

- Вас приветствует... - начала было она, но я ее сразу перебил.
- Добрый день, девушка! Простите, но я ищу специалиста репликационного центра.
- Эээ... это я...
- Не может быть! - перебил я ее снова, не давая собраться с мыслями. - Столь очаровательная девушка тратит время на консультацию обычных обывателей, я не могу в это поверить.
- Ну...
- Точно! Вы просто настолько добры, что решили помочь нам, убогим, познать основы этого мира и подарить нам возможность лицезреть Вашу красоту...

Девушка засмушалась и ее щеки покраснели, намекая, что она хоть и немного растерянна, но ей явно нравятся мои слова. Я же продолжал изливать на нее словесное восхищение, очень осторожно подбирая слова, ведь согласно прописанной истории игры, здесь далекое будущее. И неизвестно какие слова или действия, из разряда ухаживания, остались тут в ходу. Я заливался соловьем еще минуты три. За это время девушка уже изрядно покраснела и, смущенно улыбаясь, опустила глаза, теребя локон волос, выбившийся из прически. Когда мой запал почти кончился, она прям подскочила со стула.

- Ой, я же должна была провести Вам инструктаж и активировать нейроинтерфейс!
- Да что Вы, не беспокойтесь.
- Нет-нет, это очень важно! - она подскочила ко мне и, схватив за руку, потащила к столу, перед которым стоял стул для посетителей. - Садитесь сюда, сейчас я Вам все покажу и расскажу!

Усадив меня, она обежала вокруг стола и зарылась в верхний выдвижной ящик, даже не сообразив, что в таком положении она выставила свою нижнюю половину тела мне на обозрение. Подтянутая попка в облегающей юбке, которая опускалась чуть ниже коленок, стройные ножки и аккуратные туфельки на небольшом остреньком каблучке. Все это выглядывающее из-за стола заставило меня снова почувствовать себя молодым курсантом, который не пропускал ни одной девушки. А еще заставило меня очень сильно удивиться, ведь во мне проснулось давно забытое ощущение, которое я даже не ожидал снова почувствовать.

Хотя нет, не удивиться: я реально был в шоке! Ведь меня снова начало тянуть на сексуальные отношения со всеми вытекающими, вплоть до начинающей нарастать эрекции. И это в моем-то возрасте! Глубоко вдохнуть, выдохнуть, еще раз. Фух, отпустило. Хотел проверить насколько хорошо здесь прописаны неписи, а сам завелся. Хотя учитывая уровень реалистичности реакции, то это даже не неписи, а полноценные искусственные личности. Ну что же, тогда стоит попробовать расценивать их как настоящих людей и вести себя с ними соответственно. Может что-то с этого и получится хорошего, для меня. Пока я размышлял, девушка достала какой-то прибор, напоминающий шапочку для плавания с впаянными в нее микросхемами.

- Вот! Наденьте, пожалуйста, и расслабьтесь. Сейчас я Вам активирую нейроинтерфейс, а потом приступим к инструктажу.

Взяв шапочку в руки, я начал ее вертеть, пытаюсь сообразить где у нее перед, а где зад. Улыбнувшись, девушка взяла обратно шапочку и начала прилаживать мне на голову, при этом почти уткнувшись грудью, кстати говоря, примерно второго размера, мне в лицо. Блин, так ведь можно и сорваться. Надев на меня свое приспособление, она отступила от меня на шаг и начала делать непонятные манипуляции руками в воздухе.

Мир перед глазами пошел рябью, но через секунду все пришло в норму. Только теперь перед глазами висело множество иконок и панелей. В верхнем левом углу разноцветные полосы, в левом же нижнем отображалось, судя по всему, экипированное оружие, если судить по изображению кулака. Тем временем в правом верхнем углу проступило небольшое изображение карты, а вот весь правый нижний занимали пиктограммы иконок. Посередине, перекрывая половину обзора, весело сообщение:

Поздравляем! Вы выполнили первое задание «Активация нейросети». Вы активировали свою нейросеть у официального представителя власти, теперь вы идентифицированы в правительственной сети.

