

Стоявший справа от меня игрок поднял руки в жесте мирных намерений, показывая мне открытые ладони.

- Да не, мужик! Мы просто подошли поблагодарить за аптечку, она тогда реально нас выручила.

Еще секунды три я непонимающе хлопал глазами, переводя взгляд с одного на другого, а потом до меня дошло. Это же те ребята, на которых тогда два ПКшера засаду устроили. Вот тут я действительно расслабился. Оказывается, моя паранойя иногда чрезмерно подозрительна, и не всегда ситуация несет в себе проблемы.

- Да забей, мне не жалко. Оставалась в запасе, а я уже двигался в форт, вот и решил поделиться.

- Реально спасибо! Большинство бы, наоборот, либо свалили сразу, либо попытались добить. Нормальный народ нынче почти не встретишь, все думают исключительно о себе или максимум о своем пати. Может тебя угостить чем-то в благодарность? - сделал он предложение, показывая при этом правой рукой характерный знак алкоголя, оттопырив вверх большой палец, а мизинец в сторону.

- Нет, спасибо, я уже уйду, у меня времени мало, - отказался я и, поднявшись, начал надевать рюкзак.

- Ааа... Лимит кончается. Следующий раз будешь в сети, напиши, мой ник Лафет. С нас причитается, - сообщил он мне, заканчивая фразу уже вдогонку.

- Посмотрим, как время будет, - кинул я через плечо, идя к выходу.

Сначала я думал, после того как решу вопрос с Алькором, принять их предложение и посидеть с ними. В процессе присмотреться к ним, может и получится пати сделать. Но после упоминания о лимите, подразумевавшее под собой ограничение по времени нахождения в игре, я сообразил, что с этого ничего не получится. К сожалению, у меня время нахождения в сети - двадцать четыре часа стандартных суток, а они ограничены по времени нахождения, то есть могут находиться в игре не более двенадцати часов.

Так что мои планы вступить в крепкий клан или собрать свою постоянную группу трещат по швам. Есть, конечно, вариант, но крайне не хочу к ним обращаться, стоит один раз туда влезть и дороги назад практически не будет. У меня пока все хорошо, и не стоит идти на крайние меры. Посмотрев на таймер и убедившись, что у меня еще есть время в запасе, двинулся к административному корпусу. На входе меня встретил типичный клерк, который в жизни ничего тяжелее планшета не поднимал.

- Добрый день! Вы по какому вопросу? - с улыбкой поинтересовался клерк. Меня прям передернуло от этой классической офисной улыбки а-ля «Какого хрена приперся? Но раз приперся, то буду тебе улыбаться согласно инструкции».

- Сообщить о зачистке подземелья и передать очищенную территорию администрации форпоста.

Клерк сразу заметался. Сначала дернулся куда-то вглубь помещения, потом резко остановился, повернувшись ко мне лицом, хотел что-то сказать, но снова передумал. Я даже не предполагал, что настолько выбью его из колеи. Но вот он, видно, сообразил что надо делать и расфокусировал взгляд, похоже, начал через нейроинтерфейс с кем-то общаться. Буквально через пять секунд, собрав глаза в кучу, он снова обратился ко мне:

- Подождите немного, сейчас к вам выйдет комендант форпоста и уладит Ваши вопросы.

Выдав эту фразу, он постарался замереть на месте и изобразить из себя статую. Но это у него плохо получалось. Бегающий взгляд, который не останавливался на одном месте и то, что он не знал, куда пристроить руки, то засовывая их в карманы, то складывая их на уровне пояса, выдавали, что он сильно нервничает и не знает, как себя вести в такой ситуации. Пока я ожидал коменданта было время осмотреться, но, к моему сожалению, тут действительно не за что было зацепиться глазу.

Однотонный сероватый пол, чуть светлее стены, и только небольшой пластиковый стол с расцветкой под древесину вносил дисгармонию в это царство унылой серости холла. Сразу вспоминаются приемные любой современной администрации с их позолоченными люстрами развешенными на всех стенах различными голограммами стилизованными под древние картины и кучей всякой всячины, которая в понимании чиновников вызывает презентабельность помещения. Через несколько минут меня отвлек приближающийся звук шагов, который гулко доносился из прохода в дальней части приемного холла.

