

Предупреждение: для тех, кто прочитал всю Арку, спойлеров нет. Возможно, присутствуют неточности. Если они есть, со временем будут исправлены, либо дополнены.

1 - Персонажи

2 - Ранги Культивации

3 - Элементы

4 - Континенты, Места.

5 - Артефакты, Вещи.

Персонажи

Имя: Каин – главный герой истории.

Возраст: 15 лет (Арка 1); 16 лет (Арка 5):

Рост: 1.60 м (Арка 1):

Уровень культивации: Обычный человек (Глава 1); Путник Тела, Начальной Фазы (Глава 60);
Путник Тела, Высшей Фазы (Глава 91); Повелитель Энергии, Средней Фазы (Глава 134);
Повелитель Энергии, Драконьей Фазы (Глава 200):

Элемент: Молния

□ □ □

Имя: Те Хи, – ученица Внутреннего Двора Секты Пути Воина (Арка 1):

Возраст: 18 лет (Арка 1):

Рост: 1.60 м (Арка 1):

Уровень культивации: Вознесение Души, Высшей Фазы (Глава 1); Вознесение Души, Драконе́й Фазы (Глава 36).

Элемент: Лечение

□ □ □

Имя: Те Лао, – ученик Внутреннего Двора Секты Пути Воина (Арка 1):

Возраст: 17 лет (Арка 1):

Рост: 1.70 м (Арка 1):

Уровень культивации: Тело Дшарса, Драконе́й Фазы (Глава 2); Вознесение Души, Начальной Фазы (Глава 36):

Элемент: Огонь (Пламя).

□ □ □

Имя: Дзян Ксу, – главный ученик Внешнего Двора Секты Порядка (Арка 1).

Возраст: 16 лет (Арка 1):

Рост: 1.65 м (Арка 1):

Уровень культивации: Тело Дшарса, Начальной Фазы (Глава 10); Тело Дшарса, Высшей Фазы (Глава 41); Вознесение Души, Начальной Фазы (Глава 143):

Элемент: Лёд.

□ □ □

Имя: Астарот, – существо, находящееся внутри меча Дзян Ксу.

Возраст: ??? (Арка 1);

Рост: 1.75 м.

Уровень культивации: ??? (Глава 46):

Элемент: Лёд (новая информация).

□ □ □

Имя: Ли Тэмин, – главный ученик Внутреннего Двора Секты Порядка (Арка 1).

Возраст: 18 лет (Арка 1):

Рост: 1.82 м (Арка 1):

Уровень культивации: Вознесение Души, Начальной Фазы (Глава 12); Вознесение Души, Высшей Фазы (Глава 50); Вознесение Души, Драконьей Фазы (Глава 81):

Элемент: Лечение.

□ □ □

Имя: Сюй Тинг, – ученица Внутреннего Двора Секты Порядка.

Возраст: 16 лет (Арка 1):

Рост: 1.70 м (Арка 1):

Уровень культивации: Вознесение Души, Начальной Фазы (Глава 12):

Элемент: Пламя (Огонь).

□ □ □

Имя: Му Тяо, – ученица Внутреннего Двора Секты Порядка (Арка 1):

Возраст: 18 лет (Арка 1):

Рост: 1.62 м (Арка 1):

Уровень культивации: Тело Дшарса, Драконьей Фазы (Глава 14):

Элемент: Вода.

□ □ □

Имя: Тянь Сен, – один из Старейшин Секты Порядка.

Возраст: ???, по предположениям 600+ лет (Арка 1):

Рост: 1.70 м (Арка 1):

Уровень культивации: ??? (Арка 1):

Элемент: Ветер.

□ □ □

Имя: Чжао Дэй, – ученик Особого Двора Секты Порядка.

Возраст: 19 лет (Арка 1):

Рост: 1.75 м (Арка 1):

Уровень культивации: Вознесение Души, Драконьей Фазы (Глава 23):

Элемент: Лечение.

