Глава 25 – Легкая мишень

Идя к кабинету администратора, а по совместителю и торговца информацией, коих здесь было немало, на меня даже не обращали внимания, при том что свободно разгуливающей здесь нежить я видел лишь раз, и то это был один из сотрудников, если верить бейджику. Не придав этому, довольно странному обстоятельству, особого значения я начал подходить к небольшой двери ведущий в такой же малый кабинет, в котором по словам Зака я смогу узнать любую интересующею меня информацию. И единственное, что мне на данный момент хотелось бы узнать так это о здешнем лесе и уровне сил монстров обитающих в нем. А то все вопросы по этому поводу заданные моему помощнику ничем не увенчались.

Зайдя в кабинет, который был еще меньше чем я думал, буквально в полтора десятка квадратных метров, украшен он был также не очень богата, лишь узорами на стенах, да картины изображающей битву двух воинов, которая выглядела мазней молодого художника. Из мебели здесь был лишь стол с креслом для работника и одна обычная табуретка для клиентов, что довольно странно видь клиента должны были давать самое лучшее, а тут иначе.

Только усевшись на этот жесткий табурет я сразу услышал – Консультация стоит одну серебренную.

[Чего?] – подумал я оборачиваясь на голос вошедшего человека, который сразу же уселся на мягкое кресло.

Немного придя в себя и порозглядывав своего консультанта я не приметив ничего необычного, только подумал – [А неплохая такая консультация за одну сербренную]

Достав одну из своих монет, что учитывая номинал монеты была весомая сумма, которая могла позволить одной деревенской семье из пяти человек прожить целую неделю в достатке, я положил её на стол.

Как только монета опустилась на стол, то я сразу же услышал голос человека, рука которого уже тянулась к ней – Что изволите узнать?

После изложения, того что я желаю узнать, он сразу же полез в ящик стола и после нескольких секунд поисков положил на стол небольшую папку, после чего произнес – Здесь все известные нашей гильдии существа населяющий данный лес. Если найдете в своих странствиях монстра не находящегося в данном списке, то по возможности захватите их живыми, либо принесите их тела, для изучения. При выполнении этого вы гарантированно получите две серебряных монеты, а так же ингредиенты с данной особи.

После своего небольшого монолога он протянул мне папку и показав на небольшой диванчик находящийся сзади меня, который непонятно откуда взялся, так как когда я сюда заходил сюда его точно не было. Сильно не заморачиваясь об этом я присел на него и начал изучать папку.

Как бы прискорбно это не звучало, но в ней было всего лишь восемь существ, что очень сильно меня расстроило, зато я узнал хоть что-то новое, в них кстати входили и ранее встреченные мной существа. Только вот у меня складывалось стойкое впечатления, что меня очень сильно дурят, прям колоссально кидают.

Но откинув данную мысль, все ровно толку от местной валюты, чуть боль чем никакой, я принялся читать папку, в которой было представлено следующие описания существ:

-Пожиратель – паука образный монстер обычно обитает в небольшой стаях насчитывавшие не более шести особей недалеко от города, но иногда встречаются одиночки, крайне сильное (35-70 ед.) и выносливое (80-150 ед.) создания, но не очень умное (до 10 ед.), ловкость (10-30 ед.) находиться в средних значениях, обладает четырьмя лезвиями заменяющими ему передние лапы (крайне прочные), всегда использует их как оружие.

-Змеехват – змее видное существо обитает по одиночки, ореол обитания неизвестен (встречается крайне редко), сравнительно умное (20-40 ед.) и крайне выносливое (100-200 ед.) существо обладает средним значением силы (10-40 ед.) и ловкости (10-40 ед.)

-Энт – сверх силное(40-350 ед.) и выносливое (60-400 ед.) существо, считается разумным (60-400 ед.). Крайне сильный недастаток невелирующий все его сильные стороны, практическая отсутствующая ловкостью, елси сравнивать с характеристиками выше (10-30 ед.), обитающие на окраенах леса изредко встречается в окраенах города. Проживающие вглубене леса энты являются стражами, придел их силы неизвестны, однако они как минимум в четыре раза сильнее обычного энта.

