

- Так зелья можно сделать с помощью воды из колодца, ха....

Когда я вернулся домой, я тотчас же подготовился к попыткам изготовить зелья.

Действуя по этому плану, когда я, наконец, смог создать зелье, используя метод, который увидел у алхимика, то понял следующее.

Только из лекарственных трав, которые я собрал, я смогу сделать примерно 6 литров зелья.

Как и ожидалось, если их я продам, то пострадают продажи магазина алхимии.....

И я отплачу злом на его доброту.

Я просто сделаю достаточно для личного использования.

- Такого количества мне на некоторое время хватит, так ведь?

На данный момент, законченные зелья я поместил в большую прозрачную бутылку, которую я ранее купил в магазине.

Завтра, я куплю еще маленьких бутылок и разолью зелья.

С этим, моя работа почти закончена. Пока я переводил дух, мой живот издал звук протеста.

- Если подумать, я до сих пор ничего не ел.

Так как мне надо было еды только на одного, я приготовил остатки мяса орка в стиле тапаяки и чесночный салат с листьями Нобучу, которые я купил в овощной лавке.

Благодаря навыку "Готовка", я смог сделать простой, но вкусный ужин.

К тому же, я использовал первоклассное мясо орка, а не обычного кролика, поэтому вкус был не только от навыка.

Пусть я и намеревался сделать побольше, но облизнув губы, я покончил с едой и ненадолго смог расслабиться.

Я долгое время работал на износ, поэтому с радостью бросил себя на кровать.

- Сегодня тоже спокойно, и я смог выжить.... так резко стал таким занятым, ха. Ну из-за этого мои сбережения тоже невероятно возросли.

5 золотых монет 83 серебряных. Вместе с 6 медяками, составляли мою прибыль.

К тому же, мне удалось заполучить еще и Предметную Сумку(Очень-Большой)

Все это благодаря навыкам, которыми меня одарил Господь, сколько бы раз я не говорил Богу "спасибо", этого никогда не будет достаточно.

Думая о моих доходах и навыках, ожидаемо, становление приключенцем должно быть лучшим решением.

Завтра надо попробовать пойти в Гильдию Авантюристов.

Надо серьезно это обдумать.

Так! Сегодня я тяжело работал! Спокойной ночи!



□Гильдия Авантюристов□

В нее входит не только королевство Августо, в котором находится город Лукас, где проживает Мин, но и другие страны. Это коммерческая организация, отделения которой есть практически в любом городе.

Несколько столетий назад жил герой, который ради эффективного уничтожения монстров, призвал людей, обладающих боевыми навыками, и так была основана организация, собирающая таких людей.

Со временем эта система была отполирована.

Сейчас она стала чем-то, что может обеспечить информацией и создать сеть людей, все ради повышения выживаемости авантюристов, солдат и им подобных, кто сражается с монстрами. Будучи коммерческой, организация поддерживает своих членов.

На каждом континенте, стране, городе были построены ее отделения и каждый день помогает приключенцам и принимает новых членов.

Гильдия Авантюристов работает ежедневно круглый год и открыта утром, днем, вечером и даже в полночь.

В случае неожиданных ситуаций она сразу же позаботится об этом.

Гильдия завязана на деньгах и пусть она и независимая коммерческая организация, именно она отвечает за защиту городов, в которых есть ее отделение.

На самом деле, Гильдия Авантюристов принимает задания по защите городов, сделанные главой местности, где было отделение организации, такими как короли или лорды.

Раз есть задание, то, конечно же, есть и вознаграждение.

Хотя большую награду дают только в случае катастроф на уровне великого вторжения монстров □Наводнение□, которое происходит раз в несколько лет.

Если не случается чего-то из ряда вон, подобного этому, каждый месяц страна или город выплачивают Гильдии определенную сумму денег, из которой вычитают награды за задания авантюристам.

Мальчик, нет, молодой человек, который только достиг совершеннолетия, совершил визит в Гильдию Авантюристов.

Да, этим мужчиной был Мин.



- Так вот такая Гильдия, я тут впервые, ха.....

Без особого умысла, я стал безуданно осматриваться по сторонам.