□ □ □

Имя: Ванг Тинг, – ученица Особого Двора Секты Порядка (Арка 1):

Возраст: 19 лет (Арка 1):

Рост: 1.65 м (Арка 1):

Уровень культивации: Неизвестная Судьба, Начальной Фазы (Глава 23):

Элемент: Лечение.

□ □ □

Имя: Юнг Ван Соу, – ученик Особого Двора Секты Порядка (Арка 1):

Возраст: 20 лет (Арка 1):

Рост: 1.75 м (Арка 1):

Уровень культивации: Вознесение Души» Средней Фазы (Глава 29):

Элемент: Лёд.

□ □ □

Имя: Мо Лилинг, – главная ученица Особого Двора Секты Падающего Созвездия (Арка 1):

Возраст: 16 лет (Арка 1):

Рост: 1.60 м (Арка 1):

Уровень культивации: Неизвестная Судьба, Высшей Фазы (Глава 58)

Элемент: Пустота.

□ □ □

Имя: Хао Юсей, – второй ученик Особого Двора Секты Падающего Созвездия (Арка 1):

Возраст: 18 лет (Арка 1):

Рост: 1.95 м (Арка 1):

Уровень культивации: Неизвестная Судьба, Небесная Фаза (Глава 59):

Элемент: Камень.

□ □ □

Имя: Люцифер, – четвёртый сын Небесного Императора (Арка 1):

Возраст: ??? (Арка 1).

Рост: 1.75 м (Арка 1).

Уровень культивации: ??? (Глава 38):

Элемент: ???

□ □ □

Имя: Левиафан, – странствующий учёный. Автор книги «Элементы: для чайников». Известен под псевдонимом: «Неизвестный» (Арка 2):

Возраст: ??? (Арка 2):

Рост: 1.80 м (Арка 2):

Уровень культивации: ??? (Глава 69):

Элемент: Вода.

□ □ □

Имя: Ши Хао, – Патриарх Секты Порядка (Арка 2):

Возраст: 2000+ (Арка 2):

Рост: 1.70 м (Арка 2):

Уровень культивации: ??? (Глава 74); Дракон Средней Фазы Демонического Уровня (Глава 95):

Элемент: Пламя.

□ □ □

Имя: Тонг Мю Фа, – ученик Особого Двора Секты Падающего Созвездия (Арка 2):

Возраст: 14 лет (Арка 2)

Рост: 1.57 м (Арка 2):

Уровень культивации: Тело Дшарса Высшей Фазы (Глава 77):

Элемент: Ветер

□ □ □

Имя: Нянь Хи, – ученица Особого Двора Секты Падающего Созвездия (Арка 2):

Возраст: 17 Лет (Арка 2):

Рост: 1.70 м (Арка 2):

Уровень культивации: Вознесение Души Драконьей Фазы (Глава 77):

Элемент: Лёд

□ □ □

Имя: Лю Шуо, – Патриарх Секты Порядка (Арка 2):

Возраст: 2000+ Лет (Арка 2):

Рост: 2 м (Арка 2)

Уровень культивации: Дракон Средней Фазы Демонического Уровня (Глава 95):

Элемент: Магма

□ □ □

Имя: Цай Джу, – женщина, проживающая в Деревни «Исхода». Мать троих дочерей.

Возраст: 42 Года (Арка 3):

Рост: 1.70 м (Арка 3):

Уровень культивации: ??? (прошлое); Смертная (Глава 100):

Элемент: Магма (прошлое); нет элемента (Арка 3):

□ □ □

Имя: Цай Жаолуи, – старшая дочь Цай Джу. Добрая девушка, желающая стать лучшей травницей в мире.

Возраст: 17 Лет (Арка 3):

Рост: 1.68 м (Арка 3):

Уровень культивации: Смертная:

Элемент: Нет

□ □ □

Имя: Цай Фенгфанг, – средняя дочь Цай Джу. Бойкая девочка, любящая играть, но при этом помогает родным.

