

После просмотра моего статуса, я решил дальше охотиться. Я чуть подождал пока мое здоровье восстановиться, и пошел искать добычу дальше. Далее я встретил двух зайцев, один умер на месте, а вот второму мне пришлось четыре атаки сделать, он как то умудрялся от моих атак в слабости уворачиваться, ионии попадали в его тело. Кроме двух тушек кроликов и +1 к ловкости я ничего не получил, и отправился дальше. Думаю, ловкость прокачивается из-за того, что рефлекторно использую движения на уровне моего реального тела, а это на порядок слабее и медленней. В общем, мне нужно еще 43 зайца угробить, итак продолжаем. Дальше мой взгляд упал на группу из четырех особей, если посудить мой бой с тремя, я думаю, четверо смогут нанести мне около 45-55 урона, что хоть и болезненно, не смертельно. Так, медленно подходим, подходим, вдруг всплывает сообщение о повышении Скрытности, из-за которого я едва не срываю свою атаку, но все же один из зайцев умирает от смертельной атаки. И я решил, что буду атаковать одного, игнорируя двух других. Первый удар наносит зайцу десять урона, один из зайцев наносит мне семь урона, а другого я смог оттолкнуть древком. Следующий удар стал критическим и нанес 22 урона, но я получил 13 урона от атак двух других. Нанеся последний удар, я нанес 8 урона, и получил 6 урона от двух других, я только сейчас понял, общий показатель брони ничего не стоит, сейчас я подставил под удары свои ноги одетые в те сапоги и один нанес 4, когда второй только 2. Ясненько, ну это логично, сапоги же не защитят от попадания в голову.

Я относительно быстро разобрался с двумя другими, получив еще 24 урона, и получил прирост в +2 к стойкости и +1 к ловкости. Хм если подумать, то получать урон тут выгодней, чем уворачиваться, по крайней мере, в начале ради повышения параметра стойкости. С этих четырех я не получил ничего кроме их тушек. Я потерял, где то 50 здоровья, и с моим восстановлением, до полного восстановления надо, где то восемь минут. Снимем пока шкуру из одного кролика. Из-за того, что у меня из подходящих инструментов только заточенный камень, это будет проблематично. Марался минут двадцать, но наконец, смог снять эту долбаную шкуру и достать внутренности, которые просто выбросил. Получил навык «Свежевание» 1 уровня, что меня немного обрадовало. Я уже полностью восстановился, поэтому продолжил охоту, кстати я получил +1 к выносливости, вероятно этот параметр отвечает за регенерацию? Далее я встретил двух зайцев, я быстро разделался с обоими, и получил свои заслуженные 4% опыта но не получил прироста к характеристикам. Тушки я опять засунул в инвентарь. Итак, осталось еще 37 зайцев до получения 2 уровня. Дальше я уже встретил трех зайцев, с ними я даже не пытался уклоняться, один умер вначале один не смог мне наносить удары из-за моего наступления, а последний нанес 20 с лишним урона. В конце я увидел, что с одного зайца, что-то выпало. Осмотрев дроп, я увидел перчатки напоминающие сапоги, которые у меня уже есть.

Перчатки Бронезайца (Одежда/оружие)

Прочность 300/300

Защита: 4

Атака: 3-5(без оружия)

Специальные свойства: «Комплект» +2 к атаке, +3 ловкости

Описание: Н/Д

Как я и думал, это перчатки из комплекта, и когда я их одел, то получил прибавку к атаке, защите, и целых пять пунктов к ловкости, видимо, для того, что бы свойства были активны, нужно хотя бы 2 вещи. Выгляжу я, правда, сейчас немного странно, но это временно. Еще, 33, ну в путь. Я встретил двух одиночек и из-за увеличения ловкости, я их смог мгновенно убить. Тушки я забросил в инвентарь. И продолжил охоту, но встретив группу из пятерых, во мне начала бороться жадность и здравый смысл. Хотя я и стал быстрее, я все еще медленней их, если не ошибаюсь, у них вероятно около 25-30 ловкости, а у меня и 20 еще нет, но у них все другие показатели низкие. Если не страдать фигней, то думаю с пятью я смогу справиться. И вот я нападаю, один умирает сразу от смертельной атаки, и всплывает сообщение о повышении навыка смертельных ударов до 2 уровня. А далее, это было похоже больше на акробатические приемы, я атаковал одного, и быстро отступал от атак трех других, но я ходил по кругу, ведь мне не хватало еще кого заагрить, первого я убил, потеряв только 12 здоровья, заблокировав пять ударов перчаткой, от которых я не мог увернуться, осталось трое. Вскоре один умер, а я потерял только пять здоровья, принялся за следующего, и тут при моем ударе заяц немного сместился и я попал по одному из его щитков, и снял только шесть здоровья. Но мне не понравилось то, что последовало за этим, моя палка треснула, и рассыпалась пылью, я забывал смотреть на ее прочность. И так мне пришлось вспоминать, как боксировать, я помарался с той парочкой минуты три, как же меня это утомило, но мне понравилось, то, что случилось дальше, один из них начал светиться. Когда я подошел к нему-то увидел рядом с тушкой заячью лапку на кожаной веревочке, а место крепления лапки и веревочки, было сделано, видимо из позвонка, проверим, что это:

