раздувать размер группы, потому что большие отряды мало того, что будут привлекать монстров сильнее, но еще и ненужное внимание со стороны кланов.

Ведь независимо от размеров клана, они крайне не любят конкурентов, а устраивать войну с ними в мои планы не входит. Ну, пока, не входит. Прикинув и так, и этак, постепенно составил список первичной направленности бойцов. По-любому в группе необходим танк, который будет принимать основной огонь на себя, по идее, лучше всего на эту роль будет подходить киборг. Кстати, идеально будет, если он еще и пулеметчик. Так, еще нужна разведка - достаточно тихий боец, который сможет вести группу аккуратно, не нарываясь на противника. Ко всему в группе нужны еще сапер, технарь и медик, - ситуации бывают разные, - и любой из этой троицы может пригодиться практически в каждом выходе. Место штурмовика займу сам, но тогда, желательно будет, еще и снайпера взять.

Еще не помешает кого-то с крупным калибром. Вообще прекрасно будет, если найду гранатометчика или кого-то с тяжелым оружием. Получается, по количеству чуть меньше стандартного отделения, но и восемь бойцов неплохо, только надо будет сначала погонять их недельку в более безопасных местах. Так, за размышлениями, я выбрался на крышу. Учитывая,

что теперь со мной нет Крилла, пришлось сначала осматриваться с превосходящей высоты. Где-то в нескольких километрах от меня слышались звуки стрельбы, но это чуть в стороне от прямой дороги к форпосту. Тут меня отвлекло системное сообщение, которое прорвалось сквозь фильтр и выскочило прямо перед глазами.

Внимание! Согласно судебному решению № АРН 1886478951478/116884, Вашему нейроинтерфейсу был открыт доступ к информации о ряде предметов.

Текст сообщения дошел до меня только после третьего прочтения. Если я правильно понял, то над Карсо закончился суд и по его решению у меня открылась информация о тех древних предметах. А это, блин, просто великолепно. Теперь хоть удовлетворю свое любопытство, которое меня съедает уже достаточно давно. Осталось только добраться до форпоста, и можно будет полюбоваться на характеристики этих предметов.

Еще раз осмотревшись через монокуляр, забраковал одну из трех улиц, которые были предпочтительней для движения, и, немного подумав, решил идти по более неудобному для передвижения проходу. Если пользоваться армейской логикой, то засады и разные неприятные сюрпризы чаще всего встречаются на самых удобных дорогах. Хотя, тут спорный вопрос, бывало, попадал в полную задницу в тех местах, где вообще никто не должен был появиться, а тем более засады устраивать. Ладно, пора спускаться, оттого, что я тут сижу на верхотуре, быстрее в форпост не попаду.

Пока спускался, на одном из этажей на меня выскочил какой-то глист - белый, плоский, но при этом в длину достигал метров пяти. Мало того что он одним только своим видом вызывает рвотный рефлекс, так еще и пасть у него была усеяна крупными и острыми зубами. Среагировал я практически в самый последний момент, когда этот глист уже в прыжке нацелился мне в голову. Интересно, у всех монстров тут привычка целить в голову, или это мне так везет? Рефлекторно заваливаясь назад, на спину, в последний момент снизу вверх заехал левым кулаком в нижнюю часть пасти, меняя его траекторию движения.

Оказавшись на спине, сразу активировал «Боевой пережат» и, оказавшись на ногах со вскинутым автоматом, всадил две коротких очереди, с отсечками по несколько патронов, в этого глиста, сняв при этом всего треть его здоровья. Живучая гадость попалась, хотя, наверное, проблема в бронебойно-разрывных патронах, которые просто прошивали его насквозь. А небольшие разрывы патронов происходили уже за монстром, когда пули врезались в стену. Разжав пальцы, позволив автомату повиснуть на ремне, выхватил оба пистолета и начал расстреливать эту извивающуюся гадость обычными патронами. Пара секунд, и передо мной уже лежит трупик, бывший когда-то достаточно опасным монстром, аж семнадцатого уровня, с каким-то странным именем «Гаркот».

Пришлось немного задержаться возле этого трупа, меняя в некоторых магазинах боеприпасы обратно на обычные, теперь у меня по три запасных магазина к автомату, каждого из имеющихся патронов, ну и основной в автомате, набит обычными патронами. Еще раз проверив оружие, продолжил спуск вниз. Выбравшись на улицу, удивленно отметил, что звуки стрельбы вроде как приблизились, но не уверен, ведь могла просто измениться акустика, отражаясь от остатков зданий. Но я все равно насторожился и двинулся по ранее выбранной улице, уже более осторожно, останавливаясь каждые пятнадцать или двадцать метров и внимательно осматривая дальнейший путь.

Особенно осторожно чал возле каждого поворота. Видимость возле них ограничена, а за углом,

буквально в паре метров, может затаиться хоть стадо слонов. Главное, чтобы они вели себя тихо и не выдали своего местоположения. Всего метров через двести сработала пассивка «Сканирование окружения» и подсветила мне одно из окон на втором этаже красным цветом, как потенциально опасное. Пришлось переходить на другую сторону дороги и достаточно долго двигаться, держа это окно в зоне видимости, из-за чего не сразу заметил выскочившего из-за очередного поворота впереди меня нового монстра. Радовало, что до него оставалось еще метров двадцать, да и судя по уровню, он не очень опасен для меня.

Шаншар, 12 уровень.

Я даже не приседал, чтобы увеличить точность стрельбы, просто начал аккуратно ставить ступню при каждом шаге немного боком, практически ставя ногу на дорогу ребром, а потом, мягко перекачивая, фиксировал уже полностью ступню. Скорость при таком шаге сильно падает, но зато пропадает дерганность при движении. Можно стрелять на ходу с минимальными потерями точности. Быстро расправившись с новым мобом, потратив всего с десяток патронов, приблизился к его труп, крутя головой по сторонам.

Похоже, эта тушка - далекий потомок собак. Тонкие лапы, изогнутая вверх спина с жесткими иглами на холке длиной сантиметров десять с собаками ничего общего не имели. Но вот форма морды и характерная, по-псиному, вытянутая пасть, как раз и наталкивала на мысль о дальнем потомке собак. Быстро осмотревшись по сторонам и не обнаружив опасности, двинулся дальше. Надо дойти сначала до поворота, проверить, не решил ли там засесть родственник этой псины, и если там никого нет, тогда можно будет выпотрошить мобика, а то неинтересно возвращаться на базу с пустыми руками.

К повороту я приближался, перейдя на противоположную от угла сторону дороги. Если бы ожидал человеческую засаду, наоборот бы прижался к углу, прежде чем выглянуть, но монстры пользуются в основном когтями и зубами, поэтому лучше выдерживать по возможности дистанцию. За углом никто не притаился, но радости мне это не принесло, потому что за поворотом начиналась очень длинная улица и посередине ее, примерно метрах в семистах от меня, неслась огромная лавина монстров.

Минимум пара тысяч различных созданий. С такого расстояния их уровни и названия не подсвечивались, но буквально за секунду, на которую я завис от открывшейся передо мной картины, я успел заметить, что там есть как мясоеды, так и различные крысы, шаншары, с представителем которых я только что познакомился, и еще пара десятков самых разных монстров. Больше рассмотреть я не успел, потому как рванул с места с бешеной скоростью в направлении форпоста, уже совершенно не обращая внимания на безопасность. Понимая, что шансов выжить почти нет, старался хоть сократить дистанцию, которую мне потом придется пройти за своими вещами после возрождения.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/335388>