

Глава 1-6: Магия Хранилища - Сильнейшая?

Если бы кто-то сказал, что самой важной задачей отдела логистики является 'пополнение запасов', я сомневаюсь, что смог бы это отрицать. Достаточно лишь заглянуть в историю прошлых войн или поиграть в симуляторы оных, чтобы понять, что проигравшая сторона чаще всего испытывала проблему нехватки припасов. А чтобы произвести их пополнение, требовалось придумать вариант транспортировки.

"Как в вашей армии припасы поставляются на передовую? Они используют для этого лошадей?"

Я не могу назвать этот мир полностью средневековым, как никак, в нём есть магия.

И, раз человеческие силы уже могут летать в небе, у них, скорее всего, так же есть и железные дороги. А демоны, как я полагаю, таким похвастаться не могут. Вот почему, даже несмотря на то, что я практически не с этим миром, можно предположить, что они, как и мы, в ранних войнах, используют лошадей для транспортировки.

"Это тоже, но, в основном, мы пользуемся магическими хранилищами..."

"Магическое хранилище. В этом мире и нечто подобное существует?!"

Наконец-то показалась сильнейшая магия! Если она такая же, как я думаю, мы сможем победить.

В игровых мирах есть такая магия, которая предоставляет доступ к огромному хранилищу, вмещающему огромное количество оружия, доспехов, расходных материалов и тому подобного. Такая магия, обычно, называется 'инвентарь'. Даже в новелах, несмотря на наличие базового транспорта, она часто решает проблемы главных героев с транспортировкой одним махом. Если у нас есть драконы или виверны, мы можем стратегически использовать их транспортные возможности в воздухе, как противопоставление самолётам.

"И как много может вместить в себя эта магия?"

"Хм-м, посмотрим... В целом, зависит от того, кто её применяет, но если это будет, скажем, Верховный Эльф, тогда объем хранилища будет около 260 000 Рибл."

"... Ха-а, Рибл, рибл. Понятно... А что такое 'рибл'?"

"Это единица измерения веса, разве вы не знаете?"

Что ж, раз это другой мир, полагаю, что и способы измерения веса здесь тоже могут быть другими. Согласно объяснениям Софии-сан, рибл - это единица веса, а Халдо, Маира и Инке - единицы длины. Рибл основана на простом весе пшеницы, в то время как Халдо - на росте тела Её Величества Хелл Арче.

А для того, чтобы точно измерить вес и длину объекта, существовала очень удобная штука, под названием 'Магия Идентификации'. Даже те, кто не умеет использовать магию, могут дать приблизительную оценку, а кто-то, вроде Её Величества, сможет узнать число с точностью до

десятичной точки. Кроме того, Магия Идентификации имеет и другую функцию, аналогичную энциклопедии, которая сообщает имя или название объекта, а также его описание. Однако эта магия работает только в том случае, если объект уже известен демоническому роду.

Теперь, вернёмся к основной теме. Поскольку урок магии Софии-сан был ограничен, я попросил её применить Магию Идентификации на мне. Получив эти данные, я смогу преобразовать их единицы измерения в метрическую систему. Не говоря о росте, думаю, обычно мне удавалось угадать и свой вес.

"Акира-сама... Ростом около 1,8 Халдо, а вес, приблизительно, 130 рибл."

"... Хм, понятно... Думаю, я почти понял..."

В основном, это как метод ярд\фунт. Во многих смыслах это довольно раздражающе. В космосе некоторые ошибки могли случиться лишь из-за разницы в измерениях. Н-ну, думаю, в будущем я введу в этот мир метрическую систему...

Ёмкость магии Хранилища, которую вызывает Верховный Эльф, составляет 260 000 рибл, что, в пересчете на метрическую систему единиц - около 120 тонн. Отсюда можно высчитать количество товаров, необходимых войскам в сутки. Но, поскольку в зависимости от расы, эти значения могут отличаться, думаю, для начала нужно обобщить их под человеческие стандарты, поскольку я пока знаю только о людях.

Ежедневное потребление воды у солдата составляет около 200 литров, куда входит как питьевая вода, так и вода для повседневных нужд.

В этом мире также существует магия для очищения воды, но для её применения требовался кто-то, кто умеет пользоваться магией. Если предположить, что в битве не будет участвовать ни один маг, то, в зависимости от местоположения, добыть чистую воду будет очень непросто.

Если уменьшить потребление воды лишь до питьевой, человеку всё ещё нужно около 3-х литров в день. И даже если сократить это количество в половину, это всё равно станет огромным бременем для тех, кто пользуется магией на передовой. Не говоря уж о подразделениях, где магов и вовсе нет.

И ещё, разумеется, нужна еда, поскольку солдаты не зомби. Ежедневно, человеку требуется около 2кг. Вместе с урезанной порцией питьевой воды получается от 3 до 4 кг на одного солдата. Но для поднятия боевого духа им также нужны некоторые предметы роскоши, например сладости, табак, кофе и алкоголь.

