

Держа на прицеле дверь, через которую вот-вот ворвутся бандиты, я лихорадочно размышлял. Проблема была в Элли, которая оставалась у меня за спиной, в клетке. Возможно, другие игроки и убили бы ее для получения уровня, но у меня рука не поднималась. За свою небольшую жизнь, большую часть которой я отдал военной службе, у меня образовалось немало грехов, и мои руки не то что по локоть в крови, а по самую макушку. Но вот детоубийцей я никогда не был, и неважно набор цифр это или настоящий ребенок. Независимо от того, как сложится моя дальнейшая судьба в этой игре, но вот свою совесть и офицерскую честь я не замараю такими поступками. Решив все для себя, выкинул из головы лишние мысли, которые в бою будут только мешать. Я морально приготовился к тяжелому бою. Перед самым падением двери, я снова поймал себя на том, что улыбаюсь той кровожадной улыбкой, напоминающей оскал хищника.

В момент, когда дверь начала падать, перевожу флажок огня в автоматический режим и выпускаю примерно половину магазина под углом к двери. Превращал тех, кто стоял сбоку от двери, готовясь к штурму, просто в фарш. Прыжок с перекатом через коридор, и вот я в противоположном помещении. Снова рвусь к дверному проему. Прижавшись плечом к косяку, засыпаю картечью вторую сторону входной двери. Распространенная ошибка штурмующих - сгруппироваться с двух сторон от двери, позволяя толковому противнику накрыть несколькими залпами большую часть бойцов, чем я и воспользовался.

Лучше бы они положили прямо перед дверным проходом пару хороших стрелков, а по бокам так же лежа еще по одному бойцу. При такой расстановке большая часть выстрелов обороняющихся просто ушла бы над головами, выделяя драгоценное время стрелкам отработать самых опасных противников. Но сейчас их ошибка играла мне на руку, предоставляя возможность хоть как-то сопротивляться. Поэтому подсказывать им не буду, а лучше закину гранату в подарок. Два шага назад, перезарядка дробовика, пустой барабан скидываю под ноги. Все равно боеприпасов для их снаряжения у меня нет, поэтому он будет только мешать мне.

Бросаю взгляд в логи, там отображается три убийства, да еще граната нанесла урон двум другим. Удобная штука логи, только вот пользоваться ими еще не привык. Но ничего, со временем приучу себя не игнорировать их. Отступаю еще на шаг, освобождая себе пространство для разгона, и за пару шагов, набрав скорость, вылетаю в коридор. Отталкиваюсь ногой от противоположного косяка двери, теряя часть скорости, но зато, изменив траекторию движения, вылетаю рыбкай на лестничный пролет.

Пожертвовав плечом, не группируюсь, а просто, после столкновения с полом, по инерции скольжу на бок, разряжая дробовик во все доступные стороны. Эмм... Зря, конечно, я это сделал, стрелять практически не было в кого: три трупа и два тяжелораненых противника с полосой жизни мигающей на самом доньшке - вот и все, что меня ждало на лестничном пролете. Блин, прям даже обидно! Такой эффектный прием, а толку оказалось ноль, только плечо себе отбил от столкновения с бетонным полом. Подскочил с пола и, подбежав к еще живым противникам, быстро их разоружил. Приподняв одного из них за ворот комбинезона, заорал прямо в лицо, стараясь надавить на психику:

- ГДЕ ГЛУШИЛКА? БЫСТРО! НА КАКОМ ЭТАЖЕ ГЛУШИЛКА?

- Да пошел ты... - выплюнул он в ответ, и мигнувшая в последний раз полоса здоровья ознаменовала его смерть.

Развернувшись ко второму, хотел встряхнуть из него ответ, но полностью серая полоска над ним показала четность моих намерений. Быстро проверив их снаряжение, меня привлек пистолет-пулемет у одного из трупов.

Пистолет-пулемет "Виро"

Боеприпас: 5.86x25

Прицельная дальность: 80 метров

Боевая скорострельность: 800

Режимы стрельбы: одиночный, три патрона, пять патронов, автоматический

Установлены модули:

коллиматорный прицел

Состояние: 86%

Вес: 2.4 кг

Показатели повыше моего Сафирота, да еще и коллиматорный прицел установлен, который повышает точность. Одна проблема: к Виро имеется всего пять магазинов. Но, надеюсь, мне этого хватит, чтобы до складов прорваться, а там уже пополню боезапас. Установив растяжку на лестнице, затащил все трупы в комнату, где располагалась лаборатория. Сбросив с себя Сафирота и выбросив все лишнее из рюкзака, максимально облегчил себя. На замену взял Виро с пятью магазинами и дробовик, снарядив все оставшиеся от него патроны в один барабан. Выглянув еще раз на лестничную площадку, убедился, что новых противников пока нет и продолжил экипироваться. Взяв магазин от Виро, выщелкнул один патрон для его изучения и заметил, как в глубине магазина, под патронами, мелькнула небольшая вспышка голубоватого света. Оказывается, и магазины мне достались непростые, как, собственно говоря, и патроны.

