

На максимально возможной скорости, пытаясь скрыть свое присутствие, я двигался к замку Изиды. Вот только шум созданный моей предыдущей битвой должен был сводить практически на нет все мои усилия, но что самое удивительно этого не происходило. Мои движения до замка никто даже не собирался останавливать, ко всему этому улице в основном городе были пусты, будто все существу вымерли.

[Странно как-то. Никого нет, хотя по идеи здесь должны быть сосредоточены все основные силы этого существа, коими он только обладал. Не мог же его охранять только один страж. Что-то здесь явно не так? Вот только что?] – чувствуя своим шестым чувством, что здесь так явно быть недолжно подумал я, все также скрытно, по возможности, пробираясь к замку Изиды.

Ещё несколько томных минут и я уже стоял у врат ведущих в замок Повелителя, которого я сегодня уничтожу, если сам не умру в процессе. Только к моему удивлению ни одного воина передними не было, не то, что даже стража и вся эта ситуация выбивал меня из калии. Так быть недолжно, он привел сюда миллионы карателей и смог привести только одного стража, это бред. С такими мыслями я подходя к вратам направился во внутренний двор этого замка, в котором меня должен был ждать смертельный бой, вот только все было иначе.

Как только я прикоснулся к вратам они распались пеплам, как и часть стены вместе с ними, что открыло моему взору сотни тысяч трупов раскиданных повсюду. Тысячи воинов, каждый из которых был убит ударом меча, но еще более страшное было то, что по следам битвы было отчетливо заметно, что здесь была бойня, где никто из убитых не имел возможности дать отпор.

[Тысячи существ, каждый из которых был обучен убивать не смогли дать отпор. Здесь я точно помру, но пути назад и так уже нету, так что чего переживать] – предположив, что все присутствующие, а ныне почившие, являются стражами подумал я, не спеша идя к замку, считая бессмысленным дальнейшую спешку.

Проходя эти горы трупов я не испытывал ни капли сожаления по этим существам считая, что они получили то, что заслужили. И я убивший не меньше их познаю туже судьбу, которая неотвратимо ко мне приближалась. Войдя в замок я увидел аналогичную картину, что и пред входом, десятки сотен существ были разбросаны по коридору. Разрезанные, обезглавленные, пригвождённые к стене, здесь были все возможные варианты смерти и такая картина сохранялась весь мой путь, пока я искал покои Изиды. Передними, выбиваясь из общей картины, было чисто, ни одного трупа в радиусе сотни метров от палат, единственное, что из всего этого выбивалась так это открытая настежь дверь.

[Ну что ж начнем мой последний бой] – входя в палаты, предчувствуя свою скорую смерть подумал я, вот только этому было не суждено сбыться.

Внутри меня ожидал воин в серебрянных доспехах, которые были запачканы кровью, спокойно сидящий перед Повелителем объятым коконом из света. Постояв пару минут я уже хотел его атаковать, как повернув ко мне голову воин, а скорей всего рыцарь, произнес.

-Не надо. Я тебе не враг. Я здесь являюсь палачам, который учинил всю эту бойню и так и не смог убить Повелителя, а ныне просто существо ожидающие смерти – вернув свой взор обратно на кокон, из света, произнес рыцарь.

Пару мгновений помолчав я решив, что особо ничего не измениться от моих вопросов спросил – И почему же ты не убил Повелителя, который находится прямо перед тобой. Протяни руку и он будет мертв, и судя по бойне учинённой тобой в замке. Для тебя это будет сущий пустяк, который и сил толком у тебя не затратит.

Усмехнувшись и не отрывая взгляда от кокона он произнес – В чем-то ты и прав, но над данный момент мне уже неинтересно его убийство, мне уже вообще ничего неинтересно. Когда я все это начал у мене была лишь одна цель уничтожить Повелителя, но после того как мне пришлось уничтожить практически семь с половиной тысяч элитных стражей, главой которых я являюсь, и которые мне были как братья, ради своей бессмысленной мести, мной были пересмотрены мои цели. Кокой вообще смысл отнимать жизнь этого Повелителя, такой кровавой ценой, на его место все равно придет иной тиран и ничего не измениться. Этот мир будет вечно центром зла и ненависти, который лишь калечит и порождает новых монстров, которых и так уже девать некуда.