А поскольку речь идёт о солдатах, им также потребуется техника и расходные материалы. Помимо големов, это как одежда, так и предметы первой необходимости, вроде инструментов для обслуживания своего снаряжения.

И помимо всего этого нужно также подумать об упаковке. Была возможность просто передавать сырое мясо и оружие на передовой, если это будет делать Верховный Маг. Но даже при таком раскладе я чувствовал какое-то беспокойство.

Тут не существовало ни виниловых изделий, ни пенопласта, а про консервы и вовсе можно

забыть. Они упаковывали припасы в обычные деревянные ящики и бутылки, которые были тяжелыми и громоздкими. К тому же был предел того, насколько мы сможем защитить объекты от деформации при помощи листьев и бумаги.

Суммируя всё это, получается, что средний вес припасов, которые требуются каждому солдату, составляет около 10-и кг. Но это лишь расчеты, основанные на человеческих потребностях. Солдатам-демонам может потребоваться как меньше, так и больше. А также, к сожалению, этот комплект предназначен лишь на один день.

"София-сан, не подскажешь, сколько войск сейчас направлено на линию фронта?"

"Смотря каких и куда."

"Усреднённая информация тоже сгодится..."

"... Посмотрим... Возьмём, к примеру, армию, развёрнутую на плато Аль-Ка, там три дивизии. В одной дивизии от 10-и до 12-и тысяч."

"Понятно, значит около 30-и тысяч..."

Общее количество ресурсов, необходимых для 30-и тысячной армии в день, составит 450 тонн. Один Верховный Эльф-Маг может переносить 120 тонн, используя магию Хранилища. Значит, нам нужно всего четыре, чтобы поддерживать армию из тридцати тысяч! Неужели это правда возможно?!

"София-сан, а сколько всего существует Верховных Эльфов?"

"Лишь несколько. Всех их можно сосчитать на пальцах одной руки."

Как и ожидалось, всё не так просто!

Даже будь их побольше, проблем бы всё равно было достаточно, а их, к тому же, всего парочка.

Основываясь на объяснениях Софии-сан, особых ограничений при использовании магии Хранилища не было, поэтому назначение этих Верховных Магов в качестве транспортирующей единицы было не такой плохой идеей. Но несмотря на то, что ситуация стала бы легче, основную проблему это не решало. Более того, мы не можем себе позволить использовать Верховных Магов лишь для транспортировки припасов. Эти существа были способны творить магию в таких масштабах, которые я и представить себе не мог. Хотя магия Хранилища тоже была из их числа. Стоит ли мне в самом деле использовать такого Мага для выполнения транспортирующей миссии?

Никто не осмелился бы превратить линкор 'Ямато' в авианосец, как бы Япония не нуждалась в них во время Второй Мировой Войны. Линкор 'Исэ' использовался как грузовой корабль лишь потому, что в то время уже было положено начало завершению войны.

"Похоже, нет другого выбора, кроме как попросить отдел Исследований и Разработок попытаться разработать новую инновационную транспортную технологию, а мы пока будем пользоваться нынешней..."

"Я думаю, что такой курс действий будет наилучшим... Но, Акира-сама, могу я кое-что спросить?"

"Что-то не так?"

"Ну, а почему мы вообще обсуждаем эту тему? Совсем недавно мы говорили про големов, разве нет?"

"А, про них я тоже не забыл. Вернее, именно по этой причине я и заговорил об улучшении транспортных возможностей."

"В смысле?"

"Другими словами, я хочу оказать транспортным единицам услугу..."

Во время прошлой встречи у нас даже и обсуждения-то толком не вышло. На первый взгляд всё выглядело так, будто общий негативный настрой был связан с тем, что я человек, но, похоже, была и другая причина. Другими словами, это были просто невысказанные мнения о том, что они хотят сохранить традиционные методы, а не полагаться на бездоказательные реформы. Похоже, для всех миров эта ситуация одинакова - на пути реформ всегда стоят одни и те же мотивы.

Но, думаю, для них вполне естественно думать таким образом. Поскольку, на самом деле, они не испытывают каких-то проблем с традиционными методами, а раз так, то всем кажется, что это удобнее, чем переживать трудности реформ.

И что мне сделать, чтобы такие люди (хотя, технически, это не люди) поверили в меня?

Ответ, на самом деле, был прост. Продемонстрировать успехи.

Реформа отдела Логистики - это не то, что я смогу повернуть в одночасье. Даже через год едва ли можно будет заметить большую разницу.

"Вот почему, поскольку мы не сможем улучшить всё разом, я решил убедить их, проявив себя. И заодно мне нужно завести друзей."

"Так в этом и заключается причина улучшения поставок?"

"Интересно, есть ли что-то, что сможет дать более быстрые результаты?.."

Нет, нельзя так думать. Мне нужно постепенно улучшать Логистический Отдел, а не спешить, пытаясь достичь каких-то фантастических военных целей.

"Что ж, давай пока делать то, что в наших силах. А какие-то идеи непременно появятся по ходу. Думаю, далее я займусь осмотром складов, расположенных в замке Владыки Демонов."