Лапка Бронезайца (Одежда, амулет)

Прочность: 1/1

Специальные свойства: +1 к удаче; «Комплект» +1 удачи, +1 ловкости.

Описание: Н/Д

Да, да, да, мне это по душе, удача насколько я знаю, увеличивает на 10% шанс выпадения вещей за одно очко параметра, мне это очень по душе. Я быстро надел этот амулет на шею, а все туши отправил в свой инвентарь. Осталось еще 26 зайцев до повышения уровня, и я быстренько сделал еще одно подобие копья. Но в игре уже начало темнеть, а значит, некоторые монстры исчезнут, и появляться новые. Но думаю, я еще успею парочку завалить, ведь ночью монстры будут в полтора-два раза сильнее, чем обычно. Я немного побродил, и никак не мог найти этих зайцев, но потом мне на глаза попался один, он был очень похожий на тех, которых я убивал, но имеет явные отличия, во первый это размер, его высота метр, что куда больше обычного, а у него на лбу был мечеподобный рог длиной в пол метра. Я не думаю, что это ночной монстр, это, скорее всего мини-босс или элитный монстр, но в последнее

вериться с трудом, и скорее всего это первое. Я решил испытать судьбу и убить его. Я попытался нанести смертельную атаку, но он смог увернуться, и я не попал смертельным ударом, зато я задел его шею и, нанеся критический урон в 10, вызвал у него кровотечение. Кровотечение наносит по 5 единиц урона за десять секунд, и вне боя прекращается через минуту. Я быстро отступил, и сделал еще один удар, хоть он и больше, он потерял свое основное преимущество, скорость, и теперь я могу легко уворачиваться от его атак, и наносить свои. Иногда попадая в уязвимые места и вызывая критические удары, я его ошеломляю, и могу нанести в один миг еще один-два удара. Он оказался на порядок более живуч, чем даже я, на него я потратил минут десять, ведь в один момент, он резко ускорился, и мне было сложно его нормально атаковать, но я справился, и вскоре он испустил свой последний вздох, было немного тяжело, но монстр остается монстром, и из-за прямолинейности атак, я почти не пострадал, но один раз я не успел, и его «Клинок» вонзился мне в плечо, и нанесло мне около 40 урона, мне перехотелось принимать вторую атаку. Но я, каким-то образом все же справился, и на удивление, мне дало просто огромное количество опыта, и сейчас у меня 31% до 3 уровня. Тут его туша засветилась, и него исчезла почти вся шкура и его рог. Я очень обрадовался, и подбежал поближе, осмотреть дроп. Выпали три вещи: Нагрудник, штаны, и меч из его рога.

Нагрудник Зайца-вожака

Прочность 600/600

Защита 20

Специальные свойства: «Комплект» +3 ловкости, +5 защиты

Описание: Н/Д

Ограничение: 2 уровень

Штаны Зайца-вожака

Прочность 500/500

Защита 15

Специальные свойства: «комплект» +4 ловкости

Описание: Н/Д

Ограничение: 2 уровень

Меч Зайца-Вожака

Прочность 1000/1000

Урон 15-20

Специальные свойства: «Комплект» +5 урона, +4 ловкости

Описание: Н/Д

Ограничение: 2 уровень, 25 ловкости.

Хех, видимо, это все же был босс. Экипировка вообще дико сильная на маленьких уровнях, неплохо.

<http://tl.rulate.ru/book/1570/37325>