

Ага, сейчас возьму разгон со стартового космодрома и покину логово. Не дождетесь! Скинув с себя маскхалат, который нужен мне был всего лишь на случай неожиданной встречи в точке приземления, чтобы сойти за наблюдателя, который неожиданно вернулся на базу. Быстро проверив снаряжение, двинулся к небольшой комнате, где, по идее, должны отдыхать двое дежурных по канатной дороге. Сейчас меня спасало несколько моментов: то, что у бандитов блокируются возможности переговоров через нейроинтерфейс из-за статуса опасных для общества личностей, эффект неожиданности, которым хочу воспользоваться на все сто процентов и то, что часть бойцов выслана меня наказывать за мою наглость в место встречи, которое я указал.

Хотя, нужно отдать должное, Алькор достаточно быстро организовал карательный отряд и выслал его с большим запасом времени, чтобы устроить засаду по всем правилам. А я-то думал мне придется несколько часов просидеть в том здании, наблюдая за дежурным постом. Подобравшись к двери одной из комнат, осторожно потянул за ручку. К моему разочарованию, она не подалась. Похоже, дежурные решили придавить ухом подушку и закрыться изнутри. Хотя, может просто бухают. Ладно, на этот случай у меня достаточно гранат.

Установив растяжку на двери с расчетом на срабатывание при открытии, я двинулся дальше осматривать этаж. Проверял каждую комнату, куда мог попасть. К моему удивлению, все помещения, куда я смог забраться, сияли почти стерильной чистотой, разве что пыль нарушала эту гармонию. Похоже, Алькор держит всю банду в железном кулаке, раз нигде нет мусора наподобие емкости из-под спиртного или другого характерного хлама для бандформирований.

Мало того, в помещениях вообще ничего не было, кроме голых стен и пулеметных установок в нескольких комнатах, которые я с удовольствием тоже заминировал, надеясь, что до них не доберутся. А что, классные машинки, я даже пару секунд полюбовался на характеристики одной из них.

Крупнокалиберный пулемет «Буревестник»

Боеприпас: 12.3x113

Прицельная дальность: 3700 метров

Боевая скорострельность: 800-1200

Режимы стрельбы: очередь

Состояние: 100%

Вес: 72 кг (со станиной)

К пулемету была прикреплена лента с патронами, которая опускалась в массивный ящик, стоящий рядом. Навскидку там было около тысячи патронов в аккуратно уложенной ленте. Таковую оборону я бы поостерегся брать без прикрытия тяжелой бронетехники. Потратив на минирование всех четырех пулеметов, расположенных с разных сторон этажа, последние гранаты из рюкзака, тяжело вздохнул. Надо было гранат больше взять, а то остался только боевой резерв в подсумках. Закончив разведку этажа, я выбрался на лестничную площадку. Лестница вверх была завалена обломками бетона, который полностью перегородивал возможность подняться. Значит будем постепенно опускаться вниз, проверяя этаж за этажом.

По моей информации основная база находится на седьмом этаже. С восьмого по десятый расположены склады, и противника там нет. А вот одиннадцатый отведен под казарму, там и будет основное веселье. Что находится с двенадцатого по шестнадцатый, у меня информации нет - обычные члены банды ни разу там не были, туда имеют доступ только пара самых приближенных к Алькору бандитов. Выше и ниже указанных этажей все превращено в позиции для обороны. Самое интересное, что оборона построена по стандартам местного военного искусства: верхние этажи оборудованы крупным калибром, а нижние превращены в сплошные лабиринты с множеством ловушек и опорных точек для противостояния пехотным соединениям противника, который, возможно, будет штурмовать укрепление.

На девятнадцатом этаже противника я не обнаружил, но зато увидел две спаренные турели тридцать второго калибра. Пришлось их минировать и ставить у себя на карте еще две отметки о ловушках. На восемнадцатом, к удивлению, ничего не было, от слова совсем. А вот на семнадцатом наткнулся сразу на восемь лазерных пушек, которые спокойно могли прожечь броню тяжелого танка класса «мамонт».

Лазерная пушка «Дарион»

Боеприпас: Источник питания E28

Прицельная дальность: 2300 метров

Боевая скорострельность: 6

Режимы стрельбы: одиночный.

Урон Энергетический: 1560-1780

Урон Термальный: 1620-1850

Состояние: 83%

Вес: 134 кг (со станиной)

Тихонько присвистнув про себя от удивления, начал минировать и их. Разместив в стволе каждой по гранате, констатировал, что оборонительные гранаты у меня закончились. Дальше придется обходиться наступательными, с меньшим разлетом осколков. Как-то совсем беспечно идет мое продвижение. Похоже, они вообще не ждут нападения с этой стороны. Не успел я об этом подумать, спускаясь на шестнадцатый этаж, как заревел базер тревоги по всему зданию. Быстро пробежав взглядом по стенам, так и не нашел причины срабатывания тревоги. Отбежав к противоположной от лестницы стене, упал на живот и взял под прицел лестничный пролет. В случае, если откроется одна из дверей, всегда успею перевести огонь.

Через четыре секунды логи оповестили о срабатывании ловушки и нанесении урона. Еще через три - на ступеньках, снизу, появилась голова в закрытом шлеме. Дав отсечку на три патрона по этой голове, я заставил ее пропасть из зоны видимости. Быстрый взгляд на логи заставил меня сразу же вытянуть из подсумка наступательную гранату и послать вслед пропавшей голове противника. Пока была секунда передышки, краем глаза пробежался по логам и скривился.

Ваша ловушка сработала!

Вы нанесли 21 единицу проникающего урона

Вы нанесли 13 единиц проникающего урона

Вы нанесли 13 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Вы нанесли 15 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Вы нанесли 12 единиц проникающего урона существу «Бандит».