Возраст: 9 Лет (Арка 3):

Рост: 1.30 м (Арка 3):

Уровень культивации: Смертная:

Элемент: Нет

□ □ □

Имя: Цай Кинглинг, – младшая дочь Цай Джу. Вечно спящая малышка.

Возраст: 6 Месяцев (Арка 3):

Рост: 53-57 см (Арка 3):

Уровень культивации: ??? (Глава 100):

Элемент: Кровь.

□ □ □

Имя: Юн Реншу, – юный гений меча, живущий в Деревне «Исход».

Возраст: 13 Лет (Арка 3):

Рост: 1.43 м (Арка 3):

Уровень культивации: ??? (Глава 105):

Элемент: Ветер

□ □ □

Имя: Лаплас, – старик, представившийся провидцем, коего встретил Каин при продвижении через лес.

Возраст: миллионы лет.

Рост: 1.70 м (Арка 3)

Уровень культивации: ???

Элемент: все существующие элементы (новая информация).

□ □ □

Имя: Немезида, – первая фея, которую Каин встретил в Обители Фей.

Возраст: 53 Года (Арка 3):

Рост: 12 см (Арка 3).

Уровень культивации: ???

Элемент: Ветер

□ □ □

Имя: Тефида, – Королева Фей. Одна из сильнейших существ Континента Спящего Дракона. У неё есть муж, зовут его Океан.

Возраст: 3000 + Лет (Арка 3):

Рост: 1.40 м (Арка 3):

Уровень культивации: ???

Элемент: ???

□ □ □

Имя: Лао Веньян, – лидер группы, напавшей на Обитель Фей.

Возраст: 85 Лет (Арка 3):

Рост: 1.70 м (Арка 3)

Уровень культивации: Тело Дшарса, Начальной Фазы (Глава 135):

Элемент: Железо

□ □ □

Имя: Мей Туту, – девушка, путешествующая вместе с Дзян Ксу.

Возраст: 18 Лет (Арка 3):

Рост: 1.65 м (Арка 3):

Уровень культивации: ???

Элемент: ???

□ □ □

Имя: Аполлон, – парень, встреченный юношей в путешествии. При встрече из-за возникшего недоразумения они схлестнулись.

Возраст: 16 Лет (Арка 4):

Рост: 1.65 (Арка 4):

Уровень культивации: Тело Дшарса, Начальной Фазы (Глава 151):

Элемент: Солнце

□ □ □

Имя: Юнь Дандан, – девушка, которую Каин и Аполлон спасли от тёмной секты, члены которой вырезали всю группу.

Возраст: 17 Лет (Арка 4):

Рост: 1.66 (Арка 4):

Уровень культивации: Тело Дшарса Высшей Фазы (Глава 154):

Элемент: Ветер

□ □ □

Имя: Хэ Янлин, – сильный культиватор, встреченный юношей в Городе Бесконечного Света. Путешествует с тремя девушками.

Возраст: 15 Лет (Арка 4)

Рост: 164 (Арка 4):

Уровень культивации: Повелитель Энергии Средней Фазы (Глава 158):

Элемент: Молния

□ □ □

Имя: Нарцисс, – сильнейший культиватор Континента Небесного Бога. Многие считают его избранным Драконами и Богами.

Возраст: 15 Лет (Арка 4):

Рост: 1.60 м (Арка 4):

Уровень культивации: Ангел Высшей Фазы, Демонического Уровня, Третьей Секции (Глава 166):

Элемент: Кровь

□ □ □

Имя: Аваддон, – Сын Патриарха и главный ученик Секты Тёмного Неба.

Возраст: 18 Лет (Арка 4):

Рост: 1.75 м (Арка 4):

Уровень культивации: Вознесение Души Начальной Фазы.

Элемент: Вода

□ □ □

Имя: Тан Майюн, – вторая жена Патриарха секты Тёмного Неба.

Возраст: 18 лет (Арка 5):

Рост: 1.70 м (Арка 5):

Уровень культивации: Вознесение Души, Высшей Фазы:

Элемент: ???

□ □ □

Имя: Тан Гуауэй, – отец Аваддона, Патриарх Секты Тёмного Неба.

