

Быстро пролистав список, задержал взгляд буквально на нескольких позициях и свернул его. Разбирать буду в свободной обстановке и там же решать, что с этим добром делать. О чем и сообщил коменданту.

- Не вопрос, главное, сильно не затягивай. Через две недели у меня плановая поставка, и место на складах надо будет освободить.

- Не волнуйся, за две недели разберусь!

- Тогда перейдем к следующему моменту.

С этими словами он встал и подошел к сейфу. Из чрева этого металлического образца хранения важных вещей на свет появился черного цвета рюкзак, объемом литров так на тридцать, но выполненный не из материи, а из чего-то похожего на полимерный пластик. Подойдя ко мне, Карфаер протянул его мне и с гордым видом сообщил:

- На, владей! Он мне послужил не один десяток лет. Это моя обещанная благодарность.

Взяв в руки этот рюкзак, я понял, что он вообще не гнется, только плечевые лямки подвижны. Открыв его информацию, я чуть не запрыгал как ребенок от такого подарка.

Ударопрочный рюкзак «Гамбит»

Основные слоты: 1 большой.

Объем: 30 литров

Грузоподъемность: 240 кг

Установлены модули:

Система миниатюризации: уменьшает предметы в три раза

Гравитационные компенсаторы: уменьшает весь вес на 30%

Состояние: 61%

Вес: 1.2 кг

- Ну, прям нереально крутой подарок, – задумчиво пробурчал я.

- Заслужил! То, что осталось на той базе, там, где ты прошел, очень впечатлило не только моих бойцов, но и меня. Да и саму банду мы взяли почти полным составом, по мере их репликации, мы под конвоем отправляем к ближайшему отделению ОСА.

- Кого-кого?

- Отряд Спокойствия Альфарима, правоохранительная структура, занимающаяся отловом и доставкой в суды различных преступников. Так, вроде все пункты озвучил, которые хотел с

тобой обговорить. Хотя есть еще один, но о нем поговорим в конце нашей беседы. Теперь давай твои вопросы. Судя по твоему письму, они у тебя есть.

- Да, есть пара моментов, – согласился я. – Меня интересует судьба Джериона Карсо. У меня висит с ним договор, по которому он не рассчитался.

- Хм... Если он заключал с тобой договор как посредник, от лица службы исследовательского института, то просто предъяви им пример договора, и они с тобой рассчитаются.

- В том и проблема, что договор был лично с ним, и касался он исследований комплекта древнего снаряжения.

- Тогда у тебя проблемы. Джерион Карсо задержан по подозрению в пособничестве опасным для общества элементам и уже находится по пути к следственному изолятору отделения ОСА на шестом уровне.

- Вариантов вообще нет?

- Ну, если в вашем договоре проставлены временные рамки или другие пункты форс-мажорных ситуаций, тогда получишь компенсацию от Сервера, а Карсо получит серьезный штраф за невыполнения договора.

- Похоже, я снова остался с пустыми руками, – после этих слов сбросил Карфаеру копию моего с Карсо договора. Комендант пару минут изучал договор, после чего вынес свой вердикт.

- Тут не все так однозначно. Если ты не возражаешь, я перекину копию в отделение ОСА, и там они уже разберутся. Если Карсо уже провел исследования, то они обяжут его передать информацию. Ну, а если он не успел этого сделать, тогда да, ты остался с пустыми руками. Что-то еще?

- Да, меня вот что интересует. Я заметил, что могу в бою выполнить большую часть того, что умел до первой репликации, и Сервер мне дает навыки уже после выполнения действий. Да еще и некоторые навыки как-то слишком быстро растут, на мой взгляд. Я, конечно, умел все это делать раньше, но после репликации у меня все навыки были на нуле, значит, я вроде не должен этого уметь. Короче, я запутался.

- Ну, тут все просто. Нейроинтерфейс показывает твое текущее состояние организма, а не твоих знаний. Когда ты производишь какое-то действие, Сервер оценивает твой уровень знания и умения на это действие, и если считает его достаточным, то дает тебе навык, как отображение того, что ты этим владеешь и насколько владеешь. Соответственно, поначалу все навыки растут с огромной скоростью. Как бы правильней объяснить... Вот, вспомнил, тело нарабатывает мышечную память и связки рефлексов. Когда твоя мышечная память догонит уровень твоих знаний с прошлой жизни, у тебя сразу замедлится скорость развития навыка. Поэтому рекомендую за эту неделю на нашем полигоне максимально восстановить мышечную память. По-простому, качай у нас на полигоне все, что раньше умел. Этим ты восстановишь все свои навыки, примерно, до тех же значений, что у тебя были до заморозки твоего слепка. Это касается и умений, их постарайся тоже восстановить по максимуму.

- Подожди. В смысле, умений?

- Нет, не говори... Да не может быть... Что, серьезно? – Карфаер откинулся на спинку стула и схватился двумя руками за голову. – Вооолпер, – протянул он, не меняя позы. – Скажи мне, пожалуйста, сколько у тебя навыков? – у коменданта прямо изменился голос, стал каким-то

вкрадчивым.

- Около двадцати, – я не видел смысла скрывать эту информацию, но вот глаза Карфаера серьезно так округлились.

