Минут через сорок:

– Слушай, – устало начал я. – А ты, случаем, никаким боком к армейской интендантской службе отношения не имеешь?

– Откуда ты узнал? – удивился он. – Да, я был достаточно долго начальником склада вооружения и боеприпасов Сил Внешнего Фронта.

– Да просто ты мне напомнил нашего зампотыла. У меня даже одно время была теория, что всех интендантов специально обучают прижимистости. Но нет, я проверял, такого обучения не проводят.

– Ха-ха-ха – раскатисто засмеялся он, вытирая от смеха слезы. – Ладно, давай подытожим. Ты мне приносишь еще по две винтовки, комбинезонов и очков, правильно? – дождавшись от меня утвердительного кивка, продолжил. – Я же тебе выплачиваю за каждый комплект по сто девятнадцать тысяч семьсот двадцать одному кредиту. Также после исследований даю тебе всю необходимую информацию для использования и обслуживания такого комплекта, – я снова кивнул, соглашаясь с ним. – Ну и последнее, если я начинаю производство подобных вещей, то тебе причитается по три процента с чистой прибыли.

– Ага.

– Ладно, договорились, - согласился он и протянул мне руку.

Я сжал его руку в ответ, но не отпустил после рукопожатия. В момент, когда он пожимал мне руку, уголок его рта искривился в легкой ухмылке. Мой мозг заработал с бешеной скоростью, я понимал, что где-то допустил ошибку, но не мог понять где. Тут меня практически пронзило воспоминанием, как в первый день несколько игроков жаловались, что система не отображает квесты и приходится все задания держать в памяти. А также слова Литары о том, что сервер фиксирует все наши действия. Не отпуская руки инженера, я широко улыбнулся и произнес:

– Сервер, зафиксируй наш договор! – и да, черт возьми, я был прав! Перед глазами выскочило сообщение.

Внимание! Вы заключаете договор.

Условия договора:

Договор заключается между репликантом «Волпер», идентификационный номер нейроинтерфейса КМ 3585761982 (далее Волпер), с одной стороны и представителем инженерного отдела исследовательского центра форпоста № 5-17-23, Джерионом Карсо, идентификационный номер нейроинтерфейса АТ 7435844891 (далее Джерион Карсо), с другой стороны. Волпер, со своей стороны, берет на себя обязательство предоставить Джериону Карсо по две единицы предметов - «Древняя винтовка», «Древний комбинезон», «Древние очки» аналогичные тем экземплярам, которые были переданы ранее Джериону Карсо за пятьдесят три тысячи двести сорок семь кредитов. Джерион Карсо, со своей стороны, обязуется оплатить за каждый комплект, состоящий из «Древняя винтовка», «Древний комбинезон», «Древние очки» по сто девятнадцать тысяч семьсот двадцать одному кредиту. Также после исследований данных предметов Джерион Карсо обязуется предоставить Волперу в полной мере всю

необходимую информацию по этим предметам для их использования и обслуживания. В случае, если Джерион Карсо будет производить вышеуказанные предметы, он будет выплачивать Волперу три процента от чистой прибыли с продажи данных предметов.

Подтверждаете договор?

Да/Нет

На инженера было приятно смотреть, выражение его лица вещало о том, что он крайне не рад этому договору. Обидно будет, если он сейчас не примет этот договор, но зато я не буду потом обманут на кругленькую сумму.

– Да, подтверждаю договор, – озвучил он, к моему удивлению.

– Да, подтверждаю договор, – я также принял условия.

Поздравляю с успешным заключением договора!

Внимание! Вам доступна вкладка «Квесты», где отображаются взятые вами задания и обязательства согласно договорам.

Внимание! Вам доступен навык «Торговля».

– Не думал, что репликанты уже знают об этой особенности нейроинтерфейса, – сквозь сжатые зубы процедил Джерион. – Извини, но у меня сейчас много дел, поговорим позже.

Повернувшись ко мне спиной, он направился к группе людей, что-то обсуждавших в сторонке. Ему явно не понравилось, что я подтвердил наш договор через систему, значит где-то он хотел меня хорошенько кинуть, скорее всего, даже на деньги. Ладно, разберемся еще с этим, сейчас нужно подлечиться, а потом уже будем решать возникшие проблемы. С такими мыслями я снова направился в исследовательский институт, надеясь там избавиться от травм. Уже заходя в здание, я кинул взгляд через плечо и заметил, как инженер провожает меня взглядом. Чует моя пятая точка, не к добру это всё… Быстро договорившись об оказании мне медицинских услуг и оплатив лечение, я уже через три часа снова стоял в холле здания и приставал к девушкам за стойкой.

– Девоньки, умоляю, спасите молодого и привлекательного человека от ужасной перспективы быть отвергнутым, – да, люблю я периодически доводить девушек до ступора, ну уж очень у них милые мордашки, когда пытаются сообразить, чего от них хочет незнакомый молодой человек. – Поведайте мне, милые создания, что в этой глуши можно подарить прелестной девушке и при этом не вылететь сразу за порог от гнева милейшего создания.