Возраст: : 68 лет.

Рост: 1.60 м.

Уровень культивации: ???

Элемент: Огонь.

□ □ □

Имя: Цинь Веймин, – Патриарх Секты Небесной Души. Бывший друг Тан Гуауэйна. В настоящее время считаются врагами.

Возраст: 68 лет (Арка 5):

Рост: 2 м (Арка 5):

Уровень культивации: ???

Элемент: Огонь.

□ □ □

Имя: Ведьма, – спутница Лапласа.

Возраст: миллионы лет.

Рост: 1.68 м

Уровень культивации: ???

Элемент: все существующие элементы.

Ранги Культивации

Всего в Море Истинных Богов (Море Трёх Измерений) существует Двадцать Рангов и Пять Формирований.

Тем не менее, на Континенте Спящего Дракона задействуется только Шесть, то есть, Первое Формирование. Называется оно – Пробуждение.

Также, Ранги делятся на Фазы: Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная.

Формация Пробуждения:

1 - Создатель Ки (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

2 - Путник Тела (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

3 - Повелитель Энергии (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

4 - Тело Дшарса (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

5 - Вознесение Души (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

6 - Неизвестная Судьба (Начальная, → Средняя, → Высшая, → Драконья, → Небесная)

7 - Святой

Когда культиватор достигает 7-го Ранга, он покидает Континент Спящего Дракона, переходя на следующий Континент для дальнейшей медитации.

Элементы

Существует 18 Элементов. Делятся они на два типа:

Боевые Элементы, – которые можно использовать для ведения боя, войн.

Поддерживающие Элементы, – которые используются для поддержания культиваторов, расслабления и так далее.

Боевые Элементы:

1 - Пустота - (встречается 1 на 10.000.000.000)

2 - Солнце Встречается 1 на 7.000.000.000

3 - Лёд - (встречается 1 на 4.000.000.000)

4 - Магма, - (встречается 1 на 1.000.000.000)

5 - Ветер, - (встречается 1 на 5.000.000)

6 - Пламя (Огонь) (встречается 1 на 1.000.000)

7 - Камень, - (встречается 1 на 800.000)

8 - Земля, - (встречается 1 на 400.000)

9 - Тьма, - (встречается 1 на 150.000)

10 - Свет, - (встречается 1 на 145.000)

11 - Молния, - (опросов не существует)

Поддерживающие Элементы:

1 - Лечение, - (встречается 1 на 9.000.000.000)

2 - Кровь, - (встречается 1 на 5.000.000.000)

3 - Вода, - (встречается 1 на 2.000.000.000)

4 - Дерево, - (встречается 1 на 800.000)

5 - Хаос, - (встречается 1 на 240.000)

6 - Железо, - (встречается 1 на 100.000)

7 - Свет, - (опросов не существует)

Континенты, Места

В Мире Трёх Измерений существует пять Континентов:

1 - Континент Спящего Дракона.

(На данный момент на Континенте Спящего Дракона проживает около 50 млрд человек)

1 - Город Оплота Дракона, - он находится на Континенте Спящего Дракона и был достаточно мирным, пока в нём не обосновалась Секта Ядов, которую пыталась уничтожить давным-давно Секта Порядка. Однако, несмотря на названия этих Сект, они не были ни добрыми, ни злыми, - они делали лишь то, что способствовало их росту в будущем и настоящем.

□ □ □

2 - Поляна Волков, - это место где полным-полно хищных животных. Но если здесь много животных, почему место прозвали Поляной Волков? Всё просто: где-то здесь обитает Волк Небытия, Монстр Небесного Ранга, являющийся хранителем поляны. Так как он Монстр Небесного Ранга, естественно он разумен и не нападает на людей, но и не защищает их.

□ □ □

3 - Город Палящего Солнца, - был достаточно большого размера, способный вместить в себя более несколько десятков, или даже сотен миллионов жителей. Находится он на территории Генерала Моу Вейдж, а правит этим городом Су Чао, мудрый правитель, служащий Моу Вейдж не одно поколение, впрочем, он одновременно с этим был его другом.