Награда: Возможность пользоваться интерфейсом

Ага, вот значит почему я не мог вызвать интерфейс. Мое подсознание что-то беспокоило, и я не мог определить источник беспокойства. Только я начал искать причину, меня отвлек голос прелестного специалиста:

- Все, нейроинтерфейс активирован, теперь перейдем к инструктажу, - она присела на свой стул и продолжила, - мы сейчас находимся в здании Репликационного центра, на пятом уровне многоуровневого города «Альфарим». Учитывая проблемы последних несколько десятков лет, правительство решило извлечь из архивов множество незадействованных репликационных слепков, которые в наше время не используются. Тем самым повысив численность населения и планируя данными репликантами восстановить инфраструктуру пятого уровня. Если данный проект оправдает себя, то в дальнейшем, тем же способом, восстановить и остальные нижние уровни. В связи с этим было принято решение каждому репликанту предоставить комнату, в которой он был реплицирован бесплатно, сроком на семь суток или на десять репликаций. Все последующие репликации должны оплачиваться согласно установленным тарифам. Также каждому репликанту зачисляется на счет тысяча кредитов. Сейчас Вам придёт файл, в котором отмечены все основные строения нашего форпоста. Будьте внимательны: зоны, подсвеченные на карте красным цветом, не патрулируются нашей службой безопасности, соответственно в этих зонах есть опасность для жизни. Фух... вроде все.

Интересно, она это все выучила на память или в своей нейросети служебную записку прочитала? Обратив внимание, что девушка смотрит на меня грустным взглядом, я удивился, ведь вроде только что она была веселой и щебетала вполне радостно, а тут такая резкая перемена настроения.

- Простите, а как Вас зовут? Меня вот, например, Влад... Кхм... Волпер, а Вас?

- Ой... - округлила она глаза и рефлекторно прикрыла ладошкой рот, - а я не представилась?

- Нет.

- Литара, - и через секунду добавила, - можно просто Лита.
- Прекрасное имя! Скажите, Лита, а почему вы так резко загрузили?
- Ну как же, сейчас Вы как все остальные репликаны сорветесь с места и убежите куда-то, выкрикивая странные слова!

Сидим, смотрим друг на друга, секунда, две, пять, десять, не выдерживаю и спрашиваю:

- Ну и? Я уже убежал или еще нет?
- Да вроде нет.
- Странно, ведь Вы, Лита, сказали, что я убегу.
- А почему?
- А зачем? - я уже еле сдерживал смех, от нашего диалога.
- Не знаю, - похоже у Литы уже начиналась паника от "неправильного" меня.
- Может, пока Вы будете решать зачем мне убежать, ответите на пару моих вопросов?
- Отвечу! - улыбнулась она мне. - Если знаю ответ.
- Вот скажите, Лита, а для чего было активировать эту нейросеть?
- Ну как же без активной нейросети? Ведь она полностью отслеживает ваш организм, предоставляя возможность знать о своем состоянии здоровья, о том в каких навыках вы преуспели и многое другое. Плюс для удобства — это все переводится в числовые значения и можно проследить прогресс своего организма. А самое главное, сервер обрабатывает все ваши действия, и правительство сразу начисляет вам различные бонусы и премии. Опять же, без нейросети Вам не будет начисляться уровень полезности обществу, который напрямую зависит от выполненных Вами заданий и объема полезных для города работ.
- Это, получается, у всяких животных или мутантов я уровень не увижу?
- Увидите. В данном случае отображается уровень потенциальной опасности.
- Понятно! Лита, Вы упоминали, что необходимо восстановить инфраструктуру пятого уровня. Это нам нужно строительством заняться?
- Ну... можно и строительством, но сначала нужно очистить территорию от опасностей, пятый уровень стал нежилым примерно триста лет назад. За это время тут поселились разные мутировавшие создания, бандитские группировки, в некоторых местах до сих пор работают системы безопасности в агрессивном режиме. Периодически попадают дроиды разного класса со сбитыми настройками "свой-чужой", да и можно просто натолкнуться на мутировавших людей, которые скрываются от властей. Вот и получается, что для начала восстановительных работ нужно зачистить территорию, укрепиться на ней, а потом уже приниматься за работы по инфраструктуре.
- А военные формирования?

- Они, к сожалению, почти все задействованы на ликвидации прорывов мутантов, - с грустью в голосе ответила Лита.

- Получается, мы просто пушечное мясо для зачистки территории?