Появившийся силуэт сначала заставил меня схватиться за рукоять Сафирота, но, не увидев у появившегося бойца оружия, я немного расслабился. Да, именно бойца, хоть это и был комендант форта. Но наличие на нем пехотной брони с закрытым шлемом, выправка, да и то как он держался показывали в нем опытного бойца, который прошел через множество боев. Даже войдя в холл, в котором, я уверен, он бывает по несколько раз в день, он сразу легким движением головы охватил полностью помещение, убедившись, что опасности нет.

- Это ты зачистил подземелье? - подойдя ко мне, спросил он, не снимая шлема.

- А это ты тут комендант? - в ответ спросил я.

Красноватые окуляры шлема уставились на меня. Что творилось сейчас в голове коменданта было непонятно, да и по мимике не определить, потому как фиг ты эту мимику сквозь пехотный шлем увидишь. Прошло шесть томительных секунд во время которых мне казалось, что меня сейчас пустят на корм червякам - настолько тяжелая аура была у коменданта. Вроде передо мной стоит просто набор цифр, облаченный в форму бойца в броне, но рядом с ним было ощущение, как будто ты зеленый юнец на плацу, стоишь перед ветераном нескольких крупных войн. Как разработчики смогли передать такую атмосферу рядом с этим персонажем, я понятия не имею, но факт оставался фактом.

Но и я не пальцем деланный, пусть салаги поддаются этому давлению, посмотрим, чья боевая воля сильнее. Прикрыв немного глаза, буквально на секунду, я просто вспомнил все то, что было у меня на душе. Тех командиров, под началом которых я воевал. Тех товарищей, которые прикрывали мне спину, отдавая жизнь друг за друга. Те кровавые дожди, которые поливали меня ошметками тел после попадания крупного калибра в товарища, с которым ты долгое время делил последний кусок хлеба. Ту ярость, которую испытываешь, когда договариваешься

про зеленый коридор для женщин и детей, а эти изверги начинают долбить крупным калибром артиллерии по дороге, где движется транспорт груженный гражданскими. Ту скорбь, когда из сотни бойцов, которых ты лично готовил на протяжении нескольких лет, на плацу перед тобой стоят всего пятеро и на вырывающийся с хрипом вопрос «Как?», они отводят глаза, и только один решается сказать: «Школу заминировали, пришлось детей своими телами закрывать».

Вспомнив всю эту гордость, боль, ярость, горечь потерь, я открыл глаза и посмотрел на коменданта, взглядом говоря: «Понимаю и уважаю, но и я не папки переключивал». После нескольких секунд давления друг на друга тяжелыми взглядами, комендант дрогнул и отступил на шаг, а у меня появилась запись в системных сообщениях. После чего, тот снял шлем и легким кивком головы показал мне, что он все понял. В его глазах также было много боли и потерь, тут не надо было слов - у таких старых волков видно все по глазам, независимо от того сколько им лет или как они выглядят.

- Пойдем! - произнес он и кивком головы предложил следовать за ним.

Пройдя через несколько коридоров, мы зашли в небольшой кабинет, в котором из мебели были только сейф, массивный стол и такое же кресло, а вдоль задней стены стойка с оружием и боеприпасами. Подойдя к сейфу и открыв его, он достал металлическую флягу и два стакана сделанных из гильз крупного калибра. Поставив их на стол, он плеснул в каждый грамм по сто прозрачной жидкости и, подав мне один стакан, сам взял второй. Мы выпили молча, глуша воспоминания горечью алкоголя. После чего на несколько минут в кабинете воцарилась тишина, в которой каждый думал о чем-то своем. Видно собравшись с мыслями, комендант встрепенулся.

- Так, давай к делу. Я комендант этого форпоста, в прошлом командир спецподразделения Сил Внешнего Фронта, майор Карфаер, - представился он. - Мне передали, что ты зачистил подземелье и, вроде, хочешь передать территорию под контроль нашего форпоста?