Ворота в город находились с восточной стороны и дабы въехать внутрь нужно было пройти определённую проверку. Однако, стоило повозке в которой ехали Каин и Те Лао добраться до города, Те Лао тут же выпрыгнул их повозки и пошёл в направлении ворот.

Город Палящего Солнца был разделён на множество кварталов и районов: квартал красных фонарей, аристократический район, спальный квартал и многие другие окружали город и позволяли насладиться всем.

Людей была так много, что было даже не протолкнуться, как он первое время думал. Но это было не так: несмотря на количество людей, главная улица по которой они шли была достаточно широка дабы идти и не мешаться друг другу.

□ □ □

4 - Деревня «Исхода», - деревня небольшая, но и не маленькая. В ней проживает около двадцати-тридцати семей, и расположено несколько десятков домов. Она окружена невысоким забором, сделанным из остро верховых балок, выстроенных вдоль деревни, напоминая купол. Каждая балка вбита в землю очень глубоко, потому можно быть уверенным, что они не упадут.

Вход в деревню один, находится с северной стороны от главной площади, её можно узнать по стоящему в середине большому колодцу. С левой и правой стороны от не слишком широкого, но достаточно, чтобы в него проехала повозка построены высокие наблюдательные вышки, на

которых, стоят стражи порядка, наблюдая за всем. На самом деле вышек несколько: две возле ворот, одна с восточной стороны, одна в западной, одна в южной, посему волноваться о внезапном нападении сзади волноваться не стоит. Охраняют деревню обученные бойцы, тренирующиеся с детства. Конечно они не являются культиваторами, они обычные люди, тем не менее, если сравнивать их навыки, они сильнее среднестатистического человека, или даже разбойника. С внешней стороны, забора выкопан большой ров внизу коего поставили острые копыя. Ров перекрывает широкий мост. Каждый ночь он поднимается, а утром, примерно в 6 часов, стражники, вступая на смену опускают его.

Ещё в деревне присутствует церковь. Каждое воскресенье там собираются люди, отдавая почтение Богу Урожая (Сатурн), которая помогает им выживать.

В деревне нет рынка, из-за чего каждую неделю им приходится собирать небольшую группу, которая идёт в рядом стоящую Деревню «Местр», в которой находится рыночная площадь куда почти каждый день приходят торговцы. Там они покупают всё нужное, а затем возвращаются.

Работают люди на полях за стенами в нескольких метрах. Поля огорожены забором дабы животные, коих выгуливает пастух не потоптали посевы. В городе живёт: кузнец (занимающийся починкой оружия стражей, или приборами для земледелия); портниха; мясник.

□ □ □

5 - Деревня «Местр», - она намного больше, нежели другие деревня поблизости. В ней живут более пятисот, или почти шестьсот семей. Изначально, как таковой деревни не существовало. Место использовалось как остановка для путешественников и здесь располагалась лишь небольшая, крохотная таверна рядом с которой раскрывали палатки торговцы.

Сотню лет назад, одна из деревень поблизости была уничтожена, когда в ней встретились два культиватора устроив кровавую драку против друг друга. Они оба погибли, однако для жителей, новый день в деревне стал последним. Она была уничтожена, точно также, как и несколько десятков семей. Не зная, что им делать дальше, молодой старейшина повёл жителей в новое место.

Им и выступала нынешняя деревня «Местр». Глава таверны, точно также, как и торговцы с радостью приняли новых жителей. Они помогали им построить новые дома. Постепенно, деревня развивались и развивалась, становясь самой богатой и процветающей в округе.

Деревня построена в круглом типе. Старейшина деревни сто лет назад, несмотря на молодой возраст был очень умён. Он понимал, поскольку земля не слишком хороша и не всегда они смогут вырастить хорошую еду для зимовки, стоит подумать о будущем и создать небольшой базар. Так они и поступили, сделав деревню крестообразной, строив дома рядом с друг другом, фасадами к довольно просторной дороге, дабы по ним без проблем проезжай торговцы на фургонах. Когда деревня начала расширяться, появлялись новые жители, деревню расширяли. Жители сделали новые дороги.

