

Глава 29

Прекрасные ощущения, я пью вино из диких фруктов, я ем жареное мясо, и сижу на одном из полумертвых кобольдов. Ну, с них хватит отдыхать:

-Подъем!!!!

В общем, они не отреагировали, и я стал пинать их всех по очереди. Вскоре они уже все стояли обессиленные, а тем временем шел второй день тренировок. Мне немного впадло делать для них нормальную и уравновешенную систему тренировок, поэтому я буду их тренировать, через истощение. Они едва выдержали два часа тренировок, ну еще километровая пробежка и хватит.

-Так все, сейчас делаем круг по городу, и свободны, а теперь вперед!!!

И побежали, бежали они быстро, несмотря на истощение, ну я бежал за ними, и отстающих пинал так, что можно и покалечить, и в итоге все выкладывались на все 120%. Ну, тренировки довольно скучное занятие, и мне банально не было чем заняться в период, когда они уже истощились. Поэтому я пошел к Нао.

-Слушай старик Нао, ты не знаешь, где я могу размяться, а то после шитья у меня уж больно руки затекли?

-Ну, если такое дело, то возможно ты сможешь очистить шахту от монстров? Еще около десяти лет назад там появились монстры, и с тех пор мы так и не смогли возобновить добычу металла, если бы все было по-другому. Ты бы видел у нас не костяные, а стальные мечи, ведь мы не можем нормально работать без нормальных инструментов, а кузница располагалась возле входа в шахту, но монстры ее разрушили, и там от нее остались только руины. Но если ты сможешь очистить окрестности шахты и саму шахту от монстров, то она станет твоей, и мы будем платить тебе за ее использование, все равно мы не можем ее очистить сами, а так мы получим доступ к металлу. Ну, что скажешь?

Желаете взять задание «Захват шахты»?

Да/Нет

-Да, это то, что надо.

Опять ковать? Думаю, тут это того стоит, не зря же я почти год ковке учился, а хотя я и смогу создавать мечи, я не знаю какого качества они будут. Но если подумать, меня интересует

скорее возможность улучшать вещи. Но, для начала нужно очистить подземелье, интересно, что там за монстры. Нао проводил меня к месту, откуда видно вход в пещеру, и отсюда я увидел, что за монстры его охраняют, Орки, ясно понятно, даже среди полу-монстров, их считают больше монстрами, чем разумными существами, хех. Я поблагодарил Нао и отправился к входу в шахту. Недалеко от входа можно заметить разрушенное здание - видимо та самая кузница, ах да, я узнал, что они живут в палатках только из-за пожара случившегося несколько лет назад, который унес жизни некоторым семьям, в том числе и плотника, который бы смог управлять людьми при постройке, и отстроить здания по новой. Ну, неважно, нужно испытать силу орков, из одежды у них только набедренная повязка, а оружием служит деревянная дубина. Если я не ошибаюсь то они такие же как и медведь, 10-го уровня, но есть одна разница: они групповые существа, и индивидуальная силу у них меньше. Я решил быстро разобраться с теми, что снаружи, я разбежался, и начал сражение с десятком орков, я не хочу тратить на них энергию зря, а она и не требовалась, я был во много раз быстрее их, и они за весь бой по мне так и не попали. Но если бы по мне пришлось парочка ударов, я бы, скорее всего умер. Если точнее их было семнадцать, сейчас у меня шестой уровень и 56% до седьмого, и, убив первого, я несказанно обрадовался, они давали мне целых 10% опыта, хехе, очень, очень хорошо. Когда я закончил с ними, у меня уже был почти восьмой уровень, а если не брать в учет умножение опыта, то мне бы пришлось убить едва не в десять раз больше этих же монстров, ну с, продолжим. С них ничего не выпало, кроме их туши и дубины, ни в том ни в том, я не заинтересован, и поэтому я вошел в шахту, я уже распределил все очки в силу, и моя атака выросла на 5.

Вы открыли подземелье «Шахта»

Опыт и шанс выпадения вещей увеличен вдвое.

Очень хорошо, думаю, после захвата у нее пропадет статус подземелья. Орки слишком медленные, и я решил убивать их как можно скорее, а сытость буду восстанавливать в процессе, ведь я запас довольно много еды. Шахта оказалась очень запутанной, а из-за моих способностей к поиску пути, я тут уже целый день страдаю фигней бродя туда-сюда. За это время я убил просто дикое количество орков, и я уже 11 уровня, и вот собственно мой статус:

Имя: Громовой клинок

Раса: Хобгоблин

Уровень 11

Опыт: 23%

Титулы: Вождь гоблинов

Класс: -

Статус: Старейшина

Здоровье: 210/210

Мана: 130/130

Энергия: 280/280

Сытость: 79/100

Атака: 247-298

Защита: 54

Параметры:

Сила: 132(132)

Ловкость: 76(96)

Магия: 13(13)

Выносливость:28(28)

Стойкость: 21(21)

Удача:0(1)

Свободные очки:0

Навыки: Работа с деревом 2 ур.; Скрытность 3Ур.; Смертельный удар 2 ур. Свежевание 2 ур. Работа с кожей 2ур. Шитье 16ур. Владение мечом 21ур.

Способности: «язык гоблинов», «Язык кобольдов», «Гнев»

Я себя чувствую стеклянной пушкой, я любому вшатаю, но и сам умру с пол тычка, если он окажется быстрее. Сейчас я уже держал меч медведя гнева, и мой урон прыгнул от 40-ка, до 250-ти, это конечно хорошо. Но я еще не закончил задание, в шкале выполнения, осталось еще 5 процентов, и я полагаю, что это босс, если предположить примерно, что у обычного орка около 1000 здоровья, то у босса будет 10000-20000, что меня и беспокоит.

Осталась последний участок, в котором я не был, и теперь, я туда вхожу, и когда я увидел противника, мне смеяться захотелось, тот же орк, только вместо обычного человеческого

роста, он был под три метра, и у него была не дубина, а огромный булыжник привязанный к стволу дерева. И как я и ожидал, он был слишком медленным и неуклюжим, я даже смеяться не мог, правда, один раз меня задело его атакой, именно только задело!!! На 180 урона, я даже смеяться перестал. И немного подумав, я злорадно улыбнулся, я до этого не тратил энергию, и поэтому она у меня полная. Я уже снял ему порядка 7-8 тысяч здоровья. Я решил испытать судьбу, и попробовать свою тактику: все в один удар. Я активировал гнев, я вложил в мощный удар 270 энергии, что дало мне 450% усиление атаки, я отбежал от него, и взяв разгон получил к атаке прибавку в 20% и если учесть еще 21% бонуса от мастерства владения мечом, моя обычная атака уже нанесет больше 2700, но я же не такой дурак, моя цель его сердце. Смертельный удар, 13452 урона и я перешел на 12 уровень, ахаха, блин это нечто, дуэли на мечах я буду побеждать, а так, теперь бы найти навык, который наносит небольшой урон здоровью, ведь что бы понизить здоровье до 50% принимать атаки довольно рискованно. И вот сейчас я лежу и жду окончания отдачи навыка.

<http://tl.rulate.ru/book/1570/38482>