

Глава 5

В общем, я уже выспался, так что я уже могу продолжать охоту, а точнее поиск комнат испытаний, или хотя бы прохода на следующий этаж. Ну, а пока нужно прокачать очки тела до 7. Подумав, мне пришло осознание, мне же все равно особо ничего не грозит, и вместо того что бы слоняться то тут то там, можно заняться пробежкой. Особого физического роста это не даст, но так я подниму выносливость, а подземелье будет быстрее проходиться. После этой мысли, мой темп движения изменился из ходьбы на бег трусцой, все громоздкие вещи в инвентаре, и бежать мне ничего не мешает, и я нахожу это хорошей идеей.

Медленно пробегая подземелье я встретил двух гоблинов, обоим хватило одного пинка и теперь у меня 18 очков, нужно еще 4, смерти я не боюсь, но умирать просто так, как то не интересно, а этот мирок кроме того довольно интересен.

Я продолжил бегать по этим тоннелям, и по дороге встретил еще одного гоблина. Какое-то это уж слишком большое мелководье. И вскоре я наткнулся на железную дверь, и меня она меня заинтриговала, ведь обычно двери испытаний располагались на стене вдоль коридора, но тут прямо к двери вел один коридор. Не особо думая я коснулся двери и передо мной опять появился свиток:

Хе-хе, ты, наконец, нашел комнату босса этажа. В общем, тебе дадут в противники Монстра класса «Босс» подходящего уровня, согласно этажу. После победы ты получишь 10X очков, как за монстра этого этажа и один ваш предмет может быть полностью отремонтирован. Что бы войти в комнату, нужно коснуться двери сказать «Вызов». Исходя, из типа босса, вас отправит в соответствующую зону второго этажа.

Получается, за босса я получу десять очков? Хорошо, хорошо «Вызов».

Я вновь оказался на арене, да, та самая арена, где я дрался с арахнидом. Мой взор направился на другой конец арены, и там я увидел, статую, движущуюся ко мне, я так понимаю это голем? Будет немного неприятно с ним сражаться, но ничего, справимся.

Сражение физически не может быть сложным, голем 50 метров, уже десять минут не может преодолеть, я просто присел и ждал пока он войдет в пятиметровую зону поражения «Рывка». Голем начал подходить поближе, и я понял, почему он НАСТОЛЬКО медленный, этот голем созданный из статуи тяжело бронированного пехотинца, в правой руке у него обычный средневековый стальной длинный меч. В левой руке у него стальной щит, только его оружие не из камня, вся его броня из камня, и он из-за этого ползет как черепаха.

Итак, спустя еще какое-то время, он, наконец, вошел в зону «Рывка», я конечно жопой чую, что это решение мне боком вылезет, но все же попробовать стоит. Достав щит и оружие, я, закрываясь щитом, активировал «рывок». Быстрое сближение, удар, щит разбивается на три части и вылетает из моей руки, от отдачи я на метр отлетаю назад, а у меня в ушах колокольчики. Вспомнилось мое первое столкновение со стеной, ощущения те же. Под ошеломлением мне только остается быстро подняться и отбежать, подождя пока меня не

отпустит. Мельком глаза я понял, что его скорость передвижения и скорость атаки разнятся, атакует он как обычный человек, хотя я представляю какой силы удар у такой тяжелой махины. Медленно отходя от него, я держался в 2-3 метрах от него. Вскоре я восстановился после столкновения, сделав «Рывок» ему за спину, я обернулся и наблюдал, с какой скоростью он оборачивается, я вздохнул с облегчением, скорость поворота соответствовала скорости передвижения, и теперь только вопрос времени, когда я одержу победу.

Я просто начал кружить и держаться у него сзади, я наносил периодические удары по его левому плечу, мое оружие наносило небольшой урон и из-за шипов постоянно застревало, и я много времени тратил, что бы его оттуда доставать. В итоге после спустя десять минут пыhtений, его левая рука отпала и рассыпалась, оставляя на земле щит, который я сразу же стащил, и, отойдя немного в сторону, положил его в инвентарь. Ранее я уже экспериментировал на этот счет, я могу засунуть часть от монстра в свой инвентарь, и та часть не исчезнет после смерти монстра, и не спрашивайте, как я это проверял с гоблинами. В общем, теперь у меня есть новый щит. Итак, продолжим уничтожение голема.

В итоге, на уничтожение этого голема я потратил около трех часов, после получения щита, я также сделал и с правой рукой, и получил себе меч, который я не собираюсь использовать. После правой руки, я разрушил его ноги лишая возможности двигать, к этому моменту уже прошел час, все это довольно проблематично, а шипы на оружии у меня разрушились уже ближе к середине, что очень замедлило процесс. Далее я начал разрушать его тело, начиная с головы, ища его ядро. Потратив на это два часа, я нашел ядро у него в области живота, я уже готов задушить того, кто придумал засунуть ядро ему в живот, нет ну серьезно в живот? Само ядро треснуло, как только я к нему коснулся, оно рассыпался, а передо мной появился свиток:

Вы убили босса. Вы можете перейти на второй этаж, или остаться на этом для этого служат команды: «Перейти» и «Остаться». Что бы починить предмет, коснитесь им по свитку и скажите «Ремонт». (Починить живой организм невозможно, некоторые вещи не подлежат ремонту).

Я сразу же приложил к свитку свое оружие и сказал «Ремонт», и, покрывшись легким свечением, оно вернулось в первоначальное состояние. Я открыл статус, где у меня уже было 29 очков, и сразу поднял очки тела на 1, оставляя себе в запасе 9 очков. И мой статус сейчас выглядит так:

7

5

Рывок

Подчинение

Пусто

Пинок

Пусто

Пусто

Ощущения от повышения приятны, но я к этому довольно быстро привык. Итак, дел на первом этаже у меня нет, и время увидеть, что собой представляет второй этаж. «Перейти»!!!

<http://tl.rulate.ru/book/1570/41826>