-Кровавый повелитель – воин использующий алебарду и разъезжающим на огненном коне неизвестного происхождения, прозванный так из-за нападает на всех существ в зоне его видимости. Причислен к обитателем леса, так как при одной из экспедиций был заражен неизвестным паразитом сведшим его сума. При уничтожении данного объекта есть награда равная трем золотым. Известны также точные значения его характеристик: сила – 232 ед, ловкость – 194 ед, выносливость – 351 ед, мудрость – 57 ед.

-Боугин – отвратительного вида существо не превышающая одного метра в высоту, живет рядом с болотами в довольно больших поселениях, как минимум в несколько тысячей особей, хорошо организованы и имеют примитивные зачатки сознания, всегда нападаю в группах. Крайне низкая выносливость (2-18 ед.), ловкость (1-23 ед.) и сила (3-15 ед.), но довольно хорошие параметры мудрости (10-40 ед.).

-Химера – сверх сильное существо обитающее возле озера Грез с характеристиками равными: сила – от 300 ед, ловкость – от 400 ед, выносливость – от 1000 ед, мудрость – от 250 ед. Крайне приделы силы необнаруженные из-за того, что была встречена только одна особь, но подтверждено существования, как минимум ещё трех существ вблизи озера. Также существует вероятность, что это не их основной ареал обитания, в случае встрече единственный шанс выжить бежать.

-Каменная саламандра – обитает возле горной цепи Диона (Горный пик в северной части леса) в небольших группах не превышающих ста особей, со средним значением силы (5-40 ед.), ловкости (5-40 ед.), выносливости (5-40 ед.) и мудрости (5-40 ед.).

-Ночной воитель – призрачная нежить не обладающая интеллектом с нулевым показателем мудрости и выносливости, ореола обитания нет, является кочевым монстром, со средними показателями ловкости (10-60 ед.) и силы (10-75 ед.).

[Да против таких вечно не повоюешь, хорошо хоть есть не сильно сильные, только они группами здоровыми ходят, но это как не будь решим]

Просидев несколько минут в тишине, благо меня некто не торопил, я принял решения охотится на Боугинов.

-У вас карты не найдётся? – все же в слепую искать как-то несильно хотелось.

-Да от одной медной, до пяти платиновых стоят, предвидя ваш вопрос разница в них лишь в точности изображения тех или иных объектов.

Решив сильно не тратиться я купил саму дешевую, после чего сразу же покинул этого консультанта.

***

-А ты все дуришь своих клиентов?

-Отстань, ты как будто не поимел бы с него денег, кстати он скорей всего к тебе загляни.

-И что мне с того?

-Да то придурок, что это твоя любимая мутировавшая нежить.

-Умеешь когда хочешь хорошие новости сообщать.

-Да завались ты уже, лучше скажи мне когда доставят мой заказ.

-В течении нескольких дней.

-Это хорошо, ну ладно прощай – сказал консультант, после чего не дожидаясь ответа развеял магию передачи мыслей и начал ждать очередного дурачка, который заплатит ему за бесплатную информацию звонкой монетой.

***

[Прикольная архитектура нечего не скажешь] – подумал я, идя к соседней стене, в которую были встроены магазинчики, видь практически все внутренне пространство занимало пустое помещения увенчанное несколькими десятками колон.

Дойдя наконец до неё я сразу же зашел в лавку артефактара, видь другие мне были не очень интересны, но после посещения артефактара я к ним загляну, если останутся деньги естественно.

И как только я пересек порог этой лавки и меня заметили, ко мне сразу же подбежал продавец, который немного волнуясь, непонятно по какой причине, начал возбужденным голосом говорить – Можно купить одну из ваших костей, я хорошо заплачу, только продайте?

[И зачем ему моя кость, хотя она отрастет, а деньги лишними не бывают. Все ровно это беспроигрышный вариант] – с немного коммерческой стороны подумал я.

-И сколько вы за неё дадите?