- И сколько из них требуют подтверждения специальности?

- Ну, штук пятнадцать, – после моих слов челюсть коменданта решила лечь ему на грудь.

- А теперь подтверди мои худшие опасения, скажи, сколько у тебя умений?

- Блин, повторяю, объясни, что за умения, у меня вообще такого пункта нет.

Карфаер подскочил со стула и начал ходить по комнате, бормоча что-то себе под нос. Потом встрепенулся и уже обратился ко мне.

- Волпер, ты просто уникам. Все остальные репликанты не то что в первый день, в первые часы, уже пооткрывали минимум по одному умению, а ты, судя по уровню развития навыков, скорее всего, с первой волны репликации. Но при этом до сих пор не получил ни одного навыка. Вот объясни мне дураку, ты что, ни разу не выполнял одно и то же действие хотя бы пять-семь раз подряд?

- Нет, меня всю жизнь учили, что если хочешь выжить, никогда не повторяйся, вот и старался действовать максимально непредсказуемо, особенно, если учитывать, что с момента первой репликации мне постоянно попадаются противники намного сильнее меня.

- Но ведь... как это... да ну нафиг... ты, это самое... - похоже, я вызвал у него когнитивный диссонанс, он даже слова не может подобрать. – Да как это, без умений? Даже банальное умение «Прицельный выстрел» дает возможность сделать сверхточный выстрел! Ведь нейроинтерфейс просчитывает твоё сердцебиение, дыхание, кучу разных переменных и выводит тебе перед глазами точку попадания. Да, подготовка занимает две секунды, и откат семь. Но зато, как первый выстрел, позволяет тебе точно поразить цель.

- Да я и в уме это все прикидываю, без вашего нейроинтерфейса, – после моих слов комендант завис на одном месте.

- Нереально! – заявил он секунды через три подвисания.

- Почему? К примеру, огнестрел. В зависимости от дистанции, берешь поправку на дериацию и уводишь ствол левее согласно изгибу траектории. Если брать за условие, что у тебя патрон с массой пули в районе одиннадцати грамм, с начальной скоростью около восьмисот метров, то на трехстах метрах отклонение пули вправо будет составлять примерно два сантиметра. А вот если прицел пристрелян на триста метров, а тебе надо выстрелить на сто, то нужно целиться на четырнадцать сантиметров ниже. И так далее. Если я даже не знаю табличных условий для полета определенной пули, то в условиях полигона, в течение часа, можно самостоятельно составить таблицу баллистики пули. Ну и потом за пять-семь часов выучить ее на зубок.

- Я в шоке! – Карфаер действительно выглядел крайне шокированным. – Сервер подтвердил те данные, которые ты дал. Но откуда они у тебя?

- Алекс, ответь сначала на вопрос. Сколько времени у вас учат стрелковой дисциплине?

- От пары недель до пары месяцев, пока не откроешь базовый набор умений. А потом еще месяц отработываешь правильное использование умений в разных ситуациях. А что? – после его слов пришла моя очередь смотреть на него круглыми глазами.

- Как тебе объяснить, – начал я. – Я изучал стрелковые дисциплины попеременно с разными тактическими приемами и правилами ведения войны тринадцать лет. В восемь лет меня отдали в военную гимназию, в четырнадцать перешел в военное училище, в восемнадцать поступил в военную академию. Причем учили меня старые вояки, которые не то что нейроинтерфейсов в глаза не видели, а даже о тактических шлемах не слышали и при этом показывали великолепные стрелковые показатели. Не спорю, намного удобней, когда все переменные за тебя просчитывает Сервер, но меня учили по старинке.

- *****, с каких глубин архивов достали твой слепок? Учитывая такую информацию, я просто обязан предложить тебе поступить на службу в наш форпост!

- Нет, спасибо, я свое уже отслужил.

- Волпер, я дам тебе под командование спецвзвод! – повторил попытку Карфаер.

- Да хоть дивизион быстрого реагирования. Не хочу больше посылать пацанов на убой, надоело! У меня теперь новая жизнь, и в ней я несу ответственность только за себя и живу в собственное удовольствие, – после чего встал и направился на выход, понимая, что если я сейчас не уйду, комендант продолжит уговаривать вступить к нему на службу.

- Волпер, ты хоть в каком звании закончил карьеру? – донеслось до меня, когда я был возле двери и уже взялся за ручку. – Полковник?

- Мелко берешь, майор, мелко берешь, вспомни нашу первую встречу и хорошо проанализируй.

После чего я вышел и направился в подвал, на полигон, где планировал поселиться на ближайшую неделю. Когда я подходил уже к подвальным дверям, меня догнало системное сообщение.

Внимание! Ваш статус репутации с Александром Карфаером изменился. Текущий статус «Уважение».

На что я только ухмыльнулся. Старые методы подготовки не всегда плохи, просто их нужно вовремя корректировать под современные реалии, поэтому и я буду на полигоне добывать себе умения. Пусть я и не геймер, и упускаю многие очевидные для них вещи, но в отличие от них, я всегда готов учиться и всегда открыт для новых знаний. С этими мыслями я открыл дверь на полигон.