

Выскочив из антиграва возле шлюзовых дверей, был рад, что хоть внутри форпоста высадили, а не снаружи. Хорошо ещё репутацию немного квестом поднял, начали хоть немного отвечать на мои вопросы. Насмотрелся я, поначалу, на игроков, которые тыкались к каждому неписю с кучей вопросов: «а как это?», «а где, то?», и все неписи давали стандартные ответы: «Не знаю», «Не положено». Вот и приходилось искать альтернативные источники информации. А вот проблема с детьми очень сильно засела в голове. Особенно вспоминалась Элли, у которой, похоже, не было возможности на репликацию из-за возраста.

Теперь понятно, почему за ней пришел высокоуровневый мутант. Только тут опять возникает противоречие: если Сервер один, то у него хранятся слепки как обычных людей, так и мутантов, но при этом он их не стирает, а друг для друга подсвечивает как противников. В общем, без хорошего аналитика тут не разобраться. Первым делом я направился в исследовательский центр, очень уж хотелось получить возможность для пользования тем древним комплектом. Форпост растет прям не по дням, а по часам.

Вроде только недавно запустили игру и тут был маленький стартовый пяточок, сейчас же он увеличился раза в три, появилась куча новых построек, некоторые здания, которые были более-менее целые, просто ремонтируют. А вон там вообще строят новый высотный дом, если судить по собранному крану, метров сто в высоту, который стоял впрытик к стройке.

В другой стороне, наоборот, установили заграждения вокруг дома и начали его демонтировать, видно, признали непригодным для эксплуатации. Прям вселенская стройка и сплошной хаос. Все бегают, у каждого свои заботы. Единственное, что меня радует - этот хаос хоть немного упорядочен, прослеживается строгая разбивка на улицы, хоть там и соседствовали многоэтажные дома с развалинами, а кое-где даже с одноэтажными новостройками.

- Гребаные нипы, задолбали уже, там отремонтируй, тут проложи... – негромко бормотал проходящий мимо меня игрок.

В другой ситуации я, может, и не обратил бы внимание на его бормотание, но эти слова помогли идентифицировать его, как игрока. А вот самое интересное было в его внешнем виде. Во-первых - оружия я у него вообще не заметил. Во-вторых - через грудь, крест на крест, у него висели два больших мотка различных проводов, на поясе куча инструментов, а на голове желтая конструкция, отдаленно напоминающая каску, только чуть меньше и, на вид, она может защитить, только если в ней с разгона врезаться в стену макушкой.

А при таком фасоне функциональности ноль: затылок открыт, лоб не защищен, сама каска находится чуть выше головы. Похоже, внутри находится какая-то конструкция, уменьшающая нагрузку при ударе. В общем, я бы такую каску ни за что не взял бы в бой, лучше уже просто капюшон накинуть, хоть маскировать чуток будет. Игрок уже достаточно удалился, а я, размышляя, продолжал наблюдать за ним. Вдруг он остановился на краю улицы, нагнувшись, открыл люк и, не задерживаясь, полез в него. Похоже, тут игроки не только воюют, но и всякими там техниками работают. Ну, каждому свое, а я, пройдя еще с полсотни метров, наконец-то оказался в холле исследовательского центра.

- Добрый день! – обратился я к девушке за стойкой. – Мне необходимо встретиться с Джерионом Карсо.

- Простите, но он тут больше не работает, – огорошила она меня.

- Эм... а не подскажете, где его теперь можно найти?

- Извините, но я не владею данной информацией, – свои слова она подкрепила извиняющейся улыбкой и пожиманием стройных плечиков.

Отойдя немного в сторону, присел на стул для ожидания и полез в интерфейс. Так, лезем в сообщения... И как тут написать кому-то письмо? Ага, вот внизу есть большой плюсик в круге. Мысленно ждем, и перед глазами возникает пустой шаблон для отправки письма. Сдвинул шаблон письма в левую половину обзора, а в правой открыл второе окно и залез в раздел квестов. Внимательно переписал полное имя Карсо и его идентификатор в соответствующие поля сообщения. Блин, отвечать на письма намного легче, там автоматом все проставляется. Так, готово, теперь само письмо. А вот что ему писать – пока даже не знаю, надо снова мозги напрягать. Блин, я вообще в этой игре торможу не по-детски. В реальности соображаю намного быстрее и лучше. Пять минут мозгового штурма, и я родил такой текст:

Получатель: Джерион Карсо.

