

Алика отвела меня в отдельное помещение на третьем этаже, внутри которого вдоль стен было множество приборов медицинского назначения, от которых тянулись провода к регенерационной капсуле, стоящей посередине комнаты. Слева от входа был шкафчик, в который я сложил все вещи. Когда уже забирался в регенератор, перед глазами выскочило сразу два системных сообщения:

На Ваш счет переведено 6 000 кредитов.

Отправитель: Исследовательский центр форпоста № 5-17-23.

Назначение платежа: Оплата образцов мутировавшей фауны.

Вам начислено 810 очков опыта.

Основание: Предоставление образцов мутировавшей фауны для исследований в научных лабораториях исследовательского центра форпоста № 5-17-23.

- Что-то случилось? – спросила Алика.

- Нет, просто отвлекся на интерфейс, – успокоил я ее и лег в регенератор.

- Судя по предварительному анализу, регенерация займет примерно час, – донеслось до меня приглушенно сквозь закрывшуюся крышку, – пока же можете расслабиться и немного отдохнуть.

Раз появилось свободное время, то нужно разобраться с ворохом системных сообщений, ну и по возможности спланировать свои дальнейшие шаги. Первым делом я поднял логи боя, ведь мне не давала покоя высокая живучесть моба в нубозоне.

Вы нанесли 2 единицы проникающего урона существу «Мясоед».

Вы нанесли 5 единицы кинетического урона существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы промахнулись по существу «Мясоед».

Вы нанесли 2 единицы проникающего урона существу «Мясоед».

Вы нанесли 5 единицы кинетического урона существу «Мясоед».

...

...

Существо «Мясоед» нанесло Вам 32 единицы проникающего урона.

Существо «Мясоед» нанесло Вам травму «Рваная рана плеча».

...

...

Вы нанесли критические 9 единиц кинетического урона и убили существо «Мясоед».

Получено 760 единиц опыта.

Всего насчитал семнадцать попаданий. Просто бред какой-то. На таких расстояниях боя - три с копейками тысячных кучности - должны давать разлет пуль не больше пяти, максимум семи сантиметров, ведь дистанция до цели не превышала двадцати метров. Ладно, чем нас там еще наградила система?

За убийство противника значительно выше Вас по уровню без посторонней помощи Вы получаете бонусный опыт в размере равному среднему опыту за каждый уровень разницы.

Получено: 4180 опыта.

Быстро глянув в статистику персонажа, обнаружил себя владельцем четвертого уровня, да еще и семьсот девятнадцать опыта на пятый уровень. Немало за один бой подрост, хотя если вспомнить ту троицу, то как не крути, все равно пасу задних, ведь они успели уже десятый уровень отхватить и, скорее всего, это не предел текущего уровня. Листаем дальше.

Вы приобрели навык владения огнестрельными пистолетами-пулеметами.

Вы приобрели навык владения огнестрельными одноручными пистолетами

Вы приобрели навык перевязки ран в полевых условиях.

Вы приобрели навык быстрой перезарядки ручного автоматического оружия.

Всего четыре навыка, но если вспомнить скоротечный бой, то на больше я и не заработал. Внимательно пересмотрев статистику персонажа, я не обнаружил этих навыков, и только спустя пару минут мозгового штурма до меня дошло попробовать развернуть пункт «Навыки». Вот там я обнаружил искомое, ну и, соответственно, небольшое описание к ним.

Навыки:

Владение огнестрельными одноручными пистолетами - 1%

Показатель уровня владения данным типом оружия отображается в процентном соотношении эффективности использования от базовых технических характеристик оружия.

Владение огнестрельными пистолетами-пулеметами - 4%

Показатель уровня владения данным типом оружия отображается в процентном соотношении эффективности использования от базовых технических характеристик оружия.

Перевязка ран в полевых условиях – 2%

Показатель скорости, точности и правильности наложения повязок и жгутов в полевых условиях.

Быстрая перезарядка ручного автоматического оружия – 1%

Показатель, влияющий на скорость смены носителей боеприпасов у данного типа оружия в процентном соотношении, увеличивает скорость от базовой.

