

По дороге к portalу я начал читать задания, услужливо врученного торговцам, у которого я так и не спросил имя. В нем было указано лишь точное место, куда мне необходимо было прийти по услужливо приложенной карте, после появления в мире, и при всем при этом дорога от места моего появления была так подробно описана, будто для тупых.

Подойдя к гигантскому по своим размерам portalу, которых к слову здесь было немереное количество, я произнес названия мира, куда мне необходимо было попасть. Несколько секунд нечего не происходило и внезапно на небольшом участке портала, прямо передо мной, прошла рябь после чего красная гладь портала изменила цвет на тускла синий, которая вероятней всего сигнализировало, что я могу отправляться.

Пару секунд подождав и поняв, что нечего нового не появиться я вошел в портал, попутно с этим подумав – [А как они взимают плату за проход, видь охраны здесь нет?]

Коснувшись глади портала моя рука не почувствовала равным счетам нечего, как будто здесь и не было светло-синей преграды. Пройдя через него я очутился на мертвой поляне, где на несколько километров вокруг нечего кроме пепельного цвета земли и невероятного количества мертвецов не было.

Пару секунд разглядывая мертвый пейзаж и периодически сверяясь с картой я примерно отрисовал свой маршрут, после чего решил взглянуть на свои характеристики и узнать, как они изменяться по сравнению с межмирьем и изменяться ли вообще.

/Характеристики (мир II класса “Норминг”):

-сила: 0.047 (235)

-ловкость: 0.038 (190)

-мудрость: 0.032 (160)

Навыки:

-Трансформация I стадии 0 этапа (0%)

-Укрепления I стадии I этапа (49.022%) /

[Не всесильный конечно, но блин трехзначное число] – с некой гордостью подумал я, но вспомнив насколько могущественные существа населяют межмирье всё мое было бахвальство, как рукой сняло.

Решив не затягивать с заданием я двинулся к заказчику, по построенному ранее маршруту, и

не успел я сделать и нескольких шагов, как на меня побежала безмозглая нежить, так как она на чертов звук среагировала, как пес на кусок мяса. В шоке наблюдая за тем, как несколько однотипных, как будто под копирку сделанных, скелетов пытаются меня ранить.

Почти минуту наблюдая за их ними потугами, которые нечего, кроме высекания иск от соударения их ржавого оружия о мои кости, не приносило я нанес легкий, как я думал, удар в их сторону. От моего удара по воздуху прошла рябь, которая через секунду переросла в волну из сжатого воздуха уничтожившая практически сотню скелетов.

[Ни хрена себе] – в шоке от дела рук своих подумал я, даже не сразу заметив появившееся уведомление, быстро взяв себя в руки я заметил уведомление, которое тут же стал читать.

/Уничтожена искусственно созданная жизнь, мира “Норминг”, она обладала 0.0018-0.0036 количеством энрита, который переведен вам в хранилище. Итог: 0,2511ед. (93 особи) /

[А неплохо так за один взмах, ну значит займемся небольшим прореживанием рядов этой нежити, её все равно тут много, а мирных людей все-таки следует защищать] – подумал я, и только я хотел начать её уничтожения, как вспомнил что не знаю, как улучшать характеристики и вызвав свои данные начал пытаться их улучшить.

Спустя несколько минут я понял, как это делать, всего лишь надо было зажать нужную характеристику, после чего появляется дополнительная иконка с возможностью улучшения. По итогу я понял, что каждая единица энрита добавляет 0,001 единицы характеристикам, а вот к процентному соотношению эволюции добавляла 0.00074, что в принципе неплохо.

Немного улучшив свои характеристики, решив не тратить все свои финансы, я начал уничтожения нежити, представленной однотипными скелетами, попутно продвигаясь к месту, где меня должен был ожидать заказчик.