-Тогда зачем вообще было все это начинать. Убивать своих собратьев, лишать себя всего самого дорого, последнего что они не смогли отнять.

И вновь смешок с его стороны, после которого он также не отрываясь от созерцания кокона энергии ответил – Ради мести, которая затуманила мне разум, и получив лишь призрачную шанс на её исполнения я сразу же начал бойню пытаюсь унять свой гнев на этих монстров. Эти твари отняли у меня все, заставив им служить, даже моего единственного друга, после того как они перестали в нём нуждаться был убит, мной по их приказу, послушаться который я не мог. Их обещания заманчивы, из угрозы реальны, из мести жестока, но все это лишь ширма и иллюзия ради того, чтобы они имели возможность сохранить свою власть. Все совершенные мной поступки того не стоили, я лишь уничтожил оставшуюся часть своих немногочисленных друзей, не получив нечего кроме пустоты.

Слушая его голос, пропитанный обидой и горечью, я вдруг подумал – [У Велунда был похожий голос, когда он напал на того Повелителя. Странные всё-таки этот мир, все подчиняются Повелителям боясь их гнева, но никто не разу его не видел. Смешно да и только, слабые существа пытаются достичь ранга богов ища все новые и новые способы, но все время проваливаясь, разрушая при этом сотни миллиардов жизней]

Вот так каждый в своих мыслях мы молча стояли в этой комнате, размышляя о своей дальнейшей судьбе.

[Убью эту тварь и закончу на этом свою мечь, ну а после этого я покину этот мир. Может стану богом и спокойно доживу остаток своей бессмертной жизни] – улыбнувшись подумал я, ведь я кому-то очень сильно нужен и отпускать меня они явно не намерены, а значит у меня никогда не будет спокойной жизни.

Решив поставить точку в своей череде бессмысленных убийств и такой же бессмысленной мести я направился к Повелителю, который в своем состоянии был неспособен даже защититься. Страж сидящий возле него, который должен был его оберегать, не стал мне препятствовать, лишь тяжело вздохнул, после чего встав пошел на выход из комнаты. А я подойдя к этому монстру, который отнял ни одну жизнь впрочем, как и я, вонзил свою косу в него уничтожая одно из тысяч сильнейших существ этого дьявольского мира.

/Уничтожен Повелитель Изида мира - межмирье/

/Получено: 1,234,584,921,954,841,851 единиц энрита/

[Вот это сумма, мне и на пару эволюций хватит] – с шоком от полученного количество энрита подумал я, после чего не теряя не секунды довел все свои навыки, характеристики и значения эволюции до максимума.

-Я их задержу, так что если сможешь то беги. У тебя будет пару минут, удаче тебе в будущем и надеюсь у тебя будет иная судьба. Лучше чем у меня и подобных мне – произнес страж, после чего покинул комнату.

-Спасибо и удаче тебе в битве, пусть твоя война закончится этой битвой навсегда – в ответ на его слова произнес я, после чего открыв портал, потратив немного энрита, преобразовав его в энергию хаос, покинул межмирье навсегда.

-Повелитель мертв – могильный голосом произнес один из наблюдателей, после чего не теряя ни секунды отправил сообщения всем Повелителям, в котором сообщалось о смерти их собрата.

На это сообщения откликнулись несколько Повелителей, которые в ту же минуту отправились в город павшего собрата, чтобы уничтожить существо осмелившееся поколебать их незыблемое величие.

[Последние минуты жизни всегда самые длинные, ведь так ты говорил Велунд. Ты всегда мог найти что сказать жаль только, что ты так и не стал мне настоящим другом] – проговорил страж скидывая с себя броню, после чего перехватывая меч двумя руками встал в стойку ожидая прихода очередных его врагов, которые не заставили себя долго ждать.

/Элементальный скелет XI стадии (100/100%)

Характеристики:

-сила: 1.21 мил. ед. (max)

-ловкость: 1.13 мил. ед. (max)

-мудрость: 0.75 мил. ед. (max)

-хаос: 3567.1 ед. (энергии 37,100/3,567,100)

Навыки:

-Портальщик I стадии (100/100)

-Создания VI стадия (100/100):

- Руны: огонь II, вода II, земля II, молния II.

- Защита от урона VI: 50% (max)

Энрит: много

Капли: 36,2/

<http://tl.rulate.ru/book/15681/524163>