Если честно, то меня уже достали их заумные описания. Нет, с перевязкой все понятно после первого же прочтения, а вот описание остальных трех навыков мне пришлось перечитывать по несколько раз. После чего снова перечитывать. Вот после этого всего я уже вынес для себя несколько моментов. Во-первых, теперь понятно, почему я так жутко мазал, ведь я использовал всего четыре процента от возможностей. Во-вторых, уровень тут особо роли не играет, главное - это как у тебя развиты навыки. В-третьих, мне очень повезло не умереть при таких стартовых параметрах.

Перейдем к обратной стороне медали. Появилась куча вопросов и небольших несоответствий. Первое, зачем вообще делать уровни, если они ни на что не влияют? Я, конечно, подозреваю, что где-то они понадобятся, но пока не вижу фактического применения. Второе, где делись мутанты? Людей видел, киборгов парочку заметил, а вот мутантов ни одного, хотя и была возможность выбора мутантов на старте. Единственная имеющаяся теория - основанная на словах Литы: о людях-мутантах, которые прячутся от правительства.

Есть подозрение, что там у них стартовая локация и, возможно, мы по разные стороны баррикад. Третье, зачем в игре сделали такую адскую боль? Да, практически в каждой игре присутствует боль, но не такая, тут она как реальная. В некоторые моменты пока я тянул свой трофей к базе, появлялось чувство, что боль имеет даже более насыщенную гамму, чем в реальности. Вот в этом вопросе у меня даже предположений нет. Четвертое, где, нафиг, дроп? Абсолютно во всех других игровых мирах есть дроп, который либо выпадает сразу из монстра, либо достается при обращении к системе. Тут же заставляют копошиться самостоятельно.

Хочешь достать сердце мясоеда, будь добр вскрой грудную клетку, отрежь сосуды и вот тебе свежее еще сокращающееся сердце в твоей руке, в довесок куча кровищи, кишок и внутренностей. Пятое, квестов в стандартном понимании нет. Еще возле магазина, когда я закупался, несколько игроков обсуждали, что они набрали кучу заданий, но система ни одного не подсвечивает, мол, запоминай сам.

Тут уже вариантов куча: начиная от растущих из задницы рук тех игроков, заканчивая отсутствием квестов вообще в игре. Хотя последний вариант сомнителен, если вспомнить оповещение о выполнении задания по подключению нейроинтерфейса. Шестое, мое неадекватное поведение. За свою не маленькую жизнь я научился прекрасно держать себя в руках, что не раз спасало мою реальную шкурку, а тут веду себя, как четырнадцатилетний пацан: то флиртую, то в морду за косое слово дам, а в бою вообще еще немного и обделался бы.

Ну и напоследок седьмое: какого черта админы тут устроили хардкор прямо возле яслей? Так еще и первый месяц запрещены вливания денег. Мне как-то без разницы, все равно возможности нет, но вот остальным зачем резать донат? Это же, вроде, один из основных доходов разработчиков. Ладно, будем разбираться по мере поступления информации, а пока не мешало бы вздремнуть, а то усталость уже до сорока единиц добралась.

...Меня разбудил звук открывающейся крышки регенератора. Сразу осмотрел левое плечо и не обнаружил даже шрама. Выбравшись из капсулы, не увидел в комнате никого кроме себя. Уже начав грешить на сотрудников о их беспечности, заметил несколько камер расположенных в разных местах. Недолго думая, я оделся и, собрав все свои вещи, покинул сначала помещение, а потом и здание. Было конечно желание попытаться набрать квестов в исследовательском центре. Но за время сна мой мозг уже сформировал небольшой план по моему развитию.

Быстро добравшись до магазина, возле которого очередь уже была минимальная и, дождавшись своей очереди, я принялся за покупки. Шесть тысяч мне едва хватило на необходимый минимум для воплощения своей идеи. А планировал я уйти на неделю в глубокий кач без возврата на базу. Послушав свою паранойю, я не стал продавать свое оружие, хоть и купил новое, а просто сложил в комнате с запасом патронов, чтобы иметь на случай непредвиденной смерти хоть какое-то оружие. Осмотрев и перепроверив еще раз снаряжение, я разделся и улегся в репликатор, используя его вместо кровати. Надо не забыть утром проплатить комнату. Это была последняя мысль перед тем, как я провалился в объятия Морфея.