В итоге к середине дня я пришёл к небольшой деревни, окруженной хлипным забором, которой если судить по внешнему виду был возведен недавно и на скорую руку. Подойдя к воротам я ожидал, что меня встретит заказчик, но меня встретила стрела отскочившая от меня, при этом я услышал крики людей за стеной, которые велели всем идти в укрытие.

Не став давать им ещё одного шанса на атаку я легко перепрыгнув забор и приземлившись в центре деревни, создав небольшой кратер под собой прокричал – Я по заказу.

Мой крик ошарашил всех, а может это сделало мое эффектное приземления впрочем неважно, и на несколько минут в деревни повисла мертвая тишина, которая окончилась продолжением атаки по мне. Простояв пару минут под градом стрел решая, что делать дальше, видь вернуться в межмирье я смогу только по выполнению заказа, я уже хотел применить силу и выбить нужную для меня информацию, как услышал крик, какого-то странно одетого старика.

-Стойте, стойте, стойте. Это святой дух, он пришел нас спасти, живо остановитесь.

-Это нежить дурень, ты что совсем уже ослеп старый – крикнул ему в ответ, видимо командир атакующего меня отряда.

-Нет, нет и нет. Это призванный мной святой дух я заключил вчера с ним контракт – не унимаясь подбегая ко мне кричал старик.

-Не стрелять, а то еще единственного нашего священника убьете – прокричал главный из-за безысходности, после чего практически шёпотом проговорил – Лишь бы ты был прав, иначе мы все здесь умрем.

Подбежавший ко мне священник тут же рухнул на колени и начал слезна умолять – Простите их грешных, ибо наводят что творят.

-Успокойся и говори, что вам необходимо, после чего готовь мою оплату – с надеждой, что я не ляпнул что-то не того, приказным тоном проговорил я.

-Конечно, конечно. Дайте мне минутку и я отдам вам вашу награду, а что касается нашей просьбы, так это избавьте нас от этого некроманта – все также лежа на земле упершись лицом в землю проговорил священник, при этом у всех людей вокруг в глазах зажегся небольшой лучик надежды.

-Как только принесешь мою награду и укажешь место проживания некроманта, все будет исполнено – все с тем же приказным тоном проговорил я.

В тот же момент священник подпрыгнув, как ошпаренный побежал в церковь, со скоростью не присущих его возрасту, и буквально спустя минуту вернулся обратно держа в руках карту, а также гексагональный, вытянутый кристалл.

Вручив мне все это он повторив свою просьбу начал выжидающе на меня смотреть, а я ответил, что в ближайшие несколько дней некромант будет упокоен, после чего мигом покинул деревню, решив не продолжать этот цирк.

[Почему он меня не предупредил, что здесь никто не знает о межмирье. Да я тут полным клоуном выглядел, хорошо хоть меня никто кроме этих невежд не видел.] – разворачивая карту подумал я.

[Серьезно, да я же там появился по прибытию сюда] – оценив маршрут подумал я поняв, что опять придется пол дня возвращаться обратно.

[А что за кристалл хоть?] – взглянув на кристалл подумал я, как над ним появилась небольшая табличка.

/Накопитель: 3600ед. энрита/

[Откуда вообще здесь взялся этот накопитель, да если я улучшу свои характеристики с помощью его, то стану здесь богом. Так почему никто его силой не забрал. Одни блин вопросы. Да и ещё торгаш меня точно кинул] – с полным непониманием и осознанием того, что меня развели, подумал я, возвращаясь обратно к месту прибытия.

/Элементальный скелет II стадии (0.05923/100%)

Характеристики:

-сила: 0.061

-ловкость: 0.070

-мудрость: 0.099

Навыки:

-Трансформация I стадии 0 этапа (0%)

-Укрепления I стадии I этапа (49.022%)

Состояние души:

$\frac{1}{4}$ Огненная область души заполненная частичкой души Акрона (0.000,000,002,999)

$\frac{3}{4}$ Пустая область души

Энрит: 402.528 ед./

<http://tl.rulate.ru/book/15681/468926>