

Несколько мгновений старик пролежал на песке не понимая, то ли ему радоваться сложившейся ситуации, то ли паниковать, ведь у него ещё было свежо в памяти его небольшая шалость, которая по идеи должна была убить данного скелетона, однако он жив и неизвестно знает он об этом или нет, но судя по его действию наверняка не знает. Так бы все и продолжалось, ведь старик реально не знал, что ему делать, однако я решил ему помочь, немного его подлатав своей великолепной магией, а то он слегка бледный был на вид. Подойдя вплотную к нему я опустившись на одно колено приложил руку к его груди, чем не хило так напугал беспомощного старца, что он рьяно показывал своим лицом.

Мгновений безмолвия сменилось писком со стороны старика, ведь моя магия использовала энергию хаоса, а она не исцеляла без последствий, по итогу зарубцовывавши его внутренние раны. От моего лечения он оперившись на локоть несколько секунд плевался горелой кровью, что ему не очень нравилось, а я просто с небольшим шоком наблюдал за эффектом своего заклинания.

[Значит внутренние повреждение лучше ей не лечить, а то могу ещё и на тот свет ненароком отправить, а не спасти. Прямо идеальное лечение для пыток и лечишь, и одновременно мучаешь] – словно великий доктор, который ведет такого же ранга эксперимент приближаясь к великому прорыву, помыслил я.

-Идиот. Ты же мог меня убить, совсем что ли – замолчав на пару секунд после своей немногословной речи, он сплюнув ещё комок крови, продолжил – В следующий раз предупреждай когда решишь помочь, а то от твоей помощи больше вред. Эти легкие раны со временем могли бы банально затянуться не оставив не следа, а теперь мне вечно жить с этими шрамами внутри своего идеального тела – не шутя, с серьезным лицом, произнес он окончание своей фразы.

-Ну прости я хотел, как лучше, но вышло что вышло – пытаюсь выглядеть расстроенным произнес я, однако старик явно мне не верил и смотрел на меня с киллой миной на лице, всем своим видом говоря, что веры мне нет и никогда не будет.

Еще пару минут строя расстроенные рожи я рассказав, как мне жаль, что я причинил ему такую боль, по окончании своего монолога услышав – Закончил?

-Наверно – улыбнувшись мгновенно ответил я, на что старый никак не отреагировал поднявшись с песка и держась за живот, который явно приносил дискомфорт при любом его движении, пошел в неизвестном направлении, явно решив меня покинуть, вот только я был иного мнения об этом, все же моя любознательная натура никуда не делась, а значит мне очень интересно, как он смог из хиленького старика, намного слабее меня, смог достигнуть силы бога.

Быстро его догнав я тут же засыпал его вопросами – И куда это мы идем? Нет. Лучше ответь сначала, как ты смог стать настолько сильным за столь короткий срок? Нет. Лучше сначала поведай мне о разницы в силах богов? Стоп. А ну-ка расскажи мне как создать оружие обладающие душой? А лучше... - и не успев озвучить всех своих вопросов меня резко прервали.

-Хватит, надоел уже над ухом жужжать, словно надоедливая муха – взглянув на меня рывкнул он, а после более спокойно, но все же с небольшим раздражением начал, на озвученные ранние вопросы, давать краткие и емкие ответы, которые вполне меня удовлетворяли, однако вопросов от этого меньше не становилось.

В таком русле, почти три часа, длилось наше путешествие, а следовательно и диалог, за который он относительно спокойно, но с толикой раздражением, вероятно его очень сильно бесили мои глупые вопросы, отвечал на них. Из всего этого длинного диалога я смог узнать ранги сил богов, печальную историю старика, но самое главное мое знание было связано с оружием имеющее душу. Для создания любого оружия души необходимо две вещи это само оружие, которое будет достаточно крепкое, чтобы выдержать энергетически перегрузки, что бы это не значило, и самый важный ингредиент являлось душа. Душа должна быть сильна, равная как минимум силе Повелителя, а лучше сильнее, и что интересно все ингредиенты, к данному моменту уже были, словно к этому моменту меня вела невидимая рука выстраивая все так, как необходимо именно мне. Несильно развивая такую ветку мышления я решил начать создание оружия души

Особо не раздумывая я тут же остановился, как только получил данную информацию и немного её осмыслил, после чего приступил к объединению двух несовместимых вещей. Что интересно старик отойдя на несколько километров от меня, полностью проигнорировав мою остановку, все же вернулся, видать у него была такая же проблема как и у меня, а именно любопытство, но вернемся к моей скромной персоне.

Сидя на песке я вызвав окошко системы, а именно характеристик, пытался совместить душу Злобного глаза и своих клинков, и вот у меня появился первый небольшой успех, что произошло крайне быстро. Совместить их, мне конечно не удавалось, однако я научился призывать душу демона, не самого демона, а именно его душу, которая представляла из себя небольшой шарик с нечеткими контурами, которые безостановочно изменялись, словно волны океана. Ничего особо не ожидая я просто приложил душу к клинкам и вразрез с моим представлением у меня не вышло ничего путного, если смотреть со стороны, вот только меня в это время тут же закинула в Тонкий мир.