Направленный взрыв снес двери вовнутрь помещения, следом за ними Карп закинул две гранаты: электромагнитную малого радиуса и осколочную. После двух хлопков взрыва, внутрь сразу ввалилась штурмовая группа с короткоствольными импульсными автоматами для ближнего боя. Убедившись в безопасности входа, я перевел прицел на окна второго этажа. Первый этаж бойцам придется зачищать без моего прикрытия, потому что все окна заложены всяким мусором, исключая возможность через них не то что штурмовать, а даже стрелять.

Заметив движение, я перевел прицел на балкон, на который выскочил мутант бывший когда-то человеком, с непропорционально большой головой и несколькими рядами остро отточенных зубов в пасти, выступающая кислотная железа в районе кадыка и трехпалые руки, остальное скрыто обычной гражданской одеждой. Поймав его голову в перекрестие прицела, я плавно потянул спусковой крючок. Последовавший небольшой тычок в плечо свидетельствовал о выстреле. Через секунду голова мутанта раскололась, расплескав на стене буро-зеленную жидкость.

- Группа прикрытия, я - Сокол, на балконе возле входа минус кислотник, кислота может стечь вниз.

- Понял, Сокол, балкон обходим стороной.

Поведя перекрестием прицела по доступным мне окнам и не найдя для себя целей, подхватил винтовку и, разогнавшись, перепрыгнул на соседнюю крышу, подкорректировав приземление гравитационными компенсаторами. Передвигаясь так по верхам, уже на пятой крыше я занял новую позицию.

- Штурмовая группа, доклад Соколу, - пытаюсь отдышаться, шепнул я в микрофон связи.

- Сокол, Сокол, я - Бизон, первый этаж почти зачищен, у нас два трехсотых средней тяжести.

- Бизон, ты что охренел? Как?

- Вовка, не поверишь, тут такой фарш из останков, что если бы не автоаптечка, обрыгал бы весь бронекостюм. Вот парни и отвлеклись, а тут один из этих долбанных мутантов выскочил на них и лапами броню проломил.

Если Бизон в общем эфире назвал меня реальным именем, то дела там совсем хреновые. Покрутив пару секунд ситуацию, с разных сторон, я принял решение.

- Группа прикрытия, я - Сокол, усилить бдительность! - сразу за этим передал еще одно послание в эфир, - Бизон, я - Сокол, трехсотых с сопровождением - на выход, зачищайте первый этаж и займите оборону, я иду к вам.

- Сокол, я - Черный, принял! - отозвался командир внешнего кольца прикрытия.

- Сокол, я - Карп, принял! - а вот и внутреннее кольцо отозвалось.

- Сокол, я - Бизон, принял, ждем!

Потратив пару минут на проверку второго этажа через электронно-оптический прицел, ликвидировал еще две цели в глубине здания. Потянувшись через плечо за спину, нащупал рукоять короткоствольного энергетического автомата. Захваты, державшие автомат, разжались сразу после того, как моя ладонь зафиксировалась на рукояти автомата. Сложив приклад на винтовке и передвинув ствол в походной режим, я закинул ее на освободившееся место. После чего с автоматом в руках спрыгнул с крыши, активировав компенсаторы гравитации буквально в метре от земли и, не жалея заряда в накопителях, в форсированном режиме костюма помчался к месту зачистки.

Бизон ждал меня возле входа. На мой вопросительный взмах головой просто махнул, приглашая следовать за ним. Пройдя пару комнат, он остановился перед поворотом коридора, который вел в последнее помещение, и пропустил меня вперед, явно не желая снова туда заходить. Глубоко вдохнув и медленно выдохнув, я зашел в комнату. Если я правильно понял, тут мутанты питались: везде куски мяса, кости, полуразложившиеся туши людей. Да, в прошлом мутанты были людьми, пока не попали в руки сбрендившего ученого, который начал испытывать на них различные мутагены. В ходе жестоких экспериментов у мутантов не осталось даже крупицы рассудка, одни голые инстинкты.

Разведка достала про него информацию и было принято решение захватить его для передачи в верховный суд по обвинению в преступлениях против человечества. В этой комнате он, похоже, держал результаты экспериментов. Заодно неудачные экземпляры и просто неподходящих людей, которые попадали ему в руки, он просто скармливал своим тварям. Я еле сдержался, чтобы не испачкать завтраком себе весь шлем. Но когда в одном из дальних углов я заметил маленькую кисть руки с зажатыми в ней ошметками куклы, у меня в глазах потемнело и разум просто отключился, а откуда-то из глубины вырвался первобытный рык.