- Нет, что Вы, специально для этих целей было построено множество репликационных центров по всему пятому уровню. Предоставлено дорогостоящее оборудование для репликации человека, и все репликации проводятся по себестоимости биологического материала, чтобы вы все могли не волноваться о вашей возможной смерти.

- Почему тогда правительство не реплицирует военных?

- К сожалению, технология создания полноценного репликационного слепка была утеряна очень давно, сейчас мы можем только вносить изменения в уже существующие. Да и реплицировать несколько раз одновременно не дает сервер. С чем это связано я не знаю.

- Ясно, значит заработать денег сейчас можно только наградами за убийство опасных тварей?

- Нет, почти все что Вы добудете за стенами форпоста, можно сдать разным отделам. К примеру, органы малоизученных мутантов с удовольствием выкупают лаборатории в научном центре, там же инженеры принимают различные приборы, информация о которых частично или полностью утеряна. Если же Вам в руки попадутся элементы брони или оружия, можете смело нести в магазин. Там, скорее всего, Вам за них дадут хорошую цену. Ну а если с деньгами совсем туго, можете за периметром собирать всякий хлам и притащить его к административному корпусу, там его скупают по дешевке и отправляют на переработку. Так что вариантов заработка много даже не имея профессиональных навыков.

- Спасибо Вам, Лита, за столь детальную информацию.

- Да что Вы, не стоит, для этого я тут и сижу. Хотя, к сожалению, мало кто интересуется чем-то больше чем базовой информацией.

Учитывая, что информации у меня было ничтожно мало, то я даже не знал что еще можно спросить, а ведь и с интерфейсом нужно разобраться. Плюс меня очень напрягает тотальный контроль со стороны этого сервера. Но тут, наверно, разрабы просто подвели логическую взаимосвязь возрождений персонажей. Пришлось прощаться с Литарой, пообещав напоследок приходить к ней, если появятся еще какие-то вопросы. Выйдя в коридор и отойдя метров на десять, я остановился возле стены и начал изучать интерфейс. Карта отображала небольшое пространство вокруг меня, похоже, ограничиваясь зоной моей видимости. При мысленном посыле она развернулась на весь мой обзор, детализируя изображение.

Практически вся она была покрыта так называемым «Туманом войны», который обычно используется в игровой индустрии для скрытия той части карты, в которой игрок не был. Единственное что было неожиданно для меня, так это наличие переключателей уровней и этажей, хоть это и было логично с точки зрения игрового мира, в котором ориентироваться нужно не только в горизонтальной, а еще и в вертикальной плоскости. Свернув карту, я перевел взгляд на пиктограммы. Тут тоже было все ожидаемо: статус персонажа, почта, френд лист, системное меню. Вызвав статус персонажа, сразу углубился в чтение, ведь некоторые пункты иногда дают подсказку о возможном развитии в будущем.

Статус Персонажа:

Имя: Волпер

Уровень: 0

Опыт: 0/250

Броня (средний показатель): 1

Жизни: 50/50

Голод: 12/100

Жажда: 17/100

Усталость: 3/50

Переносимый вес: 0.9/50

Характеристики:

Сила - 5

Ловкость - 9

Выносливость - 5

Восприятие - 9

Интеллект - 6

Разум - 1

Удача - 8

Харизма - 5

Навыки: --

Профессии: --

Личный счет: 1 000 кр

При концентрации зрения на пункте «Броня», выскакивала детальная разбивка по частям тела. Сейчас везде, кроме кистей рук и головы, стояло значение в единицу, которое похоже мне давал мой стартовый комплект одежды. Остальные пункты статистики, на мои потуги и сверление их взглядом, не отзывались. Полоски в верхнем левом углу отвечали за плавающие параметры. Красная - за жизни, серая - за голод, голубая - за жажду и оранжевая, естественно, - за усталость. Из всех показателей заполненной была только жизнь, остальные же только наполнялись.

Очень заинтересовали два пункта: навыки и профессии. Проблема заключалась в отсутствии описания к ним, а также пустота этих строк, хоть и явно они имеют не малое значение в

развитии персонажа, не зря же их отметили в основной статистике. Ладно, информация – это хорошо, но нужно качаться, я и так отстал от самых моторных игроков. Осталось найти магазин, скупиться, если денег хватит и попробовать себя в бою.

<http://tl.rulate.ru/book/15966/319263>