Глава 1

Когда перед глазами прояснилось, я увидел перед собой обычный каменный коридор, прямо классика игровых подземелий, каменно кирпичные стены и светящиеся кристаллы. Сейчас у меня японская внешность, и я одет в обычную одежду, в которой и ходил когда еще был Кори. На мне были джинсы, футболка и кофта с капюшоном.

Вдруг передо мной со звуком «Пуф» появился слегка пожелтевший свиток, он открылся, и на нем начал появляться текст... опять читать.

Добро пожаловать в мой мир великого подземелья.

Я собрал всех вас здесь, что бы развлечься, все вы люди из разных времен, плоскостей, временных линий, и тому подобное. Но не надо, возмущаться или строить из себя жертв, я выбрал только тех, кто и вероятностью в 99% в следующий момент умер бы, так, что считайте, что это ваш второй шанс. Ну, закончим с приветствием, как вы поняли, этот мир подобие игры, и тут есть такое как инвентарь и статус, хотя они немного отличаются. Когда вы будете использовать «Инвентарь», перед вами будет появляться такой же свиток как этот со списком вещей которые вы имеете, и вы сможете их свободно доставать и использовать. Вначале я дал вам только годовой запас «Еды», хотя это можно назвать едой, вам лучше поспешить на 10 этаж, там вы сможете найти город и дружественных НПС. Дальше «Статус», после произнесения перед вами появится куб, который после касания разделится на 9 равных квадрата. В первом вы увидите число 10 – это ваши очки, они используются для многого, в этом вы уже разберитесь сами, скажу только, что при смерти вы будете терять 10% от их максимального значения и когда вы умрете при количестве очков 0, игра будет окончена. (Для уточнения, сейчас у вас 10 очков, и при смерти вы все время будете терять 1 очко, а когда вы насобираете их 20, то постоянно начнет отниматься по два, и так далее). В следующих двух квадратах вы увидите две пятерки: первая отвечает за тело, вторая за разум, хотя точнее сказать – магию. Поднимать их вы сможете за свои очки, но будьте осторожны и этим. (Уточнение, тренировками или другими действиями этого характера, это число не поднять, число 5 отображает ваше обычное состояние, а все что выше, это то, какое усиление получит ваше тело). Далее будут три квадрата, с квадратными отверстиями – это ячейки для активных навыков, одновременно использовать можно только три, вы получите их в процессе. Далее три квадрата с ромбовидными отверстиями – это ячейки под пассивные навыки, их вы тоже получите их в процессе игры. Предметы и все прочее вы получите, убивая монстров и проходя подземелье, ах да, начиная с третьего этажа появляются ловушки, осторожней. Основное я объяснил, так что, удачной игры!!!

Хо, а этот мир интересен, хотя некоторых моментов и не объяснили, но оно в процессе разрешиться. Итак, посмотрим мой статус:

10

5

5

Пусто

Пусто

Пусто

Пусто

Пусто

Пусто

Как и говорилось в свитке, я ничем не выделяюсь. Далее, посмотрим «Инвентарь», передо мной появился свиток, и раскрывшись, там было написано только «Еда»(1095). Я коснулся свитка, и у меня в голове появился примерный образ как его использовать: нужно коснуться названия предмета и сказать «Достать» и сказать сколько. Это я и сделал и достал из инвентаря, так называемую «Еду», вот именно, ее едой только в скобочках назвать и можно, выглядит как кусок серого пластилина. Но попробовав его, могу сказать только одно: не противно и то радует, а так у него вообще нет вкуса, даже у воды и той вкуса больше.

Так как оружия у меня нет, предполагаю, вначале мне нужно использовать свои кулаки? Как же проблемно, но ничего поживем, увидим. Итак, если это подземелье, то можно сделать предположение, что я на первом этаже? И насколько я понял, дна или потолка тут нет, хех.

Я медленно шатался по коридору, и почти сразу встретил первого монстра, правда, я без понятия, что мне с ним сейчас делать - Слизь. Довольно странное существо размером с футбольный мяч, я вижу внутри ядро, и был бы у меня хотя бы нож, я может и смог бы, что-то сделать, но сейчас.. я просто смотрю на приклеенную к моей ладони слизь, которая как бы меня «ест». Но в итоге, все что происходит, это то, что у меня немного рука щиплется, даже не больно, я попробовал ее как то отцепить, но безрезультатно, хорошо, я хоть и другими частями к ней не прилип. В общем, пойдём дальше, а потом как-то убью эту слизь, хех.

И я пошагал дальше, пока окружение не меняется, просто сплошные коридоры, я бы боялся потеряться, вот только мне изначально некуда возвращаться, так что, и потеряться я как бы, не могу. И вот мой первый противник, гоблин, как оригинально, простой маленький зеленый уродец.

Я быстро к нему подбегаю и бью ему «Спарту», он стоял как раз на развилке, и так как я вложил в удар все силы, его неслабо приложило об стену... после чего он со звуком «Пших» развеялся, и на месте где он должен был упасть лежало две вещи: высушенное ухо гоблина, и небольшой тускло серый ромбовидный камушек. Первое, это как бы трофей, а второе, пассивный навык? Посмотрим, откроем инвентарь, со словами «Положить» в списке появляется «Ухо гоблина»(1), так, дальше «Информация». После этих слов я касаюсь камнем навыка к свитку, и список исчезает, и появляется описание навыка:

«Пинок» (пас.)

Увеличивает силу пинков на 20%

Коротко и ясно, впрочем, вставим его в ячейку, от слизи избавиться не поможет, но хоть, что-то. Я посмотрел в статус, и сейчас у меня 11 очков, и одна из ячеек пассивных навыков занята, а так никаких изменений, я уже пробовал сразу повысить бонус к телу, но увидел, что оно стоит 10 очков, и сразу немного не решался, но теперь можно -10 Оч. +1 Оч. Т., как то так, в общем, теперь у меня в запасе только одна жизнь, но пока мне бояться нечего, разве, что этот шарик желе на моей руке сможет, что-то неожиданное сделать. После повышения очков тела, я почувствовал некоторую степень легкости, если я правильно понимаю, то 1 очко дает 20% бонус, довольно сильно, но когда я поднял одно очко тела, я сразу понял, что следующее

поднятие стоит 20 очков вместо десяти. И так, моя цель город на десятом этаже, ну, а пока охотимся.

<http://tl.rulate.ru/book/1570/41279>