Передо мной же воцарилась проста какая-то сюрреалистичная сцена, демон приклонившись, а точнее согнув свой глаз, создав своим телом букву “Г”, после чего в этом мире явилось нечеткое очертание моих клинков. Пару минут ничего не происходило, лишь мечи становились все более реальными, и словно пересекавшие какую-то грань материализации, мне тут же явилось оповещение.

/Начата слияние оружия из трифита и захваченной вами души демона “Злобного глаза”. Хотите продолжить слияние или его прервать? В случае продолжения слияния возможна появившаяся душа, которое возможно будет слиться с вашей душой, в противном случае и душа демона и клинки возможно будут уничтожены. В случае отказа клинки возможно будут повреждены, либо уничтожены, душа демона останется нетронутой/

/Прервать/

/Продолжить/

[Что-то уж слишком много неопределенностей в одном оповещении. Неужто из-за силы сокрытой в создаваемом предмете, система не может дать точный ответ о вероятности его создание] – прикинув вероятность своего вывода, который казался мне весьма реалистичным, я выбрал продолжить создание оружие, иных вариантов у меня все равно не было.

После моего согласия ничего необычного не произошло, никакого света, который бы на секунду застилал бы обзор, а после все магическим образом произошло. Нет. Злобный глаз просто принял свой вид в реальном мире и вошел в меч, а после несколько минут меч просто слегка просиял, после чего истаял в воздухе оставив меня наедине со своими мыслями.

Почти час я просто летал туда сюда пытаюсь понять когда меня наконец вернет назад, ну или сообщит о результатах слияния, но прийти к какому-либо здравому выводу я не смог, а посему мне просто приходилось ждать. И вот совершилось чудо и я получил, то чего так желал.

/Создано оружие “Клинок Хаоса”. Данное оружие обладает энергией Командирского демона, есть возможность их усиление, усиливает все атаки с использованием энергии хаоса, также обладает превосходной остротой и собственным источником энергии. Каждое убитое вами существо этими клинками будет их усиливать, при уничтожении существа в форме "Лука Хаоса" эффект усиление отсутствует/

/Совместить “Клинок хаоса” с вашей душой/

/Да/

/Нет/

Недолго думая я тут же подтвердил заданный системой вопрос, после чего меня на несколько секунд накрыла ярость и гнев присущее порождением энергии, благо это быстро прошло и никаких негативных эффектов не принесло. А после в моей голове прозвучал громогласный крик, который был для меня как призыв к бою, а после на моих руках обвились цепи и в руках появились клинки, что символизировало о полном слиянии моей души и оружия. Следом, словно неостановимый локомотив, мне вновь прилетело уведомление, которое подтвердило мои предыдущие догадки.

/Слияние прошло успешно, в вашу душу помещены Клинок Хаоса 1ур. , из-за их особенности и наличие в вашей душе подходящего источника энергии, было произведено слияние источника клинка и вашего, что увеличило и усилило ваш внутренний источник/

/Выполнено одно из условий для начала перерождения. Осталось выполнить последние условие. Начало перерождения доступно/

/Обнаружены недостающие капли, до полного выполнения условий, что увеличит объём сил полученных при перерождении. Поглотить капли/

/Да/

/Нет/

И вновь я без особого обдумывания подтвердил очередную просьбу системы, что принесло мне последнее уведомление, которые я получил в этой жизни.

/Выполнено одно из условий для начала перерождения. Начало перерождения доступно/

/Начать перерождение/

/Да/

/Нет/

Последнее подтверждение и я пару мгновений спустя потерял сознание, погрузившись в сон, после чего моя душа вернулась в тело и начался процесс перестройки моего организма из обычного смертного тела в божье.

[Ну и зачем я сюда вернулся?] – смотря на молодую нежить, которая в ближайшее время должна была стать низшим богом, задавал он себе вопрос, на который точного ответа он дать был неспособен.

Пару мгновений и вот к ней начала стягиваться энергия Хаоса из всего пространства, Тран знал, что это означает. В мире появляется новый бог, вот только здесь было, что-то не так и он все никак не мог понять, что именно, как вдруг до него наконец дошло. Перед ним сидит нежить, порождение энергии смерти, которая не должна быть способна создать себе божественное тело, а значит у нее только один путь усиления, это наращивание своей голой мощи. Вот почему он оказался намного сильнее его и не умер после его атаки, это его и притягивало сюда, и теперь он наблюдал рождение существа, которое практически невозможно уничтожить.

С полным шоком он наблюдал за становлением иного бога, иной расы богов, неизвестно на что способной. При всем при этом он так и не заметил, что помимо энергии хаоса, которой в мире пожирателей было невероятное количество, к нему притягивалась также и энергия Смерти, а также Манна. Что же станет из существа, что не должно было существовать, способного управлять всеми видами энергии, узнает лишь время спустя, жаль времени у нас всех осталось не так уж и много.

/Элементальный скелет: перерождение началось/

<http://tl.rulate.ru/book/15681/579301>