

Ладно, я остался один, так что самое время закончить с разделыванием туш Орков. Потом схожу в магазинчики продать материалы.

Примерно спустя час непрерывного освеживания с помощью [Вырезать], мне удалось разделаться с тридцатью пятью Орками и их Высшими братьями.

Дядя мясник, как и братец-алхимик, оба крайне возбудились от громадного количества товара, а к моменту окончания всех денежных операций, солнце начало клониться к закату.

У первого теперь было слишком много мяса, которого хватило, чтобы полностью заполнить прилавки и склад, поэтому он сказал, что в ближайшее время не сможет покупать у меня больше Орков.

С другой стороны, в алхимической лавке меня заверили, что заберут сколько бы я им им не принес, но выбрасывать мясо было бы слишком расточительно, поэтому, думаю, пока что мне нужно проявить немного больше сдержанности.

Ну, в любом случае, их поселение уже в прошлом, поэтому едва ли мне выдастся шанс поохотиться на орков в ближайшем будущем.

Вернувшись домой, мне было нечего делать, посему я решил, что стоит уделить внимание новым Навыкам и исследовать их применения.

Вот список тех, которые мне не полностью понятны:

[Устрашение Короля

[Ручная Пуля УР3

[Повышение Силы

[Повышение Физических Характеристик

[Повышение Защиты

[Непобедимый

[Облегчение

[Абсолютное Уклонение

[Предел Волшебства УР2

[Поглощение Выносливости [Большой

[Уникальная Магия [Пространство-время

[Вероятность

[Приручение

[Боевые Искусства: Последовательный Выстрел

□Боевые Искусства: Шквал Атак

□Боевые Искусства: Острота□Меч

Попробую «Оценить» каждый из них, чтобы разобраться как они работают.

□Устрашение Короля□: Активируется на враге/врагах по желанию владельца. Цели впадут в состояние паники и потеряют способность двигаться. Чем выше разница в уровнях между применяющим Навык и жертвой/жертвами, тем сильнее и продолжительнее эффект.

Если мне не изменяет память, он принадлежал Орку□Королю....

Как-то слишком жестко, если честно.

Если бы он использовал его до того, как я успел украсть Навык, трудно представить как все бы закончилось.

Однако, судя по всему, для меня такая способность может оказаться очень полезной.

Особенно учитывая, что мой уровень поднялся до 61-го,□Устрашение Короля□должно быть эффективным против большинства соперников.

□Ручная Пуля□: Воздух под высоким давлением сжимается в сферу, которой далее можно выстрелить щелкнув пальцами. Сила зависит от времени потраченного на процесс сжатия.

А этот от Лайла.

Неожиданно крутой Навык, правда же?

Воздух означает, что я смогу стрелять бесцветными снарядами.

Это очень хорошо, ведь как и в случае с магией ветра, велика вероятность, что враги не смогут его заметить.

К тому же не требуется никаких размашистых движений.

Позже надо будет проверить насколько этот Навык полезен в настоящей битве.

□Повышение Силы□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно трех минут, в

течении которых физическая атака владельца возрастает в 1,5 раза.

Я использовал его в сражении против Короля, но это удивительное умение. У него временный лимит, так что, наверное, лучше всего применять Навык вместе с Боевыми Искусствами.

□Повышение Физических Характеристик□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно трех минут, в течении которых физическое сопротивление владельца возрастает в 1,5 раза.

Его я тоже использовал в том бою. Хмм, это что-то вроде защитной версии Боевого Клича. Он тоже работает только короткий отрезок времени, поэтому надо будет подумать как его применять.

□Повышение Защиты□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно десяти минут, в течении которых физическое сопротивление и магическое сопротивление владельца возрастает в 2 раза.

Ого, невероятно..... Интересно, это улучшенная версия□Повышения Физических Характеристик□?

Он проявляет эффект довольно долго, к тому же повышает магическую защиту - очень полезный Навык.

□Непобедимый□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно тридцати секунд, в течении которых физические атаки не могут причинить вред обладателю Навыка.

Повторное применение возможно спустя три часа.

И этот тоже... просто удивительный.... Если мне удастся точно рассчитать время, то даже получи я смертельный удар, на мне и царапины не останется.

Если я правильно помню, он принадлежал одному из припозднившихся Орков□Генералов.

Я правильно сделал, что использовал магию, ха. Хотя уже поздно об этом вспоминать, но

поступи я иначе, результат мог бы быть плачевным. Такие мысли даже пугают.

□Облегчение□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно трех минут, в течении которых нанесенный владельцу Навыка физический урон уменьшается на 1/5.

Хаа, тут собралось много защитных Навыков.

Это тоже неплохая способность. Если применять его вместе с другими защитными умениями, их общий эффект, может быть, будет наравне с□Непобедимый□.

□Абсолютное Уклонение□: Активный Навык. Действует на протяжении примерно тридцати секунд, в течении которых обладатель уклонится от всех физических атак.