-О вижу вы заинтересовались, дам золотую за любою из ваших костей, точнее части тела, видь они у вас срощены.

[А неплохо так за кусочек тела]

-Хорошо, только за одну – сказал я, решив не рисковать, так как тип каким-то мутным показался.

-Конечно, конечно мне больше и не надо – всё с тем же возбуждением проговорил он.

После этих слов он убежал во внутреннее помещения, а я держа свой топор начал оценивать все подряд.

[Да, вроде и все оружие лучше моего топора, только вот не одно из них не улучшается само, а мой топор в теории может стать сильнее их всех, походу здесь плохо с кузнечным делом, а жаль] – подумал я, после чего уже спокойно продолжал ждать продавца.

Несколько минут стоя в полной тишине я никак не мог понять куда и зачем ушел продавец, пока не увидел его в копании, нёсшего небольшой прямоугольный контейнер, демона. Подойдя ко мне он достал из контейнера прямоугольную банку заполненную непонятной жидкостью и исписанной различными символами. После чего не спрашивая у меня ничего приложил к левой части груди, буквально через мгновение я испытал резкую боль, которая практически сразу же исчезла, как и мое ребро, вот только я осознал, что боль я чувствовать могу даже без повреждения ядра и это пугало.

По итогу в этой банке плавало небольшая часть моей грудной клетки, которую он поместил в контейнер, после чего закрыв на ключик и отдав мне монету проговорил – Приятно иметь с вами дело.

-Ага – сказал я, после чего сразу же покинул данное здания, нехотя оставаться в нем не секунды лишнего времени.

Глава 26 – Покупка силы

[И всё-таки зачем ему понадобилась моя кость, коллекционер что ли] – думал я подходя к соседней лавке с непонятной вывеской на ней.

Подойдя к ней я сразу же зашел вовнутрь, не став разбираться что написано на вывеске, с небольшой надеждой увидеть что-то необычное, но сразу же был сильно огорчён. Практически все полки здесь были пустыми с неимоверным количеством пыли, а там, где ещё хоть что-то располагалось, из-за огромного количества пыли, невозможно было даже понять, что за предмет располагается там. Тихонько подойдя к прилавку, чтобы не разгонять пыль, я никого за ним не увидев, покрутив немного головой в поиске продавца в магазине я так же никого не нашёл. Зато на прилавке я заметил небольшой звоночек, прям сама наблюдательность, который я сразу же нажал с небольшой надеждой на появления продавца.

Пару секунд проиграв приятная слуху мелодия и из склада я услышал шум и треск дерева, после чего чей-то злостный крик. Который буквально сразу прекратился и я услышал шум шагов, который если судить по звуку приближался ко мне.

Через полторы минут передомной предстал невысокого вида старик, который как только вышел сразу захотел накричать на меня, но заметив, что я являюсь нежитью сразу преобразился и с дурацкой улыбкой ели слышно сказал – Первый покупатель за двестя лет неплохо, неплохо, и сразу мой клиент. Хоть денег немного подзаработаю.

Не понимая его восторга я спросил – А с чего вы взяли, что являюсь клиентам и почему первый за двестя лет, тут же куча народу ходит, неужто настолько непопулярный магазин?

-Вижу ты ещё мало знаешь о таких магазинах как мой, но ладно. Ты же вроде читал название лавка “Поглотители”, так вот только поглотители я и продаю, а они спросом пользуются только у нежити. И как ты уже заметил нежите здесь ну очень мало, я существую лишь за счет покупок гильдии для своего персонала, вот поэтому я так и обрадовался твоему появлению. Понимаешь?

Вовремя его монолога я мысленно спросил у системы – [Что он имеет в виду под поглотителями?]

{Поглотители – это искусственно созданные накопительные камни, в которые помещена энергия, либо эссенция крови или как её еще называют родословная, такие камни неспособны

вырабатывать энергию, а лишь её хранят. При поглощении такого камня вы мгновенно получите всю содержащеюся в них энергию, либо эссенцию крови, повышая свои силы}

[То есть благодаря ним я смогу повысить свой уровень довольно просто?]