Блин, тяжело придется. Вроде, и оружие хорошее, а их броню, к сожалению, не пробиваю. Странно, на внешнем посту двоих быстро уложил. Ну да, выбил я там бешенные крыты, но ведь броню тех двоих пули пробивали спокойно. Взрыв гранаты совместно с новыми строками в логах оповестили меня о подранке на лестнице. Пришлось быстро вскакивать и, подбежав к ступенькам, очередь в семь патронов добить бандита. Причем кинетический урон начал проходить только на пятом выстреле, когда лицевое стекло разлетелось вдребезги. Шестой патрон прошел по касательной, раздробив скулу и выбив половину полосы жизни. А вот последний, седьмой, зашел в левый глаз, полностью обнулив противника и добавив плюс один к строке уничтоженных опасных для общества владельцев нейросетей.

Покончив с противником, бросил к нему еще дымовую гранату. Дым на лестничном пролете затруднит мое обнаружение, ведь противнику придется проходить сквозь него, ограничивая себе видимость, а вот силуэты вываливающихся из дыма бойцов я буду вполне неплохо видеть. Вот до сих пор не могу понять, зачем разрабы объединили строки статистики об убитых игроках и неписей? С другой стороны, все логично - у бандитов ведь тоже установлены нейросети. С третьей стороны, это плохо, так как не дает игрокам нормально похвастаться ПВП достижениями. Щелчок замка слева отвлек меня от наблюдения за лестницей.

Быстро подскочив к двери и дождавшись момента начала открывания двери, резко дернул ее на себя и, слегка подпрыгнув, встретил завалившегося вперед, вслед за дверью, бойца ударом колена в солнечное сплетение. Заставив его этим ударом хорошенько согнуться и, подхватив болтающийся на груди Сафирот, добавил прикладом пистолета-пулемёта в область затылка противника, роняя его на землю и вешая дебаф дезориентация. Бросив взгляд на открывшийся коридор и не обнаружив там никого, придавил коленом недобитого бойца. Несколькими резкими ударами ножа в заднюю часть шеи, которая не была прикрыта броней, обнулил противника.

Коридор за дверью тянулся до конца этажа, и каждые метров пять, может семь, справа и слева были симметрично расположенные двери. Сам коридор по каким-то причинам был крайне узок - всего метр шириной. Внизу, на лестнице, раздался топот множества ног. Это, похоже, уже спешили бандиты из казармы. Подхватив за воротник брони последний труп, затащил его быстро в коридор и закрыл ее на весьма массивный замок, который поворотом механизма вгонял четыре прута толщиной миллиметров восемь во все четыре откоса дверного проема. Если бы бандит не решил выйти, хрен бы я такую дверь вскрыл снаружи.

Закрыв дверь, сразу развернулся и, припав на колено, взял на прицел коридор. Продолжая держать проход под прицелом, левой рукой нащупал в кармане маячок и активировал его. Раз пошла такая канитель, пора вызывать подкрепление. Теперь мне просто нужно продержаться до прибытия кавалерии. Меня отвлек замигавший конвертик желтоватого цвета в левом верхнем углу, расположившийся возле карты, который заставил меня почувствовать себя дебилом, который вечно забывает про игровые условности. Мысленно развернул письмо на правую часть обзора узкой полосой, в которой вмещалось буквально по два-три слова, и

принялся читать что же мне прислали, слегка косясь на текст, но при этом продолжая держать под прицелом проход.

Отправитель: Александр Карфаер

Текст письма:

Волпер, не можем определить твое местонахождение. Похоже, у Алькора где-то есть глушилка. Пока ты не найдешь ее и не отключишь, мы не сможем выслать группу захвата. Для своевременного получения информации о деактивации глушилки высылаю тебе задание от форпоста на ее отключение.

Закрыв письмо, обнаружил, что на месте предыдущего мигает еще один конверт, только уже синего цвета.

Отправитель: Комендант форпоста № 5-17-23

Задание:

Для обнаружения базы бандитов под предводительством Алькора необходимо найти и деактивировать любым способом устройство, которое глушит сигналы.

Штраф при отказе: Вы не получите помощь группы захвата.

Штраф при провале: Вы умрете.

Награда: Вы получите подкрепление в течении десяти минут после деактивации устройства

Дополнительная награда: Вы получите +1 репутации с форпостом № 5-17-23.

Дополнительная награда 2: Вы получите +2 репутации с Александром Карфаером.

Принять: Да/Нет

Ого, оказывается, тут все-таки есть классические задания. Легким мысленным посылом кликнул по кнопке «Да», после чего сразу мелькнуло несколько новых строк в окошке с системными сообщениями. Но у меня сейчас не было времени разбираться с системками, главное потом опять не забыть их просмотреть, а то там уже неплохая стопочка не просмотренных собралась. Создав письмо и указав Карфаера получателем, быстренько набросал ему координаты базы и попытался отправить, на что получил лаконичный ответ:

Внимание! Вы находитесь в Логове. Возможность отправлять письма заблокирована до тех пор, пока вы не выйдете из Логова или пока получатель не зайдет в Логово.

Интересно девки пляшут по четыре штуки в ряд! Значит получать могу, а отправлять - уже фиг с маком помазанный вареньем. Ладно, тогда будем воевать и вести партизанскую деятельность. Так, что у нас тут в трофеях? Неплохой шлем и нагрудник, плюс комплект защиты ног, которые закрывали переднюю часть голени и колени. Проблема была в том, что

возиться и все это снимать займет много времени, которого у меня и так в обрез. А вот автоматический дробовик, который висел у бандита в чехле на спине, был весьма любопытен.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/324584>