

— Я... думаю, что сам могу справиться. – впившись ногтями в свои рваные одежды, ответил Ксай, взглянув на бабушку уверенным взглядом.

— Хорошо. Тогда ты можешь умереть прямо сейчас? В тебе нет энергии жизни, бесполезный мусор, ты годен лишь для марионеточников – улыбка бабули стала безобразной, она ударила тростью по полу два раза и появилось больше десяти печатей вокруг Ксая.

Внимание на вас были совершены ментальные атаки.

Негативное влияние было нейтрализовано благодаря умению: «Пользователь».

Эта табличка появилась перед его лицом, но Ксай все также оставался спокойным, хотя в то же время начал судорожно думать, как ему сбежать из этого места.

— На тебя не подействовали мои ментальные атаки? Хм...это становится интересным – облизнулась бабуля и еще раз стукнула тростью по полу.

— Простите, но мне пора! – сказал Ксай убегая.

Создан навык: «Побег»

Уровень: 1 (0%)

Навык дающее прибавку к скорости при побеге от смертельной опасности. На 1 уровне прибавка к скорости равна 5%.

«Что это такое? Я в игре?» – подумал он, продолжая убежать и чувствуя, что стал чуточку быстрее. Он добежал к той стене, где был до этого вход, но теперь двери уже и в помине не было.

«Что мне теперь делать?» – слыша каждый стук трости о пол, который означал приближение этой жуткой бабули, подумал Ксай вновь испытывая прилив волнения и отчаянья.

И как в прошлый раз его словно кто-то успокоил и отчаянье исчезло.

— Куда же ты собрался, мальчик? – отвратительная улыбка и почти неразличимая речь, а также в руках бабули была старая книга, сделанная будто из лиц людей появившаяся из воздуха

«Пан или пропал. Бежать некуда, либо я убью ее, либо умру сам» – подумал он в тот момент и пошел в сторону бабули, сжимая кулаки и размахнувшись в сторону бабули, он попытался

нанести удар.

Один единственный удар, в который он вложил всю волю к жизни...только вот, когда он уже было достиг бабули, то она внезапно отдалилась назад на десяток метров.

— Ты хочешь убить меня? Я же тебе помогла, ты должен быть благодарен мне! Глупая собачонка! – выкрикнула зло, ударив тростью четыре раза, после чего перед ней появилось шестнадцать печатей.

«И что мне теперь делать?» – бежать парню было некуда, но вот когда он уже думал, что его настигнет смерть, то внезапно одну из дверей, рядом с которой была бабуля, выбило с такой силой, что она почти сломалась пополам, и как раз этой дверью бабулю ударило, пригвоздив ее к стене.

«Это мой шанс!» – подумал Ксай и не ошибся, ведь позади него появилась дверь.

Отворив ее, он вышел...мир вернулся обратно, а обернувшись он уже не видел эту лавку, вместо нее там был бар.

«Все слишком странно, но похоже мне от этого не отвертеться, если, конечно, верить словам той бабки» – подумал он и пошел бродить по дождливым улицам в поисках ночлега.

В тот день Ксай переночевал на вокзале.

С того момента прошло три дня и казалось его жизнь вернулась в привычное русло, если бы не внезапное оповещение, что выскочило перед лицом.

Вы вошли в барьер Грисаи.

«Барьер Грисаи? Вот оно как называется» – мир вокруг вновь опустел, правда на этот раз тут кроме него были еще и монстры.

Это были сгустки слизи, прыгающие по любой поверхности и неважно, как она была расположена, вертикально или горизонтально, они ползали везде.

Спрятавшись, Ксай наблюдал за ними некоторое время, пока вновь не появилось оповещение.

Создан навык: «Оценка»

Уровень: 1 (0%)

Позволяет узнать характеристики других существ, приравнивая их к системе исчисления «Пользователя». На 1 уровне позволяет частично увидеть информацию тех, кто выше вас на 10 уровней, и полная информация тех, кто выше менее чем на 10 уровней.

Прочитав описание, глаза Ксая сверкнули, и он посмотрел на одного из слизней, что безмятежно стоял на месте.

Имя:

-

Раса:

Слизень

Титул:

-

Здоровье:

300

Мана:

120

Выносливость тела:

-

Уровень:

7 (28%)

Сила:

30

Ловкость:

8

Выносливость:

-

Мудрость:

0

Интеллект:

8

Навыки:

Удушение 4 уровень

Взрыв 12 уровень

Разделение 1 уровень

Изменение формы 9 уровень

Физическое сопротивление 3 уровень

«Понятно, но какие характеристики у меня?» – подумал Ксай, как вдруг перед ним появилась похожая таблица.

Имя:

Ксай Юнг

Раса:

Человек

Титул:

Здоровье:

150

Мана:

300

Выносливость тела:

200

Усталость физическая:

10%

Усталость душевная:

49%

Уровень:

1 (0%)

Сила:

15

Ловкость:

12

Выносливость:

10

Мудрость:

7

Интеллект:

20

Навыки:

Пользователь Макс. Уровень

Оценка 1 уровень (50%)

Побег 2 уровень (50%)

Очков характеристик: 10

«Что за очки характеристик? На них можно нажать!» – подумал он и нажал на «Очки характеристик».

«Очки характеристик» – даются за каждый уровень в количестве: 10.

Служат для того, чтобы прокачивать характеристики персонажа.

«Тогда чем являются остальные характеристики?»

«Сила» – увеличивает силу атаки персонажа и количество здоровья в соотношении 1:10. Скорость восстановления равна 0.1% от общего количества здоровья в минуту за единицу силы.

«Ловкость» – увеличивает максимальную скорость персонажа и максимальную скорость атак.

«Выносливость» - влияет на количество возможных атак, совершенных за короткий промежуток времени или длительность бега, в зависимости от скорости бега. Соотношение единиц выносливость и количества выносливости тела 1:20. Скорость восстановления +0.1% от общего количества в секунду за одну единицу выносливости.

«Мудрость» – увеличивает скорость мышления и скорость восстановления маны персонажа. За одну единицу мудрости восстанавливает 0.1% от общего количества маны в секунду.

«Интеллект» – увеличивает объем памяти персонажа и количество маны в соотношении 1:15.

«Пользователь»

Уровень: Макс. Уровень

Дает полный иммунитет против ментальных атак. Очищает разум от негативных эмоций, если они затуманивают разум. Позволяет не умереть персонажу от других факторов, помимо прямого воздействия на организм, опустив количество здоровья до 0. Также дарует систему!

«Теперь понятно...я словно оказался в игре» – подумал Ксай и решил, что стоит попытать счастье и убить одного из слизней, узнав, сможет ли он тем самым поднять уровень.

Но лезть на противника с голыми руками он конечно же не стал, поэтому решил для начала найти какое-нибудь оружие.

Получилось у него довольно быстро, в мусорке он нашел старую металлическую битку с несколькими мелкими трещинами. Хотя она и была довольно плохого качества, но всё же была достаточно крепкой, да и выбор был не велик.

— Теперь надо как-нибудь выманить одну слизь так, чтобы не привлечь остальных – сказал Ксай наблюдая за слизью из-за угла, выискивая наиболее отстраненную из них.

И такая была, что похоже заблудилась и пошла куда-то подальше от остальных, скрывшись между домами.

«Так, теперь надо как-нибудь пробраться между этими штуками» – подумал Ксай и пошел медленно, вдоль дома, так как слизи не имели глаз, они не могли увидеть его, только лишь услышать.

— Вроде незаметно...твою ж мать! – случайно выкрикнул Ксай, увидев огромную слизь,двигающуюся в его сторону.