Магазин к пистолету-пулемету "Виро" M2

Встроенная система двукратной миниатюризации

Боеприпас: 5.86x25

Количество патронов: 100

Состояние: 92%

Вес: 0.25 кг

Патрон нарезной "5.86x25" БП-17

Урон кинетический: 8-10

Урон проникающий: 17-21

Урон термальный: 25-42

Состояние: 76%

Вес патрона: 6.8 г

Нехилые боеприпасы попались, мне бы хватило пары попаданий, чтобы отправиться на респ. Снарядив обратно пистолет-пулемет, двинулся обыскивать лабораторию на предмет удобных инструментов, чтобы открыть клетку и снять ошейник с Элли. Мне повезло минут через пять, за которые, к моему удивлению, не появилось ни одного противника. Стоя с пачкой магнитных ключей в руках в коридоре, смотрел на лестничный пролет с недоумением. Это же, вроде, логово, в котором должно быть немеряно ботов. Хотя, стоп. Во многих играх разноплановые данжи разделены на зоны, и пока не войдешь в новую зону, находящиеся там mobs или боты на тебя не агятся. Похоже, и тут так сделано. Рассудив так, я уже более спокойно пошел к клетке с девочкой, но вот растяжку снимать не стал, мало ли что. Подходя к клетке, начал улыбаться, чтобы малышка не пугалась.

- Привет Элли, ну что не успела заскучать?

- Ой, дядя Волпер, а я уже подумала, что плохие дяди вас убили, - всхлипнула она, а меня от этих слов аж передернуло, ну не должны дети в ее возрасте знать про смерть. Ей бы в куклы играть, а вместо этого сидит взаперти и переживает, как бы доброго дядю не убили.

- Все в порядке, малышка, сейчас подберу ключик и мы пойдем искать выход отсюда, - успокаивал я ее, перебирая ключи и поочередно поднося их к замку. - Вот видишь, малышка, уже и дверку открыл, - сказал я, когда после седьмого ключа замок клацнул, сообщая о своем открытии.

Подойдя к Элли, быстро подобрал ключ к ее ошейнику. Пока я снимал ошейник, малышка, обхватив меня за шею, тихонько заплакала. Подхватив ее левой рукой, я так и пошел на лестничный пролет, скрипя зубами на каждом шагу. Пока шел, открыл информацию ошейника.

Ошейник "ППС"

Свойства: Ошейник подавляет псионические способности.

Состояние: 83%

Вес: 0.7 кг

Похоже, Элли у нас псионик. Пусть она еще и маленькая, но если судить по уровню опасности, который ей присвоила система, имеет достаточно большой потенциал. Выйдя на лестничную площадку, посадил ее на ступеньки и попытался выбраться из ее объятий, но безуспешно. Кроха вцепилась в меня как в любимую игрушку и не хотела отпускать.

- Элли, мне надо проверить есть еще плохие дяди или нет. Как только проверю, сразу вернусь к тебе.

- Хорошо, - насупившись, пробормотал она, отпуская мою шею.

Аккуратно сняв растяжку, начал медленно спускаться по ступенькам вниз, держа на прицеле следующий пролет.

- Дядя Волпер, - от этого крика я чуть в штаны не наложил.

Бегом, перепрыгивая через ступеньки, я влетел на лестничную площадку, где оставил Элли. Быстро осмотревшись, не обнаружил опасности и строго посмотрел на девочку. Ну, по крайней мере, постарался строго. Но Элли не обратила на мой взгляд никакого внимания.

- Дядя Волпер, скоро придет дядя Крилл и заберет меня домой, - радостно завопило мелкое создание.

- Тише! - начал успокаивать мелкую, боясь, что она своим криком сагрит кого-то. - Давай по порядку, что за дядя Крилл?

- Дядя Крилл всегда приходит за нами и спасает от плохих дядек.

- А почему он раньше не пришел?

- Не знаю, раньше я его не слышала, пока у меня на шее был тот браслетик.

- Как это слышала? - я уже все понял, но решил уточнить.

- В голове слышала, дядя Крилл умеет общаться без слов.

- Ладно, я тогда поищу плохих дядь, чтобы они нас не нашли. А ты держись рядышком, немного позади меня.

- Хорошо.

- Вот и умничка, - погладил я ее по голове.

Просто писец какой-то. Похоже, сюда движется высокоуровневый телепат, чтобы забрать Элли. Радует, что Элли его знает и доверяет ему, можно будет сдать ее без опасений, ну, если этот телепат не спалит мне раньше мозги. С такими размышлениями я двинулся снова по лестнице вниз, но спохватился и вернулся назад. Быстренько заминировал вторую дверь, которая до сих пор стояла закрытой. На этот раз уже более уверенным шагом начал спускаться. Следующий этаж меня встретил пустой площадкой и двумя закрытыми дверями. Если так дальше пойдет, то гранат мне не хватит, размышлял я, минировав обе двери. Так, двигаясь этаж за этажом и минировав все закрытые двери, я не спеша спускался вниз. На двенадцатом этаже затормозил. Развернувшись, присел на колено перед Элли и обратился к ней:

- Эличка, хорошая моя, подожди тут меня немножко, я сейчас вниз схожу, посмотрю нет ли там плохих дядей и вернусь, - в ответ же она схватила меня за рукав и замахала отрицательно головой.

- Не надо, дядя Волпер, вам там будет больно! - остановив махание головой, очень серьезно посмотрела мне в глаза, после чего погладила меня по щеке.

- Не волнуйся, все будет хорошо! - аккуратно отцепив ее пальчики от рукава, я направился вниз.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/325174>