Теперь, будучи такой большой, деревню «Местр» иногда называют маленьким городом, тем не менее, жители не хотят принимать такое название, понимая какие последствия это несёт, а именно: увеличение налогов, которые между прочим и так немного больше, чем у других.

□ □ □

6 – Город Небесного Грома, – его громоздкие стены покрывали большую часть местности, засасывая в себя даже небольшую речушку, медленно преобразующуюся в море, а затем в огромный водопад, падающий с настолько огромной высоты, что даже культиватору будет сложно пережить падение на водную гладь.

Город разделён на множество секторов, каждый из которых принадлежит той или иной аристократической семье. Культиваторов мало, связано это с тем, что в городе не было сект. Он пуст и безнадёжен для культиваторов.

Войти в город являлось возможным с одной стороны – южной. Когда солнце поднималось, начиная освещать целый мир своими тёплыми лучами, железные ворота поднимались, позволяя каждому прохожему пройти внутрь.

Управляющие городом предусмотрели варианты, по которым человек должен пройти в город тёмной ночью. Для этого существует небольшой дверной проём с левой стороны от железного занавеса. Там проходит первичная проверка, берётся налог и человек пропускается внутрь.

Будучи построенным в хорошем месте, город славится овощами, фруктами и другими съедобными вкусностями, поставляющимися по всему Континенту в различные и очень дальние места.

В отличие от многих других городов, Город Небесного Грома довольно специфичен в отношении к простолюдинам и аристократам. Сильного разделения двух сословий не наблюдается: как крестьянин может пойти в любую сторону города, так и аристократ имеет право на внутригородские путешествия. В тоже время, город защищён от многих пакостей.

Его охраняют стражники-культиваторы, знающие свои права и обязанности, и соблюдающие их с настолько непоколебимой волей, что даже Боги не станут исключением и удивятся их духу!

□ □ □

7 – Город Бесконечных Товаров, – окружал огромный ров, выкопанный по периметру. Можно сказать, город построен на маленьком острове, который не сформировался сам по себе, а который собственноручно создали люди.

Так было не всегда. Почти четыре сотни лет назад, рва не существовало, о нём даже не думали. Тем не менее, когда началась Война Территорий, в которой погибло очень много людей,

культиваторов и даже аристократов, люди, не зная, что им делать, как защитить небольшой городок, являющийся одним из многих, объединились.

Аристократы, крестьяне, культиваторы – работали вместе.

Всего за несколько дней они создали небольшой остров, выкопав огромный ров, снизу коего выстроили звёздное небо, несущее смерть всем, кто упадёт.

Война окончилась разрушением нескольких Провинций. В тот момент, Город Бесконечных Товаров, окружённый рвом, стал развиваться. Он был одним из немногих, кто остался нетронутым благодаря построенному фундаменту.

Почти в мгновение ока он стал экономическим центром Провинции Лшу, каждодневно расширяясь. Естественно, ров приходится восстанавливать, пред тем, как расширить границы города.

Тем не менее расширение продвигается очень быстро.

□ □ □

8 – Деревня Земляного Покрова, – небольшая деревня, находящаяся на стыке между Провинцией Лшу и провинцией Су. В ней достаточно много места, люди живут достаточно долго, без каких-либо проблем, поскольку рядышком, в нескольких километрах построен форт с тренирующимися новичками армии, то приходящих, то и уходящих. Благодаря этому у них защита, а также несколько борделей, благодаря которым многие служащие под потёмками ночи пробираются в деревню, желая повеселиться с ними.

□ □ □

9 – Город Бесконечного Света, – не большой, но и не маленький городишка, расположившийся в Провинции Су, коей правит Су Бингвей, с числом жителей чуть больше нескольких сотен тысяч.