Идентификационный номер нейроинтерфейса получателя: АТ 7435844891

Текст письма:

Надеюсь, ты не забыл про наш договор? Жду объяснений, куда ты пропал, иначе обращаюсь к Серверу с претензией, что ты не выполнил свою часть договора.

Две строчки текста, а рожал их пять минут, раз пятнадцать переписывая текст. Еще раз перечитав текст, убедился, что меня все устраивает, и нажал кнопку отправить. После чего чуть не начал вслух складывать трехэтажные матерные конструкции, а перед глазами висел издевательский текст от системы.

Внимание! Джерион Карсо находится в тюремном заключении. Общение с внешним миром заблокировано в целях следствия. Джерион Карсо не может получать и отправлять письма. В связи с этим ваше письмо не было доставлено. При необходимости связаться с Джерионом Карсо, обратитесь в администрацию тюремного блока форпоста № 5-17-23.

Как же это не вовремя! А самое противное, что я, скорее всего, сам виноват в том, что он под стражей. Подозреваю, что он либо сливал информацию Алькору, либо просто причастен каким-то боком. Ладно, есть другой вариант. Нахожу сообщение от Карфаера и ответом быстро набираю вопрос о том, когда он будет. Мол, у меня есть серьезный разговор с ним. Пока жду ответа, выхожу из центра и направляюсь в магазин, все равно мне нужно обновлять запасы, да и патронов докупить стоит, а при возможности, купить что-то мегаядреное в крупном калибре, чтобы больше не менять оружие как перчатки. Возле самых дверей магазина получил ответ от коменданта.

Отправитель: Александр Карфаер

Текст письма:

Буду утром, если что-то срочное – обращай к капитану Игнатенко, он сейчас в форпосте за

меня. Если разговор может подождать - дождись меня, у меня тоже есть, что с тобой обсудить, заодно согласуем договор аренды.

P.S. Смени название здания, а то половина состава ходит и ржет, что мы, мол, теперь бандиты, раз оборудуем «Базу бандитов».

P.S.S. Сменить можно в панели управления собственностью. Переименовать можешь только ты, как владелец большей части недвижимости.

Вот как после таких сообщений воспринимать неписей как простой набор цифр? Такое чувство, что в каждом неписе сидит миниискин и имитирует полное соответствие живому человеку. Но если вспомнить технологические возможности нашего времени, разработчики, теоретически конечно, могут так сделать. Только вот сумма за данный комплекс искинов будет равняться стоимости средней по размерам планете, пригодной для колонизации.

Хотя последние лет двадцать я не слежу за разработками наших яйцеголовых, может, и сделали некий прорыв в технологии создания искинов. Ладно, это дела реала, а он меня теперь не интересует. Мне бы здесь прожить остаток дней своих. Зайдя в магазин, я сразу направился к оружейной витрине. На огромной стене, подсвеченной светодиодным освещением, размещалось с полсотни образцов стрелкового оружия, но почему-то исключительно автоматических дробовиков.

- Дружище, – подозвал я продавца, а когда он подошел, начал капать ему на мозг, как это делает любой покупатель. – Слушай, мне нужно хорошее оружие, у вас есть что-то нормальное?

Продавец тяжело вздохнул, провел указательным и большим пальцем левой руки по глазам и свел их на переносице. А продавец, оказывается, задолбался уже сегодня. Попробуй целый день обслуживать таких придурков как я. Просто жест был весьма характерный для уставшего человека, которому уже весь мозг вынесли, и он пытается собрать остатки серого вещества в кучу и обслужить еще одного кретина, который сам не знает, что хочет. Самое веселое в этой ситуации было то, что я неплохо разбираюсь в оружии, но вот совершенно не ориентируюсь в местных названиях и классификациях. Да и термины немного другие.