- Волпер, - представился я в ответ. - Кто в прошлом сейчас уже не важно, а сейчас... а сейчас просто наемник, пытающийся жить в этом умирающем мире, - на что он понимающе кивнул, признавая мое право на такой выбор. - Да, я зачистил основную часть подземелья, которому сервер дал обозначение как «Логово крыс». Но там в одном из коридоров осталась непонятная фигня. К сожалению, со своим снаряжением я туда пробиться не смог, поэтому этим придется заняться вам. Имеющиеся данные по той части я сброшу. Вопрос в том, что я получу за данные по подземелью?

Комендант тяжело вздохнул, плеснул еще себе в стакан, подняв его, глянул вовнутрь, немного покрутил в пальцах и поставил обратно.

- Много дать не могу, у меня бюджет обрезан, - с сожалением произнес он. - У нас он, наверно, самый маленький из всех форпостов на пятом уровне, - после этих слов он снова взял стакан и влил в себя содержимое.

- Наступил на мозоль большим чинам? - понимающе поинтересовался я, на что он скорчил кислую мину на лице.

- Хуже. Корпорации... Но это в прошлом, ты лучше скажи, что ты хочешь за данные?

Я задумался. С одной стороны, я мог неплохо нажиться на этих данных, передай я их, к примеру, какому-нибудь усиленно развивающемуся клану или другому форпосту из ближайших. А с другой стороны, за пару минут общения я стал симпатизировать этому майору, для которого такой кусок зачищенной территории был почти как манна небесная. Причин такой его заинтересованности я, правда, не понимал, но это уже мелочи. Взвесив все плюсы и минусы, я озвучил свое решение:

- Недельный доступ к служебному полигону, инструкторы для подтверждения уровня классности на тот же период. Плюс все необходимое снаряжение и боеприпасы на полигоне за счет форпоста. Дополнительно тревожный маячок и взвод быстрого реагирования на ближайшие двенадцать часов, с несколькими единицами грузовой техники. На условии, что семьдесят процентов того, что будет на них доставлено - моя личная собственность.

Согласно информации, полученной от пленников, у каждого форпоста был внутренний тренировочный полигон для подготовки бойцов, но пускали туда только тех, кто состоял на службе у коменданта, а тут у меня была небольшая возможность получить к нему доступ и прокачать там навыки без опасности для здоровья и особых финансовых затрат. Плюс если он даст мне взвод, то планирую еще и хорошенько заработать. Карфаер минут десять что-то прикидывал в уме, откинувшись на спинку кресла, после чего озвучил свое решение:

- Бойцов не дам! Я не кину ребят на убой непонятно куда и непонятно зачем, - для убедительности еще и припечатал кулаком об стол.

- Осознал! Глупо поставил условия, - примирительно ответил я, тем более, что действительно неправильно озвучил условия. - Бойцы нужны для зачистки бандформирования и вывоза награбленного ими добра.

У меня появилось подозрение, что у коменданта сейчас будет приступ. Он резко подался вперед, все лицо налилось кровью, прерывистое дыхание, глаза навывкат, и хриплым голосом он просипел:

- Алькор? - на что я утвердительно кивнул. - Для такого дела организую полноценный рейд и конвой сопровождения! - рубанул он.

- ОТСТАВИТЬ! - рявкнул я на него. - Только взвод быстрого реагирования, который выдвинется по сигналу маячка. Причем, чтобы ни один боец не знал куда и зачем, - видя, что он пытается что-то возразить, я добавил метала в голос. - Слышь, майор, у тебя тут инфу сливают быстрее, чем ты отдаешь приказы. Хочешь бойцов в ловушку загнать или чтобы они пустую базу нашли?

- Знаю, что сливают, - из него как будто в один миг стержень вынули. - Только не знаю кто.

- Если все пройдет нормально, то узнаешь. Так что, договорились?

- Ладно, хрен с тобой, если все выгорит, то с меня еще причитается! Сервер подтверди договор!