Повторное использование возможно спустя три часа.

И ещё раз защитный Навык.

А он похож на□Непобедимый□, ха. Вся разница только в том, что один сводит урон на нет, а второй – дает возможность избежать всех атак.

Если применять его сразу после□Непобедимого□, то я стану неуязвим против физических нападений на целую минут.

□Предел Волшебства□: Автоматически активируется при использовании магии. Дает пятикратное увеличение силы колдовства.

.....Э? Погодите-ка. Разве это не круто?

Вся моя магия станет в пять раз сильнее.

Не понимая важности этого навыка, я использовал его и думал, что раздавил Генерал благодаря всем усилениям, которые тогда на себя наложил.....

Не удивительно, что одной только магии хватило, чтобы их уложить.... Теперь ясно.

Однако, то, что Орк • Король спокойно принял все те волны волшебных атак, говорит, что он был действительно грозным, ха.....

— — —

□Поглощение Выносливости□Большой□: Активный Навык. Дает возможность украсть у цели большую долю выносливости и использовать её для восстановления собственной.

Остальные навыки слишком сильны, поэтому этот теряется на их фоне, но, похоже, в зависимости от времени применения, он может стать очень полезным.

— — —

□Уникальная Магия□Пространство-время□: Активный Навык. Магия, которая управляет пространством и временем.

Хм? Я не совсем понимаю.Это колдовство Короля, ха.

Я никогда раньше не слышал о такой магии.

Манипулировать пространством и временем..... Пространство? А, может это.....!!

Когда Орк□Король только виднелся вдалеке, стоило мне моргнуть, как он оказался прямо передо мной. Так в этом причина!?

Мне тяжело поверить.... В существование такого волшебства.

Если бы я мог в мгновение ока уклоняться от атак и нападать неожиданно, как он... Это, это же ни какие рамки не лезет.

Хотя, я уже об этом думал, но он был очень опасен...

□Устрашение Короля□□Уникальная Магия□Пространство-время□□Воссоздание□

Все они чересчур необычны.

У меня есть способность воровать Навыки, но если бы её не было, в честном бою, меня скорее всего убили бы в ту же секунду, когда Король воспользовался бы ими.

«Стихийное Бедствие» - действительно подходящий ему титул....

Надо не пожалеть времени и протестировать эту магию.

Поэкспериментирую с ней чуть позже.

□Вероятность□: Пассивный Навык. При победе над монстром шанс выпадения предмета повышен.

Он бесполезен в бою, но я очень за него благодарен.

Если бы я им владел когда уходил собирать Слизное Масло, мне бы удалось намного больше.

□Приручение□: Активный Навык. При использовании на целевом монстре существует фиксированная вероятность его захвата, после чего можно его поработить. При повышении уровня Навыка возможно поработить большее количество монстров. К тому же, при росте уровня Навыка, возрастает шанс поимки.

Этот от Гоблина□Приручителя.

Если подумать, Айша упоминала, что один из Кланов поставил это своей главной задачей.

Интересно, каких Магических Зверей они собирают? Она говорила, что там Приручают драгоценных монстров, так что там обязаны быть удивительные существа.

У меня тоже есть такой Навык, поэтому вскоре я смогу кого-то Приручить.

□Боевые Искусства: Последовательный Выстрел□: Боевое Искусство Лука. После выстрела первой стрелой, за ней последуют остальные, сделанные из ментальной силы. Их мощь зависит от первой стрелы, а количество, которой может быть последовательно использовано, определяется вложенной в Навык силы разума.

Хм, искусство для лучника.

У меня нет Навыков связанных с луком....

Так что, пока я не смогу его применять.

□Боевые Искусства: Шквал Атак□: Боевое Искусство Кулачного Боя. Отдельные удары становятся в 1,5 раза мощнее, в сравнении со стандартным значением.

Хаа, боевое Искусство сражения на кулаках.

Но, в любом случае, я не смогу так драться без снаряжения для защиты рук.

Надо будет потом заглянуть в оружейную. В конце концов, у меня ещё сломался кинжал.

□Боевые Искусства: Острота□Меч□: Боевое Искусство одноручного меча. Сила атаки повышена в два раза в сравнении со стандартным значением.

Боевое Искусство мечника, да? У меня есть Навык орудования одноручным клинком, но самого низкого ранга.

По этой причине, моему новому умению пока что не суждено себя показать.

Хмм. Я грубо Оценил Навыки и среди них оказалось довольно много полезных.

Теперь я смогу сражаться свободнее?

Сейчас, мне стоит сосредоточиться на повышении уровня владения уже имеющихся Навыков.

Прежде всего на трех с необычными способностями, которые я отобрал у Орка□Короля.

Думаю, они станут невероятно удивительными, если я лучше ими овладею.

Так, проверка Навыков завершена!

Пошли в магазин оружия, а потом займусь исследованием□Уникальной Магии□Пространство-время□.

<http://tl.rulate.ru/book/1576/220411>