

Вот и прошла отпущенная мне неделя на полигоне. Саныч, напоследок, пообзывал меня нехорошими словами: вот такой-сякой я, криворукий, ничего не умею, ничего не знаю, ну и так далее, согласно его любимому старческому ворчанию. Но уже было понятно, что он просто боится новой волны скуки, которая придет в скором времени. Сейчас же я сидел и перебирал свои параметры, пытаюсь определиться, в какую же мне сторону дальше развиваться. Да я, собственно говоря, даже не знал, чего хочу. Вот залез в виртуальный мир, чтобы совсем не захандрить перед смертью, ну побегал немного, пострелял.

Вспомнил, так сказать, молодость. А дальше что? Местных денег у меня хватает. Сейчас вот поторгуюсь немного с Карфаером за несколько любопытных позиций, попытаюсь отжать в свою долю трофейную репликационную капсулу, отберу себе пару комплектов снаряжения на разные случаи жизни, да может пару комплектов на вырост по параметрам, если что-то интересное будет, и все. Дальше даже не знаю, что делать. Идти на тупой grind не хочу, фармить мне нечего, и так повезло, что нафармил кучу денег. Эх, ладно. Что у меня там с параметрами?

Имя: Волпер

Уровень: 15

Опыт: 23845/8109790

Броня (средний показатель): 1

Жизни: 60/60

Голод: 14/120

Жажда: 17/120

Усталость: 7/60

Переносимый вес: 7.2/60

Характеристики:

Сила - 6

Ловкость - 9

Выносливость - 6

Восприятие - 9

Интеллект - 6

Разум - 1

Удача - 8

Харизма - 5

Навыки:

Владение огнестрельными одноручными пистолетами - 58%

Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами - 56%

Владение огнестрельными дробовиками - 42%

Владение огнестрельными автоматическими винтовками - 53%

Владение огнестрельными винтовками - 61%

Владение энергетическими одноручными пистолетами - 68%

Владение энергетическими пистолетами-пулеметами - 71%

Владение энергетическими дробовиками - 27%

Владение энергетическими автоматическими винтовками - 63%

Владение энергетическими винтовками - 93%

Владение импульсными одноручными пистолетами - 72%

Владение импульсными пистолетами-пулеметами - 78%

Владение импульсными дробовиками - 67%

Владение импульсными автоматическими винтовками - 41%

Владение импульсными винтовками - 87%

Владение термальными одноручными пистолетами - 23%

Владение термальными пистолетами-пулеметами - 35%

Владение термальными дробовиками - 62%

Владение термальными автоматическими винтовками - 27%

Владение термальными винтовками - 82%

Владение ножами/кинжалами - 54%

Владение энергетическими ножами/кинжалами - 62%

Владение мечом - 2%

Метание гранат - 69%

Стрельба с двух рук - 63%

Саперное дело - 26%

Взрывчатка - 32%

Ловушки - 32%

Оптические прицельные приспособления - 53%

Цифровые прицельные приспособления - 76%

Перевязка ран в полевых условиях - 12%

Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия - 52%

Тихое передвижение - 48%

Поиск тайников - 7%

Механический взлом замков - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Регенерация - 12%

Торговля - 6%

Пытки - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Вивисекция - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Допрос - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Запугивание - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Нанесение увечий - 25% (дальнейшее развитие заблокировано до подтверждения статуса специалиста третьего класса)

Профессии: --

Достижения:

Шаг за грань - Вы заглянули в лицо самой Смерти. Кто Вы? Везунчик или Неудачник? Ведь не только Вы заглянули в глаза Смерти, но и она заглянула в Ваши.

Палач - Нет тех, кто молчит при любых условиях, их просто плохо спрашивают. Вы доказали, что при необходимости можете разговорить любого.

Награды:

Нагрудный знак «Воля к жизни» - Треугольный знак с изображенной на нем рукой, сжимающей в кулаке окровавленное сердце. Каждый настоящий воин, видя этот нагрудный знак, будет с уважением к Вам относиться за ваше стремление выжить. Ведь главный приказ - это выжить, чтобы выполнить остальные приказы.

Значки классификации: [Развернуть]

Убито владельцев нейросетей:

Преступников: 2

Опасных для общества личностей: 19

Личный счет: 2 378 925 кр

Хорошо так качнулся за эту неделю, даже пару характеристик по единичке поднял. Вот только теперь каждый процент как праздник будет. Своих пределов, принесенных из реальности, по основным навыкам я уже достиг, хоть и думал, что больше будет. Похоже, из-за того, что долго в реальности не применял, навыки немного позабылись, или тут более жесткие критерии оценивания. Мои размышления прервал мигающий значок почты.

Отправитель: Александр Карфаер

Текст письма:

Нужно поговорить. Срочно! Жду у себя.