- Давайте сначала уточним, – начал со мной диалог продавец. – Цели, задачи, пожелания, в каком ценовом сегменте будем подбирать?

- Слушай, давай сделаем проще. Я сейчас озвучу свои пожелания теми терминами, которые я знаю, если что-то непонятно или я неправильно скажу, ты потом переспросишь. Просто я не очень владею терминологией. Хорошо?

- Вот это было бы замечательно! – оживился продавец. – Сейчас, секунду, поставлю на запись диктофон, он преобразует ваши слова в текст, и уже по нему подберем вам модель оружия.

После чего он установил какое-то устройство на длинной ножке передо мной прямо на стойке и, чем-то щелкнув внизу, махнул мне рукой, сигнализируя, что можно начинать говорить. Ну а меня дважды просить и не надо.

- Так. Мне необходим компактный пистолет-пулемет крупного калибра. Такой, чтобы можно

было что-то противопоставить тяжелой пехотной броне. Ну а если есть что помощнее, тоже не откажусь. Желательно с несколькими режимами огня. В идеале, должно быть минимум три режима огня: одиночный, короткие очереди по три патрона и автоматический огонь. Это все должно быть собрано на основе буллпап, когда весь механизм вынесен в приклад, что уменьшает общие габариты оружия и повышает его стабилизацию при стрельбе. Должен поддерживать магазины с миниатюризацией и функцией снаряжения различными типами боеприпасов. Минимум под три типа патронов. В идеале - чем больше, тем лучше. Ёмкость магазина - максимальная из доступных.

Вернемся к оружию, в прикладе должен быть встроен демпфер отдачи и индикатор боеприпасов. Также в нижней части ствола нужна рукоять переноса огня, с возможностью раскрытия ее на две половинки для использования в качестве сошек. Отлично будет, если внутри имеется механизм с телескопическими выдвижными опорами на пружинном ходу. С левой части необходим спаренный тактический фонарь со свечением в обычном диапазоне и в инфракрасном, к фонарю комплект насадок для смены цвета луча. Да, совсем забыл, если у фонаря будет еще ультрафиолетовый режим, то я не обижусь, а буду только рад. С правой стороны нужен тактический комплекс лазерного целеуказания, также с возможностью работы в инфракрасном диапазоне и с ультрафиолетовой маркировкой. На верхней части пистолета-пулемета нужны крепления для возможности быстрого съема прицельных приспособлений. В комплект нужно будет добавить коллиматорный прицел с возможностью переключения марки и с регуляторами ее яркости и ширины. В минимальном режиме маркер должен быть не более одной восьмой от угловой минуты. Увеличитель для коллиматорного прицела с переменной кратностью от двух с половиной крат до двенадцати. Ночная насадка, тепловизионная насадка. Все прицельные приспособления должны быть взаимоподдерживаемые, и входная линза не менее тридцати пяти миллиметров, в идеале - пятьдесят.

В комплекте обязательна заводская стрелковая таблица с указанием поправок на деривацию пули на разных дистанциях и с информацией о рассеивании пули на каждый поддерживаемый тип боеприпаса.

Пока я говорил, лицо продавца менялось на глазах. Сначала у него начали расширяться глаза, пока не начали залазить на лоб, потом ожило лицо и засветилось, чуть ли не радостью. А на середине моего монолога он резко нахмурился и начал листать что-то на планшете. Если судить по редким кивкам и скорости мелькания пальцев, он, похоже, уточнял некоторые термины. Когда я закончил, он прям-таки излучал сосредоточенность и какую-то уверенность.

- Знаете, с таким подробным и точным описанием необходимого оружия из уст покупателя я еще не сталкивался. Главное, что у нас есть примерно то, что вы хотите. Вот только цена ему - триста тысяч, - и он замер в ожидании реакции на озвученную сумму.

- Денег хватит! - ответил я, быстро сверившись со счетом. Впритык, но мне денег на него хватало, даже еще на патроны должно остаться. - Несите красавца, посмотрим, насколько он хорош.

Продавец прям засиял от счастья и со скоростью гоночного антиграва метнулся в подсобное помещение.