{Да}

[А неплохое такое посещение леса, вот и ещё вариант повышения моих сил]

-Эй вы меня вообще слушаете? – махая передомной рукой проговорил старик, чем отвлек меня от мысленного разговора.

-Да, сколько стоят поглотители?

-Ух какой деловой, но ладно, какой вас интересует.

-Все которые содержат энергию – сказал я и буквально через секунду добавил – И эссенцию крови Акрона, если есть.

-Энергетических поглотителей у меня много, а вот эссенция крови падшего демона огня надо будет поискать. Чтобы примерно ориентировать вас в ценах, то самый дёшевы, а значит с наименьшим объёмом энергии обойдется вам в одну серебренную, средний в золотую, а максимальный по объёму в платиновую. Эссенция вам примерно в золотую обойдется, может больше я точно не знаю, она от объёма и чистоты зависит.

[Да вот теперь и думай, где взять ещё денег]

Потратив пару минут на размышления я немного подумав решил купить средний поглотитель за одну золотую монету, после чего попросив его поискать эссенцию крови заранее договорившись, что если обзаведусь деньгами, то вернусь к нему через неделю.

Выйдя из самой любимой мной лавки в этой гильдии, я двинулся к регистрационной, для получения бесплатного ночлега в данном заведении, а узнал я данную информацию подслушав двух рекрутов, которые бурно обсуждали, кто из них сильнее, а следовательно получит лучшие апартаменты.

[Дебильный архитектор] – подумал я, не понимая зачем надо было терять настолько большое пространство оставляя его практически пустым.

Подойдя наконец к одному из десятка окошек, в котором находилось миловидной внешности молодая девушка и рассматривала проходящих мимо её людей, не сразу меня из-за этого заметив я спросил.

-Что необходимо для регистрации и получения бесплатного помещения в гильдии?

Переведя на меня взгляд она немного удивилась, что весьма слабенький скелет вполне адекватно разговаривает, но быстро взяв себя в руки она сказала – Заполнить бланк и пройти небольшой тест силы и все.

Протянув ей рука для получения бланка, она вновь немного затупила не сразу поняв, чего я хочу и проста смотрела на протянутую мной руку. Буквально через пару секунд опомнившись и слегка покраснев она достала бланк из под стола, коих под ним покоилось весь большое количество и протянула мне. Взяв его в руку я сразу же его заполнил и протянул его обратно, даже не подумав, что никогда ни писал в данном мире и возможно я не умею этого делать, но все обошлось.

Еще несколько секунд ожидания, за которые она что-то переписывала из моего бланка, и делала заметки на отдельном листики, я услышал вежливое обращения в мой адрес – Идемте за мной мистер скелет.

Поставив на свой столик табличку “ушла”, она повела меня в небольшой подвальчик, находящийся за стойкой регистрации, в котором ничего практически не было, лишь небольшой прямоугольный столик в центре комнаты с небольшим углублением в его центре говорил о том, что это не просто пустующий склад.

-Поместите руку в небольшое углубления в центре столика и продержите пару секунд, после чего можете вынимать – сказала она, после того как мы спустились в подвал.

Сделав все в точности так как она сказала я нечего не почувствовал, лишь легкое свечения отдающая светла серым цветом, говорило о том, что что-то произошло. После этого мы покинули подвал поднимаясь обратно наверх.

Встав за стойку он произнесла – Вы получаете медный ранг второй звезды, так же вам присвоена комнату под номером 213,436.

Вручив мне ключ и небольшой медный медальон она указав на лестницу на второй этаж, где по-видимому располагается моя небольшая комната, продолжила ждать новых клиентов. Поднявшись на второй этаж моему взору предстал один длинный коридор.

Подойдя к первой довольно большой комнате я обнаружил над её дверью цифру один, после чего поняв, что до моей комнаты идти ну мягко говоря ни маленькое расстояние, я ещё несколько раз проклял архитектора и двинулся к намеченной цели.