Быстро подскочив, я начал собираться. Не знаю, что там у Карфаера случилось, но, похоже, что-то серьезное, обычно он так сжато и в приказном порядке мне не пишет. Накинув комплект, с которым я вышел с базы бандитов, легкой трусцой по коридору припустился в направлении лифта. До кабинета Карфаера в административном здании я добрался за три минуты. Комендант встретил меня, нервно прохаживаясь из одного конца кабинета в другой. Увидев меня, сразу остановился и упер свой взгляд в меня.

- Вот скажи, куда ты уже умудрился вляпаться?

- В смысле?

- Через десять минут прибудет следователь из Внутренней Безопасности Альфарима. Вот я и пытаюсь понять, какой из трех вариантов действий мне предпринимать. Первое - если ты ни в чем не виновен, то просто примем этого следователя, а потом выпишем пинок под зад. Если же ты в чем-то заляпался, тогда мне предстоит самый сложный выбор: или дать тебе время смыться, задержав немного следователя, или отдать приказ взять тебя под стражу.

Вот и аукнулось мне общение с мутантами. Предупреждал Крилл, что нужно молчать о нашей встрече. Осталось только понять, откуда этот следователь узнал о мутантах. Блин, там же робот был нашинкованный Криллом, да и парочка турелей. И, похоже, информация о них попала в отчеты, вот и заинтересовались безопасники. Если все так, то можно отбрехаться, главное, на прямую не врать, фиг его знает, какой у них тут технический уровень детекторов правды. Стоп. А если у них есть факты о моей помощи мутантам, чем мне это может грозить? Может, действительно стоит рвать когти, пока не поздно?

Блин, мысли мечутся из одного угла черепной коробки в другой. Так, успокоиться и трезво подумать - что они могут мне сделать? Да вот ничего не могут, постоянно забываю, что это игра, воспринимаю как реальный мир. Ну, посадят в тюрьму, но, думаю, обойдется все коротким сроком. Не будут же разрабы на несколько лет ломать игровой процесс каждому попавшемуся преступнику? Фух, аж от сердца отлегло. Ну что же, посмотрим на этого особиста в лицо.

- Чего молчишь? - Карфаер уже явно начинает нервничать.
- Да просто размышлял, мог ли я, просто по незнанию, что-то сделать. Вроде ничего такого не делал.
- Ладно, тогда располагайся, - коменданта прям отпустило. Пропали те нервозность и напряжение, которые вызывали его метания в выборе, - пока прибудет следователь, есть пара минут обсудить другие вопросы.
- Ага, сразу вопрос. Что там по поводу моей проблемы с Карсо?
- Не знаю, - поморщился он от моего вопроса. - Ребята из ОСА сказали, что пока ничем помочь не могут. Обещали включить этот вопрос в судебное разбирательство. Тогда, если повезет, по постановлению суда Сервер сам тебе перешлет данные об этих вещах. А что ты так о них печешься, настолько хорошие вещи?
- Да в том и проблема, что не знаю. Сам такого раньше не встречал, Сервер описание на нейроинтерфейс не дает, а при разборе такой винтовки, жажнула так, что, я думал, заложили пару килограмм синтетической взрывчатки.
- Так это твоя хрень тогда рванула в исследовательском центре?
- Ну да, она самая, - не стал я оспаривать очевидные вещи.
- Согласен, такие вещи лучше сразу не продавать. Кстати, насчет вещей. Ты уже определился со списком трофеев?
- Когда? Сначала неделю не вылезал с полигона, а сегодня ты меня выдернул.
- Да я не тороплю, просто есть предложение. Я забираю капсулу и все тяжелое вооружение, вместе с мебелью там выходит тридцать семь процентов от общей добычи. Разницу, соответственно, оплачу.
- Стоп, Александр, капсулу я хочу оставить себе, - тормознул я его хомячьи начинания.
- Нет, Волпер, это ты погоди. Во-первых, капсулы в личной собственности запрещены. Во-вторых, где ты будешь ее размещать? В-третьих, кто будет ее обслуживать?

С такой точки зрения Карфаер был прав. Но, блин, очень уж хотелось собственную капсулу занять. Это бы дало мне жирный плюс. Можно было бы организовать свое небольшое подразделение и заниматься наемничеством, проводить более глубокие рейды, куда в одиночку протиснуться практически не реально. Фиг с тобой, золотая рыбка, получишь ты капсулу, но я выдавлю из тебя что-то полезное, вот только что тут можно выдавить - непонятно... Хотя нет, знаю.

- Дай мне пару часов поразмыслить, потом вернемся к этому разговору. Хорошо?
- Да не вопрос, особенно если учитывать, что следователь через пару минут будет. Его транспорт только что приземлился.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/332306>