Город раскрыт со всех сторон, что привлекает достаточное количество разнообразных преступников, прокрадывающихся под темнотой. Они заполнили местность до такой степени, что без них город смотрится совсем не так, как прежде. Они стали главными его обитателями, точно также, как и остальные неработающие граждане: воришки, попрошайки, вышибалы.

Внутри города можно заметить разделение двух ступеней развития, аристократов и простолюдинов. Их различия столь огромны, что любой человек пройдя по простолюдинке части города, а затем направившись в аристократическую, скорее всего испытает культурный шок. Никто из высокопоставленных людей не следит за порядком в простолюдинке, или как её называют, падшей части города. Впрочем, стоит добавить, падшая часть занимает почти

восемьдесят процентов, а всё остальное отведено для аристократов и мэра, являющегося вершиной эволюционной цепи – культиватором.

Как уже упоминалось, город ничем не окружён, по этой причине никто его не охраняет, и по этой же причине, в город может пройти любой желающий. По крайней мере так было некоторое время, пока главы бандитских шаяк не собрали совет, на котором приняли решение, брать пошлину за вход. Она не слишком большая, никто не испытывает проблем, тем не менее, деньги в основном идут на улучшение жизнеобеспечения города.

□ □ □

10 – Город Девяти Измерений, – довольно странный городок даже по меркам культиваторов, где не было очень многого.

Маленький, неприметный, не торгующий с соседями, но способный удержаться на плаву и не иметь бедности в стенах. Внутри было спокойно и обычно, дети бегали повсюду с улыбками на лицах, взрослые следили за детьми, не позволяя им участвовать в каких-то странных играх.

Странность же возникло, стоило человеку оказаться уже перед входом. В городе не было ни единой маленькой лавки, где люди могли продавать собственно выращенные или приготовленное, как в других городах. Улицы, несмотря на толпящихся людей казались пустыми и безжизненными.; а царящая атмосфера ещё сильнее заставляла сердце ныть от чего-то неясного.

□ □ □

11 – Лес Новых Встреч, – находится на северо-западе Провинции Те, который правит известный Генерал Те Гуанг.

В это место Каин попал спустя месяц путешествия.

Лес назван так в честь того, что очень часто в нём происходят какие-то встречи. В большинстве своём не слишком хорошие, поскольку большая часть местности заселена разнообразными монстрами высокого уровня, которым не составил труда уничтожить даже культиватора 2-го Ранга. Множество деревьев длиной в несколько десятков метров раскинулись по сторонам из-за чего увидеть на расстоянии хотя бы в несколько метров становится крайне сложно. И это, ещё не учитывая высокие травы. Тем не менее несмотря на опасность, в этом месте можно встретить достаточное количество культиваторов, увлекающихся алхимией, так как очень много трав растут именно здесь. Хотя иногда можно встретить даже простолюдинов.

12 – Город Потерянного Времени, – это город, находящийся в Провинции Те. Он не слишком большой, но и не слишком маленький. Правят в нём культиваторы, которые в свою очередь не переходят дорогу Инквизиции, специальной организации, созданной очень давно для охоты на Ведьм, существ, которые в давнее время приносили зло и тьму в реальный мир. Причём было на самом деле, и Инквизиция и правда помогала. Тем не менее со временем они изменились и просто-напросто стали хватать любого, кто, по их мнению, кажется Ведьмой. Они ставят разнообразные опыты и делают людей невероятно сильными для того, чтобы возродить сильнейшего Инквизитора, который своей силой будет способен покорить мир.

В городе царит поклонение культиваторам. Но не в прямом смысле этого слова, а переносном. То есть культиваторы имеют право почти что на всё что угодно и если перед ним извиниться, пусть даже ты ничего не сделал, всё может закончиться очень плохо.

Сам же город окружён большой и массивной стеной, через которую прорваться буквально говоря невозможно. Внутри города раскинулись множество домов как деревянных, так и каменных. Работы много, что в свою очередь привлекает крестьян покидать свои убежища и перебираться в город. Один, словом, жить здесь, несмотря на различные препятствия хорошо.