Затратив на свой путь примерно три часа, за который понял, что чем больше номер комнаты, тем меньше будет сама комната. Я довольно сильно расстроился обнаружив, что в моей комнате нет даже мебели и её размер желал лучшего составляв всего лишь четыре квадратных метра.

Не заморачивавшись сильно над этим я сев по середине комнаты и положив справа от себя топор, взял двумя руками поглотитель разломав его, как и велел старик в лавке, сразу после чего получил полтора десятка уведомления.

/Получен уровень 55/

/Получен уровень 56/

/Получен уровень 57/

…

/Получен уровень 63/

[А неплохо будь у меня несколько десятков таких я бы в мгновения ока достиг новой стадии эволюции] – довольный от довольно хорошего усиления подумал я.

Быстро пройдя усиления продолжая наращивать силу, в течении которой я не испытал никаких подозрительных ощущения, я взяв с пола топор и выйдя из комнаты направился к выходу из города для охоты на Боугинов, видь я ещё недостаточно силен.

Глава 27 – Новые проблемы

Как только я пересек границу города, я буквально через несколько минут услышал оповещения от системы.

{Оставленное вами воплощения было уничтожено}

[И какого хрена оно умерло?] – офигев от полученной информации подумал я.

{Было уничтожено ядро}

[А я как будто не понял, стоп у моих воплощения есть ядра, а у меня нету?]

{Да, все ваши воплощения более уязвимые чем вы}

[Да]

Но делать нечего поэтому развернувшись я направился обратно в город, и спустя несколько часов я вновь стоял у своей комнаты, зайдя в которую я поместил туда свое воплощения, после

чего сразу же её покинул.

Вновь покинув город я испытав легкое чувство дежавю, которое не продлилось и мгновения исчезну, не обращая на это никакого внимания продолжил свой путь к месту обитания Боугинов, для своего усиления.

***

[И это самые слабые существа в этом чертовом лесу, прям не вериться] – думал я, наблюдая за небольшим городом, по размеру равным тому же городу, в котором я был, и оценивая характеристики стражи, каждый из которых если не превышал меня в характеристиках, то был наравне, что надбавляло оптимизма.

Почти за целый час наблюдений я не смог найти не одной особи, которая была бы слабея меня, что ещё больше мне не нравилось. Радовало только-то, что в прямом столкновении я смог бы, наверное, справиться с парой десятков Боугинов, если не больше, только вот если судить по охране, то населения у них примерно под миллион.

Убив ещё пару часов на размышления над самым эффективным и безопасным для меня способом их убийства я пришел, к тому что в город я никак не смогу пробраться, а все потому, что у него только один выход. Поэтому охотиться я смогу лишь на небольшие охотничий группы, которые выходят из города с завидной регулярностью.

Решивши с планом я начал ожидать следующей группы охотников, которым суждено стать добычей, и это события не заставило себя долго ждать. Через пару минут из города в составе нескольких сотен особей вышел охотничий отряд боугинов. Недолго думая я начал за ними следовать на приличном расстояния, не хватало чтобы меня ещё у города заметили. По причине того, что было ещё только середина дня, мне пришлось следовать за ними целый день прямо до вечера с надеждой, что они заночуют в лесу.

Охотились они преимущественно на олений и небольших кабанов, при этом я не упуская их из виду убил парочку кабанов, ради интереса узнать на сколько я смогу поднять уровень на них, в итоге мне не прибавили даже десятую долю процента. По этой причине я сразу же откинул мысль о повышении своего уровня на местной слабенькой живности и продолжил следить за ними.

В итоге к вечеру они наконец-то остановились на ночлег, выставив по периметру своего лагеря несколько десятков колонн, которые сразу засветились, неопределимыми для меня иероглифами, создали вокруг лагеря прозрачным купал. После их установке я сразу оценил сначала купол, а потом и колонны.

/Переносной защитный барьер (10 секций)/

/Переносные манна приёмники для создания барьера/

[Значит для проникновения мне придется разрушить одну из секций главное, чтобы меня не заметили и не оказалось, что для проникновения вовнутрь необходимо разрушить все секции] – подумал я в край испортив себе настроения этими мыслями.