Да, я засранец, и да, я репетировал эти фразы, прежде чем спуститься вниз, но эффект был достигнут. Одна девушка тихонько захихикала себе в кулачок, а вторая с улыбкой ответила:

– Ну если в этой глуши, то Вам остается надеяться только на сладости. Больше ничего столь же надежного Вы, к сожалению, у нас в форте не купите.

– Спасибо вам, прекрасная нимфа, что одарили своей мудростью столь недалекого мужлана, как я. Обещаю, что если Ваш совет принесет свои плоды, то в благодарность за Вашу неоценимую помощь вас ждет столь же приятный подарок.

Расшаркавшись, я развернулся и направился на выход, с удовольствием слушая смешки и шушуканье за спиной. Не, ну а что? Мне не тяжело, а им приятно, ведь чертовски хорошо чувствовать себя молодым, здоровым и приятным для девушек человеком. Выйдя из холла здания, с меня сразу слетела улыбка. Слишком много проблемных моментов в этой игре, а моих скромных навыков не хватает для полного анализа ситуации. Конечно, есть вариант воспользоваться одним из резервных планов, но это также наложит ряд обязательств и на меня, а мне ой как не хочется вешать себе на шею лишние проблемы.

Так, план задач. Первое: покупаем сладости и направляемся к Литаре за разъяснением ряда вопросов. Второе: приводим в порядок экипировку и отправляемся за второй партией древнего снаряжения. Третье: обезопасить себе дорогу для возвращения в форпост, а то уж сильно подозрительно стал выглядеть Джерион после заключения договора, который ему не понравился. Четвертое: найти тренера по разным видам навыков для перевода их в следующий ранг.

Стоило, конечно, поставить тренера первым пунктом, но опасаюсь, что если долго буду отсутствовать, тайник еще кто-то найдет. Ну и пятое заключительное: систематизировать всю полученную информацию, и на ее основе уже распланировать дальнейший путь развития, а то из-за ограничения по росту навыков пришлось намного раньше вернуться.

Определившись для себя с задачами, я приступил к их выполнению, совмещая приятное с полезным. Заскочив к себе в комнату, выгреб всю снарягу и с этой кучей побитого хлама отправился в магазин. Продав все, что можно, остальные лохмотья сбросив в утилизатор, прикупил себе гражданскую одежду неплохого покроя и пластиковую коробку всяких сладостей килограмма на два. Затем направился в кабинет Литары. Еле найдя кабинет Литы и то, только благодаря карте, я натянул на лицо самую обаятельную улыбку, открыл коробку сладостей и, постучавшись, шагнул в открывшуюся дверь.

– Мадмуазель… Кхм… Эээ… А где Литара? – я ошарашено пялился на мужика лет сорока.

– Литара вчера получила перевод на другое место, – огорошил меня мужик.

– Не подскажете куда?

– Не знаю, но поговаривают, что на шестой уровень, – добил он меня.

– Ясно, извините.

Выйдя за дверь, я стал взглядом искать, куда бы запустить этой коробкой за три тысячи кредитов. Но внутренняя прижимистость не позволила мне разбрасываться ужасно дорогими сладостями, которые на этом уровне почти не достать. Немного поколебавшись, я отнес вкусняшки девушкам из исследовательского центра. Вернувшись к себе в комнату, завалился в капсулу.

Первый пункт рассыпался прахом: мой источник информации пропал в неизвестном направлении. Информацию, конечно, можно добыть из других источников, но тут надо подбирать кандидатуру и подходы, чтобы информация была максимально полная. К сожалению, я пока еще не владею местными реалиями, а первому, так сказать, встречному не хочу показывать круг информации, интересующий меня. Тем более в таком деликатном вопросе, как копание в грязном белье представителя инженерного отдела. Интуиция мне подсказывает, что хлебну я еще горя от этого Джериона Карсо.

Даже не знаю куда теперь первым делом направиться. С одной стороны, срочно нужно разблокировать дальнейшее развитие навыков, но, к сожалению, я не знаю сколько это времени займет. С другой, надо срочно двигаться в тайник, пока его не обнаружили, а то пролетать с договором не хочется, ведь он сулит немаленькую прибыль, а деньги мне нужны для развития персонажа. Доберусь до инструкторов, надо будет узнать о возможности развития навыков за счет тренировок, а то дороговато пока выходит качаться.

Придется менять план закупок. Сейчас на счету есть почти двести тысяч, вроде должно хватить. Образующаяся тенденция, что после каждой вылазки приходится полностью обновлять амуницию, меня уже начинает настораживать. Спасают удачные находки, которые принесли достаточно неплохие суммы. Как выкручиваются остальные игроки, просто не представляю. У них же должна ощущаться катастрофическая нехватка денег.

Хотя, если хорошенько задуматься, то работа группами позволяет минимизировать повреждение снаряжения, и в строку расходов записывать только боеприпасы, которые тут не особо дорогие. Завтра с утра надо будет закупить оружие и боеприпасы, плюс легкую броню. Если не будет сюрпризов, должен справиться за пару часов, поэтому не буду сильно загружаться. Решив для себя первичные задачи, я повернулся на бок и провалился в забытье.

http://tl.rulate.ru/book/15966/321921