2 – Континент Демонического Рога

3 – Континент Небесного Бога

4 – Континент Шести Бессмертных

5 – Континент Пропащего Бога

Артефакты, Вещи

Кристалл Высшей Идентификации, – кристалл, который оценивает Элемент культиватора. Это такой большой синий, немного напоминающей голубой цвет, кристалл. Такие кристаллы делятся на несколько типов: низший, средний, высший. Чем выше кристалл, тем правильнее информация

□ □ □

Чистилище Страха, – это место, которое проецирует все самые сокровенные страхи, какими бы они ни были в иллюзии, истязающие вас.

□ □ □

Камень Заморозки, – артефакт-камень, который добыть чертовски сложно. Он заставляет всё вокруг ощущать невыносимый холод и обычно его кладут в Озера, дабы создать Озеро Укрепления.

Всего Камней заморозки четыре: белый, фиолетовый, синий, красный. Белый это Камень 1-го Ранга, то бишь самый слабый, а Красный, 4-го Ранга, самый сильный.

Камень Заморозки Белого Цвета (1-го Ранга) используют для создания Озера Укрепления 2-го Ранга. 1-й же Ранг образуется сам по себе.

□ □ □

Озеро Укрепления, – место, которое позволяет укреплять тело. Неважно как оно выглядит, даже если зайти в него по щиколотку, ты ощутишь животный холод. Внизу озера, на самом дне лежит Камень Заморозки, благодаря которому озеро приобретает сверххолодное свойство. Обычно его используют культиваторы, медитируя внутри озера хотя бы по грудь, желая увеличить сопротивляемость тела и укрепить его.

Рангов Озера всего лишь 5-ть. Чем выше ранг, тем холоднее в озере.

□ □ □

Камни Света, – создаются благодаря Элементу Света, который медленными слоями направляют в небольшой прозрачный камушек, сделанный из стекла. После этого Камень становится более-менее прочным и разбить его становится очень сложно. Когда же Камень Света приобретает немного золотистое освещение, его продают. Камни стоял достаточно дорого, а потому их не могут позволить себе простолюдины, лишь культиваторы и дворянина.

Так как в Камне находится Элемент Света, то при попадании в него небольшого количества энергии, он зажигается и горит определённое количество времени.

Они что-то вроде светильников.

□ □ □

Пилюля Волшебного Песка, – пилюля низшего ранга: имеет серый цвет и круглую форму. Поскольку Пилюля Волшебного Песка низшего ранга она содержит много опасных примесей и консервантов, потому её нельзя принимать очень много. Максимум три пилюли в неделю, иначе это может сказаться на теле.

□ □ □

Пилюля Высшего Блага, – пилюля, относящаяся к высшему рангу: имеет круглую форму, её цвет – синий, почти что светло-голубой. Тем, кто смотрит на неё впервые, кажется, будто пилюля такого же цвета как небеса.

Поскольку Пилюля Высшего Блага высшего ранга она лишена различного рода примесей или консервантов, потому её можно принимать без осложнений. Тем не менее пилюля имеет в себе одну отличительную черту: действует она всего лишь двенадцать часов.

□ □ □

Пространственное Кольцо, – очень важный и главный в жизни культиваторов артефакт.

Впервые произведённые учёными более нескольких десятков тысяч лет назад на Континенте Шести Бессмертных. Ранее, такие кольца можно обнаружить лишь на четвёртом континенте, но в один день появились Учёные Чёрного Моря. Они создали небольшую лабораторию, или как её иногда могут называть организацию, или даже компанию, после чего приватизировали кольца.

Кольца делятся на различные ранги. Всего их несколько. Различаются они по цветам, но, на Континенте Спящего Дракона известно лишь кольцо первого ранга. Цветом оно чёрное, помещается там примерно несколько сотен килограмм. И всё же, кольцо стояло огромные суммы. Лишь культиваторы высшего ранга или богатые аристократы могут позволить себе купить хотя бы одно кольцо.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/15861/350591>