Дождавшись середины ночи, когда было максимально темно я подбежал к одному из манна приемников барьера и хотел его ударить, но непонятно по какой причине, я просто прошел сквозь него, чуть не завалив его, благо успел вовремя уклониться, а то пришлось бы ретироваться отсюда в спешном порядке. Буквально секунду простояв в небольшом шоке от данного события, я быстро взяв себя в руки и спрятавшись за небольшим деревом, благо лагерь они разбили не на пустыре, начал ждать удобного момента для атаки.

И как только я спрятался, то услышал не понятную для меня речь, после которой к тому месту, где я прошел через барьер подошел воин, и пару минут его порозглядывав вернулся обратно. Быстро оценив обстановку в лагери я понял, что на страже стояло не так уж и много воинов, как я раньше предполагал, всего лишь три боугина, видно они сильно рассчитывают на барьер, также почти все в лагери, кроме немногочисленной охраны, спали.

Порадовавшись их беспечности я немного подождал пока они разойдутся и вернуться на свои посты, чтобы лишний раз не рисковать начал их устранять, что получалось довольно легко, а все благодаря темноте, в которой они замечали меня слишком поздно, в тоже время я видел их довольно хорошо, устраняя ровным взмахом топора срубая головы

Быстро расправившись с ними и спрятав, на всякий случай, тела я начал убивать спящих, что было ещё проще, так как я просто одним ударом протыкал им головы, за час такой резни я убил всех, кто располагался над открытым небом. Подойдя к единственной палатке, находящейся посередине лагеря, я не скрываясь зашел в неё.

[Почему этих идиотов до сих пор не истребили] – думал я, подходя к лежавшему на нескольких шкурах и укрытых ими же мага, по моему мнению, с лежащим не далеко от него посохом, даже не задумавшись над тем, что барьер я прошел по чистой случайности.

Решив не церемониться я взмахом топора отрубил ему голову, и эта была моя первая ошибка за эту ночь. Как только его голова отделилась от тела я услышал практически неслышны писк, после которого произошёл небольшой взрыв превративший все в радиусе нескольких метров, вокруг палатки в пыль. Меня же это взрыв отбросил к барьеру, в который на этот раз я врезался, получив несколько трещин на спине и черепе, от самого же взрыва я практически не получил никаких повреждений, что говорило о его слабой мощности, а может сыграл то, что я сродним с огнем.

Быстро отряхнувшись я услышал вой, который не добавлял оптимизма и не прошло и секунда, как моё положение стало ещё хуже, а все по тому, что барьер стал разрушаться. Не пройдя и минуты с этого момента, как каждый из манна приемников разрушились создав довольно сильный взрыв задевший даже меня, нанеся мне ещё больше повреждений.

[Да прям идиоты, если здесь и есть идиот, то только один и это яв…] – не успев до конца

додумать свою мысль я был прерван треском деревьев за мной, быстро повернувшись на шум я заметил блики огня, разносящиеся в разные сторону от ударов неизвестного существа, несущегося на взрыв.

[Это будет длинная ночь] – начиная убегать от неизвестного монстра несущегося на всех порах ко мне, только и успел подумать я.

****

/Имя: Рональд Благ

Раса: Нежить (Магический Скелет огненного типа)

Уровень: 63/70 (0.3%)

Характеристики:

-сила: 18.0 (-0.1)

-ловкость: 16.5 (-0.1)

-выносливость: 12.6 (-0.1)

-мудрость: 13.5

Навыки:

-Эфирная форма 4ур. (43.3%)

-Деления 7ур. (0.2%)

-Оценка 8ур. (1.3%)

-Укрепления 31ур. (21.6%)

-Преобразования 21ур. (13.9%)

Родословные:

Акрона: 0.000,000,001,781%

Экипировка:

-Топор пожиратель (8 ур. – (0.4%))/

http://tl.rulate.ru/book/15681/465200