Недалеко я увидел Кейта, авантюриста ранга С, который был в одной со мной карете на пути из столицы.

Кроме него были и другие приключенцы с того раза.

Они сложа руки, стояли перед большой пластиной, которая выглядела как доска объявлений. Группа внимательно рассматривала висящие на ней бумажки.

- Они выглядят так серьезно, интересно, на что они смотрят.....

Я сильно заинтересовался этим вопросом, но сначала давайте зададим побольше вопросов на стойке регистрации.

Даже, если я стану авантюристом, чего и стоило ожидать, информация остается все также важной.

Я встал в самую короткую шеренгу людей перед стойкой и стал ждать своей очереди.

Когда она подошла, я поздоровался с красивой сестренкой на рецепции.

- Доброе утро!

Она, видимо, удивилась моему приветствию, на секунду показав удивленное выражение лица, но сразу же на ней появилась улыбка и она ответила: "Доброе утро."

-Эээ, меня зовут Мин. Вообще-то я только позавчера достиг совершеннолетия..... Сегодня я пришел потому, что заинтересован в становлении авантюристом, но есть некоторые вещи, которые я не совсем понимаю, поэтому я решил, что мне следует о них разузнать.

Услышав мои слова, на лице сестренки снова появилось удивление.

А? Мне нельзя задавать здесь вопросы?

-Извините, я надоедаю?

Пока я чувствовал себя удрученным, на мой вопрос девушка у рецепции заволновалась и покачала головой, ответив:

- Нет, ничего подобного.

-Правда? Вы не возражаете?

Я думал, что она просто заботилась о моих чувствах, поэтому, все еще пребывая в удрученном состоянии, я спросил еще раз:

- Правда, все хорошо, извини. Понимаешь ли, многие приключенцы довольно грубые. А, Мин такой вежливый, вот я и удивилась.

Даже если вы говорите "многие", я этого не понимаю, именно поэтому я и пришел.... так я думал, почувствовал как с моей груди упал камень.

- Это хорошо, вы меня успокоили.

- И что же ты хотел узнать?

Я уже подготовил свои вопросы, поэтому начал один за одним их задавать.

И вот, что я понял.

- После регистрации выдается Карта Гильдии, которую можно использовать как формальное удостоверение личности.

- Гильдия - это место, которое выдает задания в качестве работы приключенцам.

- У авантюристов есть ранги и, завершая задания, они постоянно растут, после чего можно будет получить задание с более высоким вознаграждением.

- Есть четыре типа заданий:

"Убийство монстров"

"Сбор трав"

"Эскорт"

"Специальный"

Чтобы повысить ранг необходимо выполнять задания в равной степени.

Если в задании присутствует опасность для жизни других людей в городе и ранг не имеет значения, то такие называются "Чрезвычайными Заданиями" и принимать это обязанность каждого приключенца.

- Материалы, добытые в квесте или за его пределами, можно продать.

- Членам гильдии не обязательно платить налог напрямую.

Часть награды за выполнение задания заранее отнимается для его оплаты.

- Если авантюрист долгое время не принимает квесты, его исключают из Гильдии и страна требует деньги за неоплаченные налоги, пока тот еще был членом Гильдии.

Вкратце как-то так.

В зависимости от полученного задания, может быть, придется поехать в далекие города и подземелья, как я и думал.

Да, для меня, это довольно неплохо.

Однако, из-за того, что я хочу скрыть свои навыки, мне может быть трудно присоединиться к команде для выполнения миссии.

- Спасибо, что рассказали мне, несмотря на свою занятость. Услышав ваши объяснения, я теперь уверенней в становлении авантюристом.

Поблагодарив и сказав это, сестренка рассмеялась и ответила:

- Была рада помочь.

Думая о прекрасной улыбке, которая заряжает человека энергией, я тоже, безсознательно,

улыбнулся.

- Так ты хочешь стать приключенцем?

Когда я ответил "Да!" на ее вопрос, за мной раздался грубый голос.

- Тц, щенок решил стать авантюристом? Ты смотришь на нас сверху вниз?!

Ага, не понятно как, случилось нечто проблемное.

<http://tl.rulate.ru/book/1576/146033>